







Chevalier putrefondrière	{B}		Cheva	lier putrefondrière	{B}
Créature : zombie et chevalier	U		Créatu	re : zombie et chevalier	U
Contact mortel			Contac	ct mortel	
Perspicacité profane {2}{B}			<·h&c	gt;Perspicacité profane {2}{B}	
Éphémère : aventure				nère : aventure	
Veus siaches une sente et veus pardes 4 paint de vie	Duia		1/0,,0	:	a (Duia
Vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie. (exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus				oiochez une carte et vous perdez 1 point de vie cette carte. Vous pouvez lancer la créature plu	
depuis I'exil.)				I'exil.)	
1	/1			Γ	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic th	ne Gathering © Wizards of the Coast	
		,		-	

Chevalier putrefondrière	{B}
Créature : zombie et chevalier	U
Contact mortel	
Perspicacité profane {2}{B} Éphémère : aventure	
Vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie. (lexilez cette carte. Vous pouvez lancer la créature plus t depuis I'exil.)	
Manic the Gathering @ Wizzerds of the Coast	/1

Chevalier putrefondrière	{B}
Créature : zombie et chevalier	U
Contact mortel	0
Perspicacité profane {2}{B} Éphémère : aventure	
Vous piochez une carte et vous perdez 1 poin exilez cette carte. Vous pouvez lancer la créa depuis l'exil.)	

Phage I'Intouchable	{3}{B}{B}{B}{B}		Phage I'Intouchable {3}{B}{E	3}{B}{B}
Créature légendaire : avatar et mignon Quand Phage l'Intouchable arrive sui bataille, si vous ne l'avez pas lancée main, vous perdez la partie. À chaque fois que Phage l'Intouchab blessures de combat à une créature, détruis créature. Elle ne peut pas être régénérée. À chaque fois que Phage l'Intouchab blessures de combat à un joueur, ce joueur	depuis votre le inflige des sez cette le inflige des		Créature légendaire : avatar et mignon Quand Phage l'Intouchable arrive sur le cham bataille, si vous ne l'avez pas lancée depuis v main, vous perdez la partie. À chaque fois que Phage l'Intouchable inflige blessures de combat à une créature, détruisez cette créature. Elle ne peut pas être régénérée. À chaque fois que Phage l'Intouchable inflige blessures de combat à un joueur, ce joueur perd la p	des des
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	4/4		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	4/4
Phage I'Intouchable	{3}{B}{B}{B}{B}		Phage I'Intouchable {3}{B}{E	B}{B}{B}

Créature	e légendaire : avatar et mignon	ı	M
bataille, s main, voi À chaque blessures créature. À chaque	Phage I':Intouchable arrive si vous ne I'avez pas lanceus perdez la partie. e fois que Phage I'Intouch se de combat à une créature, dét . Elle ne peut pas être régénérée e fois que Phage I'Intouch se de combat à un joueur, ce joue	nable inflige des ruisez cette e. nable inflige des	
Magic the	Gathering © Wizards of the Coast	4/4	

Créature légendaire : avatar et mignon

Quand Phage I'Intouchable arrive sur le champ de bataille, si vous ne I'avez pas lancée depuis votre main, vous perdez la partie.

À chaque fois que Phage I'Intouchable inflige des blessures de combat à une créature, détruisez cette créature. Elle ne peut pas être régénérée.

À chaque fois que Phage I'Intouchable inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur perd la partie.

Diabolique dessein	1}{B}	Diabolique dessein {1	}{B}
Rituel	М	Rituel	M
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,		En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez une créature.		sacrifiez une créature.	
Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez carte dans votre main, puis mélangez.	tte	Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez cett carte dans votre main, puis mélangez.	e
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Diabolique dessein	{1}{B}
Rituel	M
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez une créature.	
Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez c carte dans votre main, puis mélangez.	ette
carte dans votre main, puis meiangez.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Coffres de la Coterie	
Terrain	М
{2}, {T} : Ajoutez {B} pour chaque marais que vous contrôlez.	IVI
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Coffres de la Coterie		Coffres de la Coterie
Terrain M		Terrain M
{2}, {T}: Ajoutez {B} pour chaque marais que vous contrôlez.		{2}, {T}: Ajoutez {B} pour chaque marais que vous contrôlez.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coffres de la Coterie	
Terrain	M
{2}, {T} : Ajoutez {B} pour chaque marais que vous contrôlez.	

Maison de I'envoûteuse	_ _
Terrain : marais	 C
({T}: Ajoutez {B}.) La Maison de l'envoûteuse arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moins trois autres marais.	
Quand la Maison de l'envoûteuse arrive sur le champ de bataille dégagée, vous pouvez mettre une carte de créature ciblée depuis votre cimetière au-dessus de votre bibliothèque.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Maison de I'envoûteuse		Maison de I'envoûteuse
Terrain : marais C ({T} : Ajoutez {B}.) La Maison de l'envoûteuse arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moins trois autres marais. Quand la Maison de l'envoûteuse arrive sur le champ de bataille dégagée, vous pouvez mettre une carte de créature ciblée depuis votre cimetière au-dessus de votre bibliothèque.		Terrain : marais C ({T} : Ajoutez {B}.) La Maison de l'envoûteuse arrive sur le champ de bataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moins trois autres marais. Quand la Maison de l'envoûteuse arrive sur le champ de bataille dégagée, vous pouvez mettre une carte de créature ciblée depuis votre cimetière au-dessus de votre bibliothèque.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Maison de I'envoûteuse		Marais enneigé

Maison de I'envoûteuse		
errain : marais	C	
{T}: Ajoutez {B}.) .a Maison de l'envoûteuse arrive sur le champ de pataille engagée à moins que vous ne contrôliez au moin rois autres marais.		
Quand la Maison de l'envoûteuse arrive sur le		
hamp de bataille dégagée, vous pouvez mettre une cart le créature ciblée depuis votre cimetière au-dessus de		
otre bibliothèque.		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		

Marais enneigé	Marais enneigé
Terrain neigeux de base : marais C {B}	Terrain neigeux de base : marais C {B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Marais enneigé	Marais enneigé

С

Terrain neigeux de base : marais

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{B}

Terrain neigeux de base : marais

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{B}

С

Marais enneigé	Marais enneigé
Terrain neigeux de base : marais C	Terrain neigeux de base : marais C
(B) Magic the Gathering © Wizards of the Coast	{B} Magic the Gathering ® Wizards of the Coast
Marais enneigé	Tour phyrexiane

Marais enneigé	
Terrain neigeux de base : marais	(
{B}	
(B)	
{B}	

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tour phyrexiane	
Terrain légendaire	М
{T} : Ajoutez {C}.	
{T} : Ajoutez {C}. {T}, sacrifiez une créature : Ajoutez {B}{B}.	

Tour phyrexiane		Tour phyrexiane
Terrain légendaire M		Terrain légendaire M
{T}: Ajoutez {C}. {T}, sacrifiez une créature : Ajoutez {B}{B}.		{T}: Ajoutez {C}. {T}, sacrifiez une créature : Ajoutez {B}{B}.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tour phyrexiane	
Terrain légendaire	M
{T}: Ajoutez {C}.{T}, sacrifiez une créature : Ajoutez {B}{B}.	

Urborg, tombe de Yaugzebul	
Terrain légendaire	M
Chaque terrain est un marais en plus de ses autres types de terrain.	
de terrain.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Urborg, tombe de Yaugzebul	Urborg, tombe de Yaugzebul
Terrain légendaire M Chaque terrain est un marais en plus de ses autres types de terrain.	Terrain légendaire M Chaque terrain est un marais en plus de ses autres types de terrain.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering ® Wizards of the Coast
Urborg, tombe de Yaugzebul	Carte d'expédition {1}

Carte d'expédition	{1}		Carte d'expédition {1	1}
Artefact	С		Artefact	С
{2}, {T}, sacrifiez cet artefact : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain, révélez-la, mettez-la d votre main, puis mélangez.	ans		{2}, {T}, sacrifiez cet artefact : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez.	S
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Carte d'expédition	{1
Artefact	C
{2}, {T}, sacrifiez cet artefact : Cherchez bibliothèque une carte de terrain, révéle votre main, puis mélangez.	

Acte cruel	{1}{B}
Éphémère	U
Choisissez I'un? ? Détruisez une créature ciblée sans marqueur sur ? Retirez jusqu'à trois marqueurs d'ur créature ciblée.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Acte cruel	{1}{B}
Éphémère	U
Choisissez I'un ?	
? Détruisez une créature ciblée sans marqueur sur el	le.
? Retirez jusqu'à trois marqueurs d'une créature ciblée.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dislocation	{1}{BP}{BP}
Éphémère	U
({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux vie.)	points de
Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu'à la	a fin du
tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	Acte cruel	{1}{B}
	Éphémère	U
	Choisissez I'un ?	
	? Détruisez une créature ciblée sans marqueur sur el	le.
	? Retirez jusqu'à trois marqueurs d'une créature ciblée.	
	creature diblee.	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
	magic the Gathering & Mizards of the Coast	
1		

-	
Dislocation	{1}{BP}{BP}
<u> </u>	
Éphémère	U
({BP} peut être payé au choix avec {B} ou de vie.)	ux points de
Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu'	;à la fin du
tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dislocation {	[1}{BP}{BP}	Messe noire	{B}
Éphémère	U	Éphémère	С
((BP) peut être payé au choix avec (B) ou deux p vie.) Une créature ciblée gagne -5/-5 jusqu'à la tour.		Ajoutez {B}{B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Messe noire	{B}
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	

Messe noire	{B}	Sacrifice des faibles	{B}
Éphémère	С	phémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.		En tant que coût supplémentaire pour lan- acrifiez une créature.	cer ce sort,
		Ajoutez {B}{B}{B}{B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Sacrifice des faibles	{B}
Éphémère	С
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez une créature. Ajoutez {B}{B}{B}.	
Ajoulez (B)(B)(B).	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
magic the Sathering & Mizards of the Coast	

Sacrifice des faibles	{B}
Éphémère	С
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.	
Ajoutez {B}{B}{B}{B}.	

Chuchotements interminables {2}{B}{B}		Chuchotements interminables {2}{B}{E	3}
Enchantement Chaque créature a « Quand cette créature meurt, choisissez un adversaire ciblé. Ce joueur met cette carte depuis le cimetière de son propriétaire sur le champ de bataille sous son contrôle au début de la prochaine étape de fin. »			R
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ® Wizards of the Coast	
	·		
Chuchotements interminables {2}{B}{B}		Chuchotements interminables {2}{B}{E	3}

Enchantement

Chaque créature a « Quand cette créature meurt, choisissez un adversaire ciblé. Ce joueur met cette carte depuis le cimetière de son propriétaire sur le champ de bataille sous son contrôle au début de la prochaine étape de fin. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Enchantement

Chaque créature a « Quand cette créature meurt, choisissez un adversaire ciblé. Ce joueur met cette carte depuis le cimetière de son propriétaire sur le champ de bataille sous son contrôle au début de la prochaine étape de fin. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

