

Archiviste de Jace

{1}{U}{U}

R

Créature : vedalken et sorcier

{U}, {T} : Chaque joueur se défausse de sa main, puis il pioche un nombre de cartes égal au plus grand nombre de cartes dont un joueur s'est défaussé de cette manière.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

C

Terrain de base : île

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Archiviste de Jace

{1}{U}{U}

R

Créature : vedalken et sorcier

{U}, {T} : Chaque joueur se défausse de sa main, puis il pioche un nombre de cartes égal au plus grand nombre de cartes dont un joueur s'est défaussé de cette manière.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

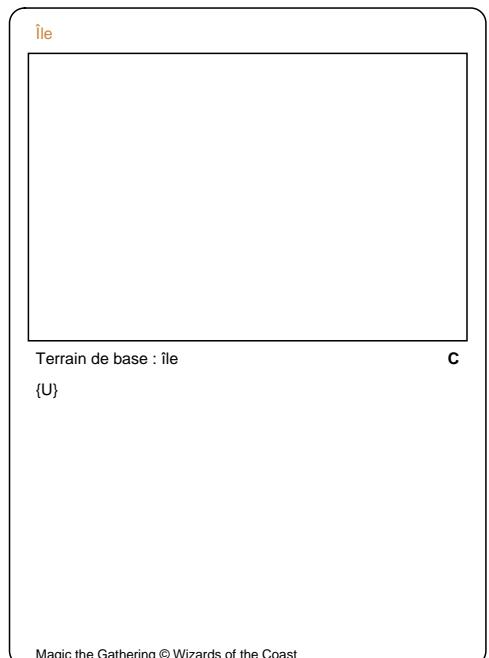
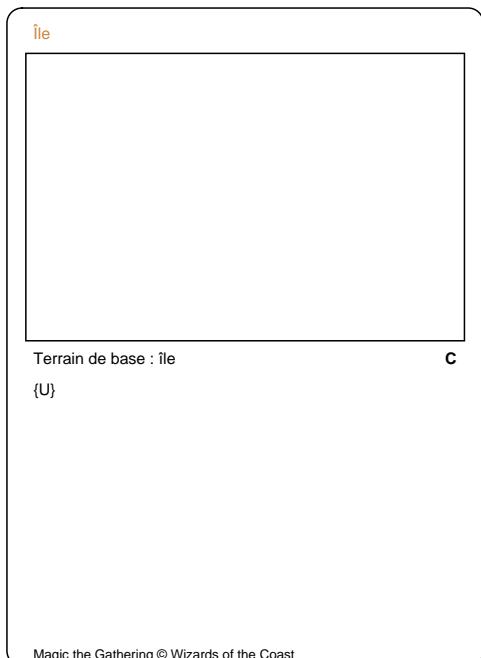
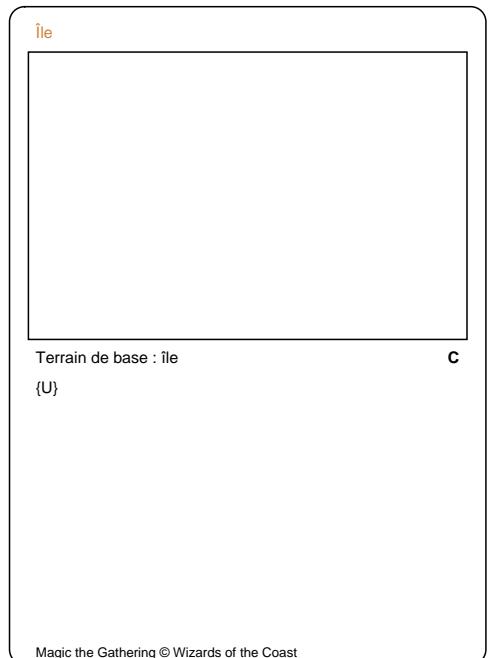
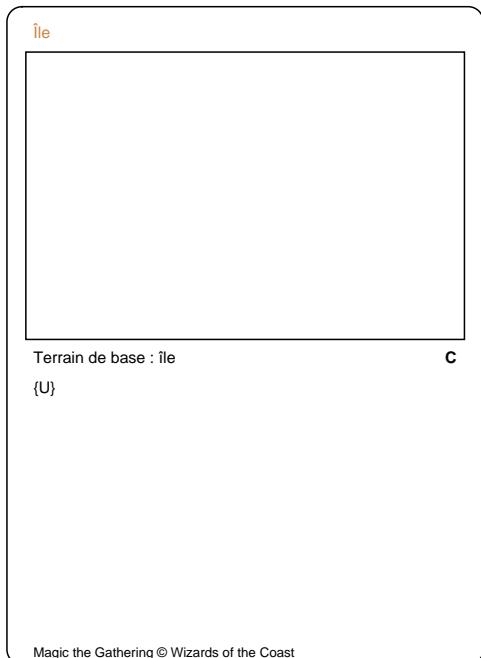
C

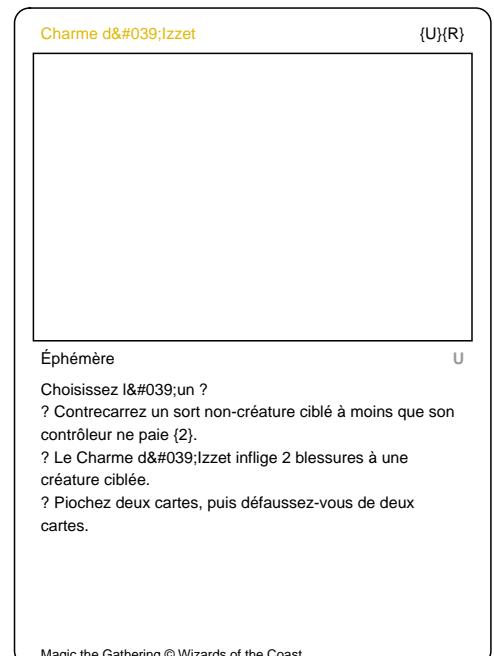
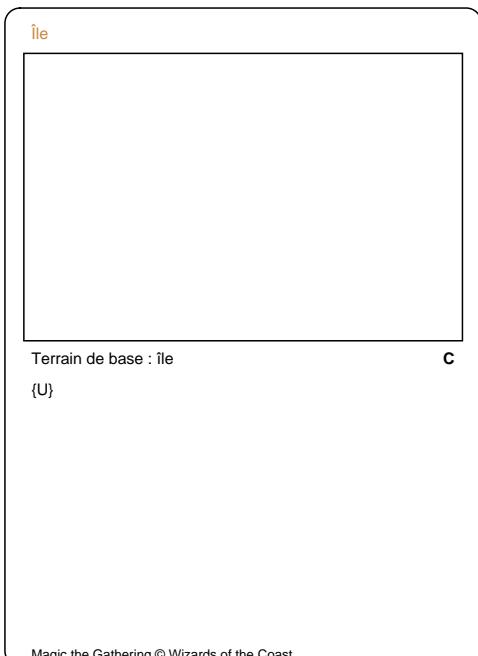
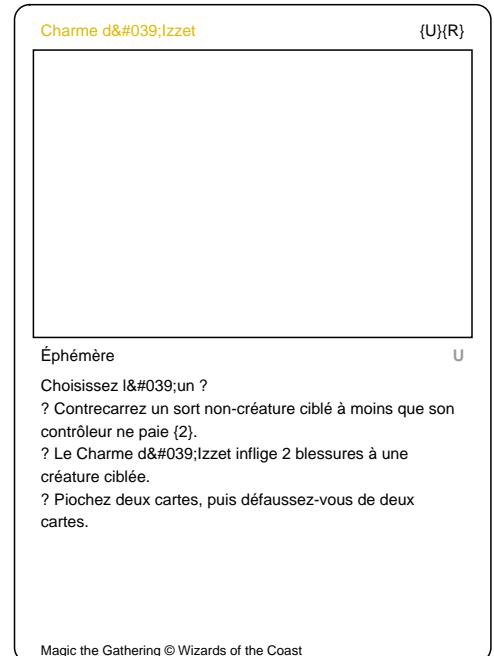
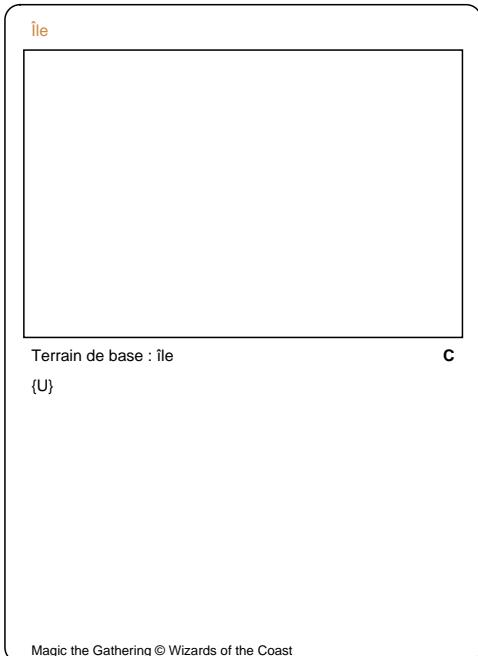
Terrain de base : île

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

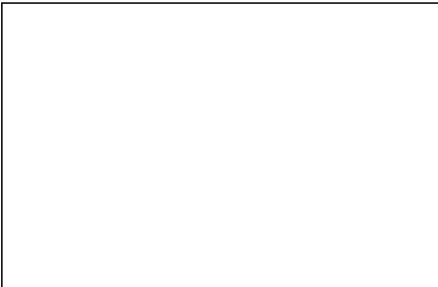
Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Charme d'izzet

{U}{R}



Éphémère

U

Choisissez l'un ?

? Contrecarrez un sort non-créature ciblé à moins que son contrôleur ne paie {2}.

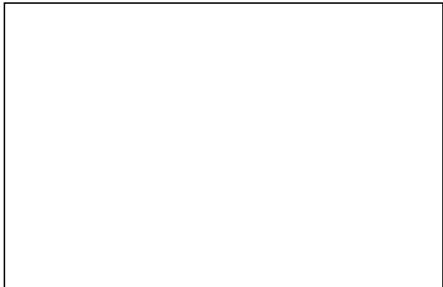
? Le Charme d'izzet inflige 2 blessures à une créature ciblée.

? Piochez deux cartes, puis défaussez-vous de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ionisation

{1}{U}{R}



Éphémère

R

Contrecarrez un sort ciblé. L'ionisation inflige 2 blessures au contrôleur de ce sort.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme d'izzet

{U}{R}



Éphémère

U

Choisissez l'un ?

? Contrecarrez un sort non-créature ciblé à moins que son contrôleur ne paie {2}.

? Le Charme d'izzet inflige 2 blessures à une créature ciblée.

? Piochez deux cartes, puis défaussez-vous de deux cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ionisation

{1}{U}{R}



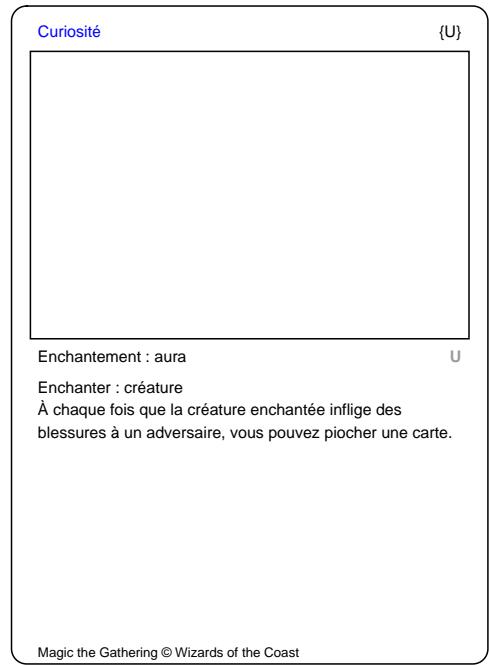
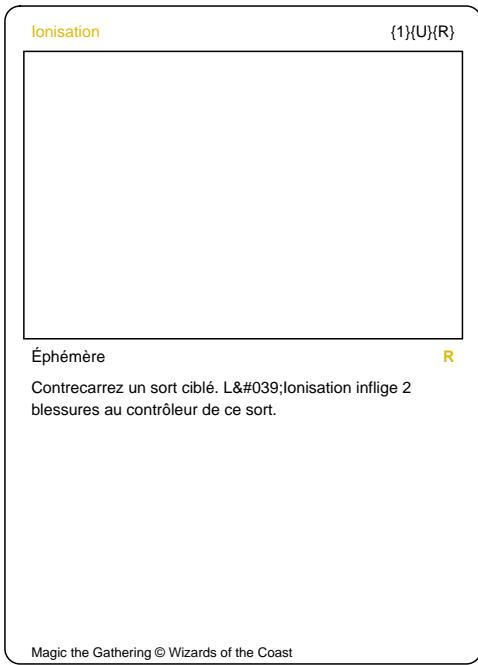
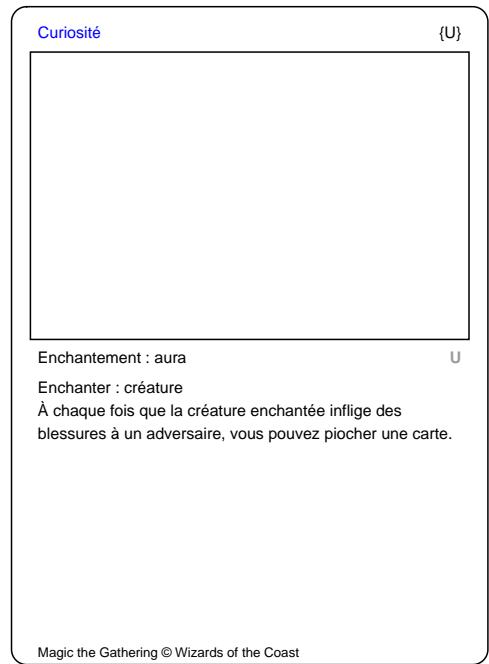
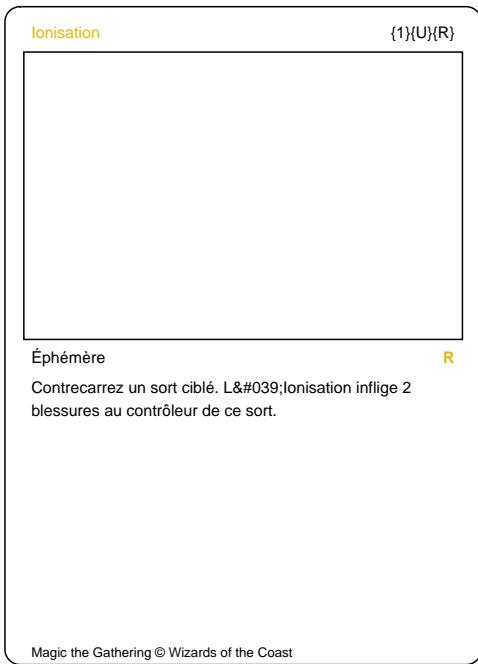
Éphémère

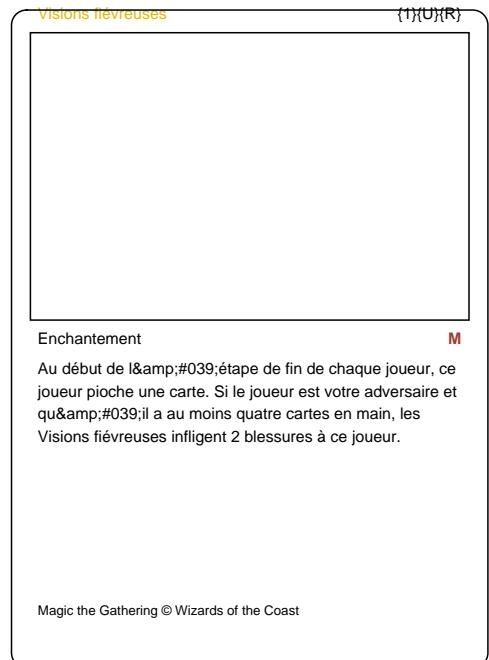
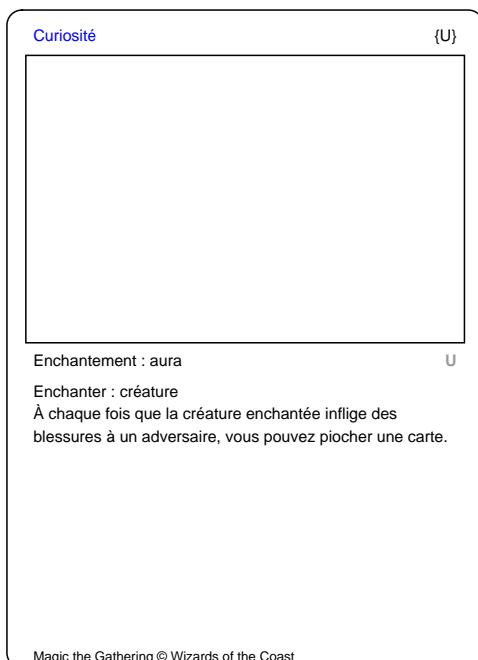
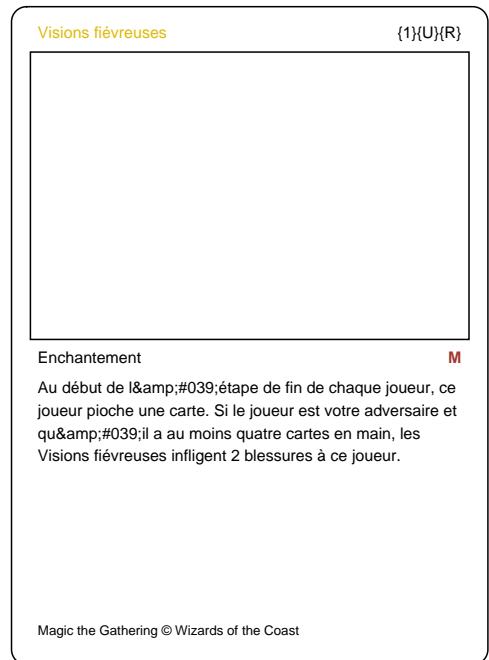
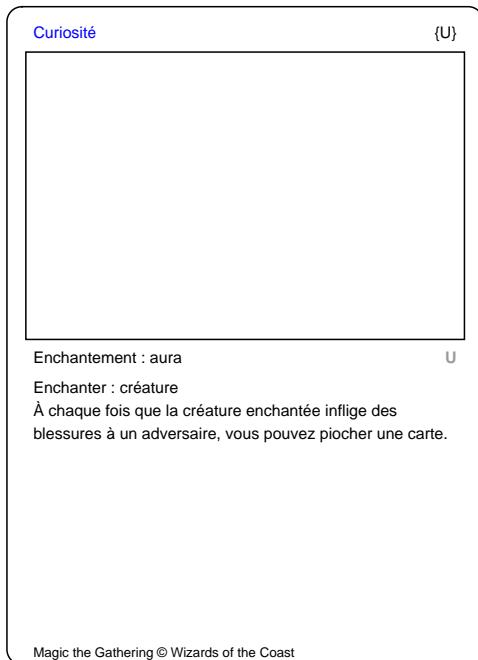
R

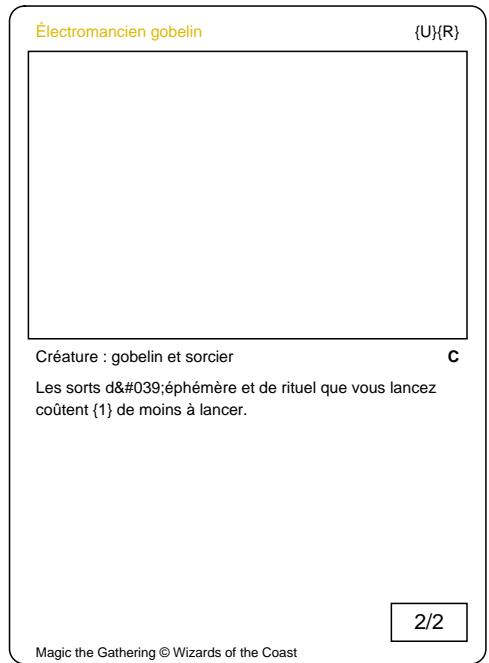
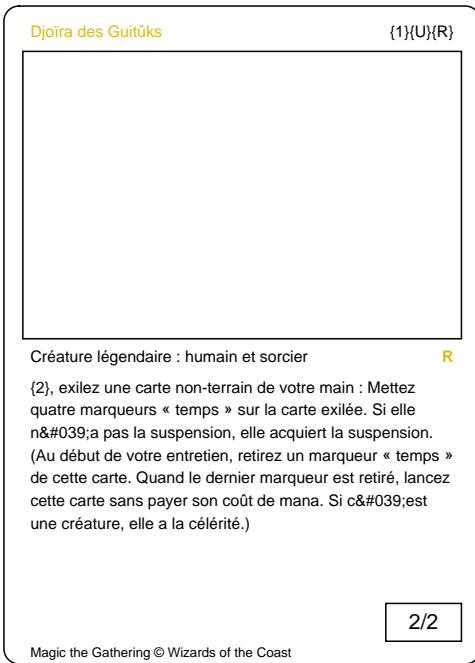
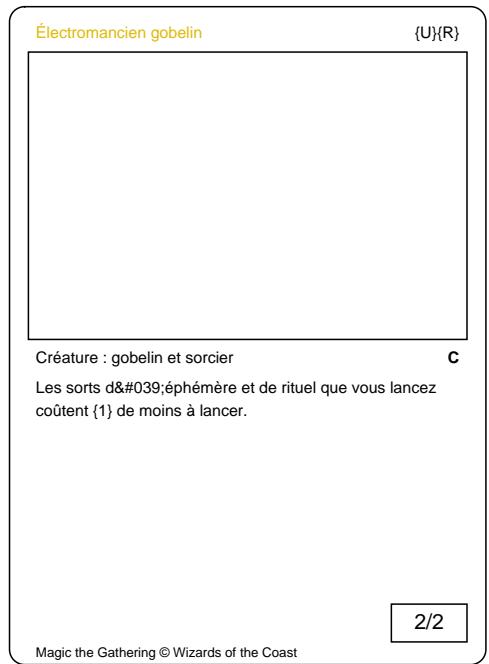
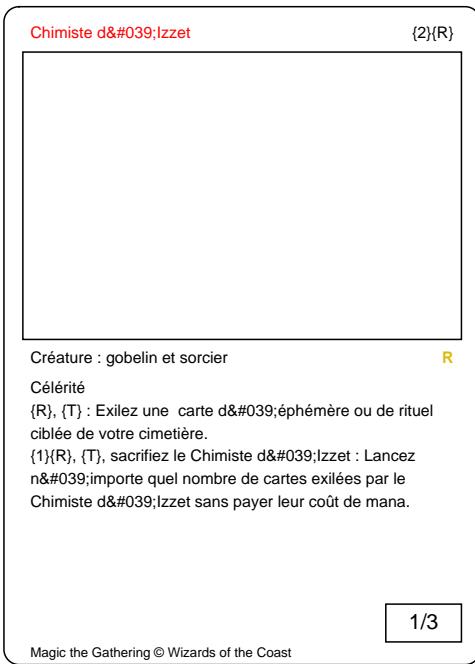
Contrecarrez un sort ciblé. L'ionisation inflige 2 blessures au contrôleur de ce sort.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

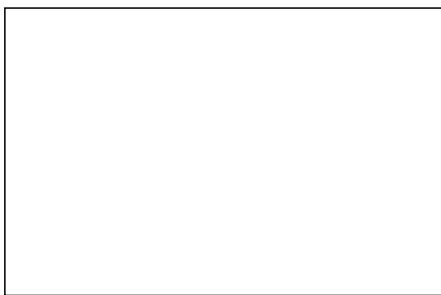






Index

{U}



Rituel

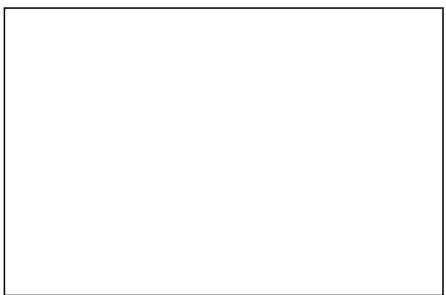
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque, puis remettez-les dessus dans l'ordre de votre choix.

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Contreflux

{U}{U}{R}



Éphémère

R

Ce sort ne peut pas être contrecarré. Contrecarrez un sort ciblé que vous ne contrôlez pas. Surcharge {1}{U}{U}{R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de surcharge. Si vous faites ainsi, modifiez son texte en remplaçant toutes les occurrences de « ciblé(e) » par « chaque ».)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vision ancestrale



Rituel

R

Suspension 4 ? {U} (Plutôt que lancer cette carte depuis votre main, payez {U} et exilez-la avec quatre marqueurs « temps » sur elle. Au début de votre entretien, retirez un marqueur « temps ». Quand vous retirez le dernier, lancez cette carte sans payer son coût de mana.) Le joueur ciblé pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Électrolyse

{1}{U}{R}



Éphémère

U

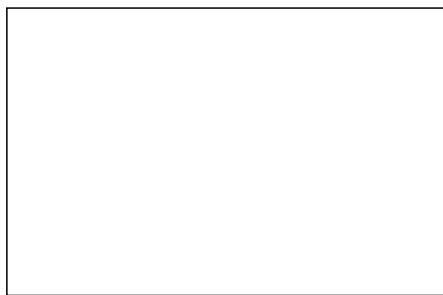
L'Électrolyse inflige 2 blessures réparties comme vous le désirez entre une ou deux cibles. Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Feu // Glace

{1}{R}



Éphémère

R

&lt;b&gt;Feu&lt;/b&gt;

{1}{R}

Le Feu inflige 2 blessures réparties comme vous le désirez entre une ou deux cibles.

&lt;b&gt;Glace&lt;/b&gt;

{1}{U}

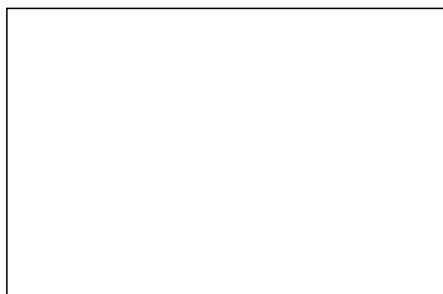
Engagez un permanent ciblé.

Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Recherche du Cérébropyre

{U}{R}



Enchantement

R

À chaque fois que vous lancez un sort d'éphémère ou de rituel, mettez un marqueur « charge » sur la Recherche du Cérébropyre.

{1}{U}, retirez deux marqueurs « charge » de la Recherche du Cérébropyre : Piochez une carte.

{1}{R}, retirez cinq marqueurs « charge » de la Recherche du Cérébropyre : Elle inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast