

Esplanade des héros



Terrain

M

{T} : Ajoutez {C}.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. Ne dépensez ce mana que pour lancer un sort légendaire.

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix parmi les couleurs des permanents légendaires que vous contrôlez.

{3}, {T}, exilez l'Esplanade des héros : une créature légendaire ciblée acquiert la défense talismanique et indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



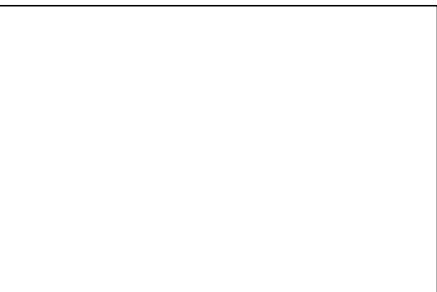
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



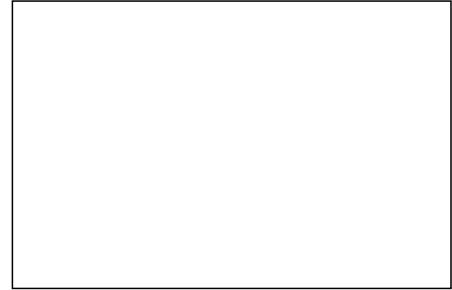
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Landes d'Adarkar



Terrain

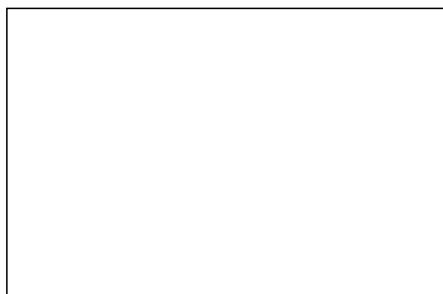
R

{T} : Ajoutez (C).

{T} : Ajoutez (W) ou (U). Ce terrain vous inflige 1 blessure.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



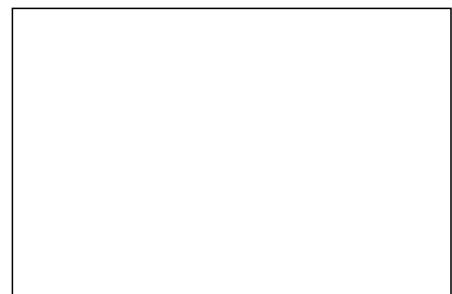
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Otarawa, cité aérienne



Terrain légendaire

R

{T} : Ajoutez (U).

Transfert ? {3}{U}, défaussez-vous d'Otarawa, cité aérienne : Renvoyez une cible, artefact, créature, enchantement ou planeswalker, dans la main de son propriétaire. Cette capacité coûte {1} de moins à activer pour chaque créature légendaire que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plage désertée



Terrain

R

La Plage désertée arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moins deux autres terrains.

{T} : Ajoutez {W} ou {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



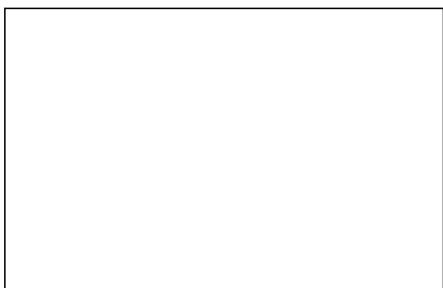
Terrain de base : plaine

C

&#amp;#amp;#lt;center&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;img width=&#amp;#amp;#quot;65&#amp;#amp;#amp;quot; align=&#amp;#amp;#quot;center&#amp;#amp;quot; src=&#amp;#amp;#quot;graph/manas/bigW.jpg&#amp;#amp;#amp;quot;&#amp;#amp;#amp;#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;/center&#amp;#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



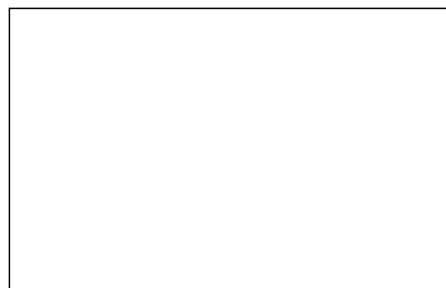
Terrain de base : plaine

C

&#amp;#amp;#lt;center&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;img width=&#amp;#amp;#quot;65&#amp;#amp;#amp;quot; align=&#amp;#amp;#quot;center&#amp;#amp;quot; src=&#amp;#amp;#quot;graph/manas/bigW.jpg&#amp;#amp;#amp;quot;&#amp;#amp;#amp;#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;/center&#amp;#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

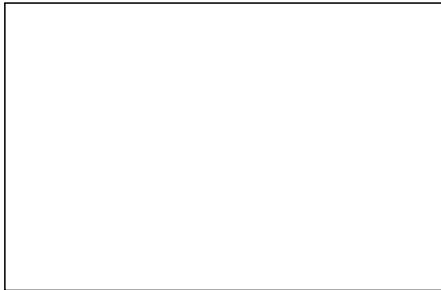
C

&#amp;#amp;#lt;center&#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;img width=&#amp;#amp;#quot;65&#amp;#amp;#amp;quot; align=&#amp;#amp;#quot;center&#amp;#amp;quot; src=&#amp;#amp;#quot;graph/manas/bigW.jpg&#amp;#amp;#amp;quot;&#amp;#amp;#amp;#amp;#amp;gt;&#amp;#amp;#lt;/center&#amp;#amp;#amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

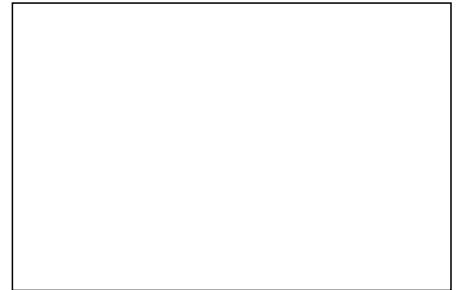


Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

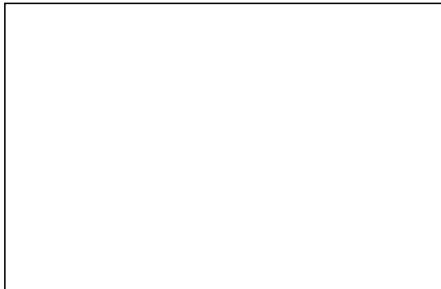


Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

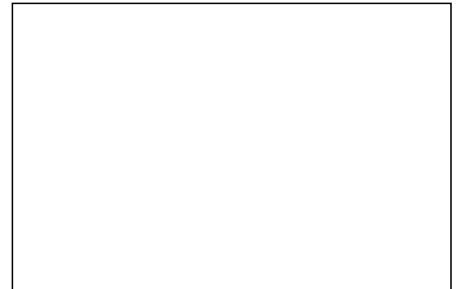


Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



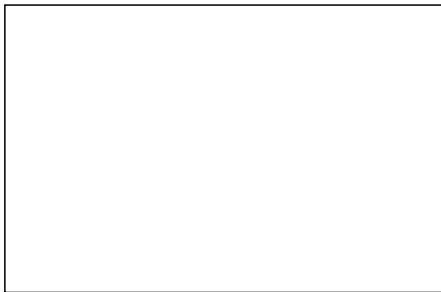
Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



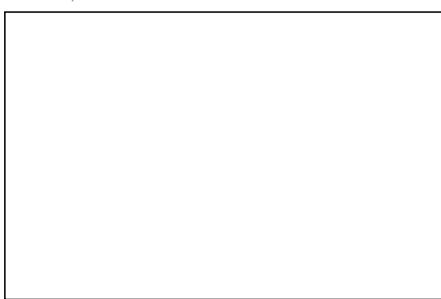
Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tête de pont fortifiée



Terrain

R

Au moment où la Tête de pont fortifiée arrive sur le champ de bataille, vous pouvez révéler une carte de soldat de votre main. La Tête de pont fortifiée arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous n'ayez révélé une carte de soldat de cette manière ou que vous ne contrôliez un soldat.

{T} : Ajoutez {W} ou {U}.

{5}, {T} : Les soldats que vous contrôlez gagnent +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cachet d'ésotérisme

{2}

Artifact

R

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix de l'identité couleur de votre commandant.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tour de commandement



Terrain

C

{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix de l'identité couleur de votre commandant.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Renflouage

{U}

Éphémère

C

Une créature ciblée que vous contrôlez gagne +1/+1 et acquiert la défense talismanique jusqu'à la fin du tour. Dégarez-la. (Elle ne peut pas être la cible de sorts ou de capacités que vos adversaires contrôlent.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

