Cerf des frimas sellé	{1}{G}		Cerf des frimas sellé	{1}{G}
Créature neigeuse : élan	С		Créature neigeuse : élan	С
Le Cerf des frimas sellé gagne +2/+2 tant que v			Le Cerf des frimas sellé gagne +2/+2 tant	
fait arriver une autre créature sur le champ de la votre contrôle ce tour-ci.	oataille sous		fait arriver une autre créature sur le champ votre contrôle ce tour-ci.	p de bataille sous
votre controle de tour-oi.			votre controle de tour-ci.	
	2/2			2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Cerf des frimas sellé	{1}{G}
	Créature neigeuse : élan	С
	Le Cerf des frimas sellé gagne +2/+2 tant que vo fait arriver une autre créature sur le champ de ba	
	votre contrôle ce tour-ci.	
	Maria tha Catharina @ Minauda of the Count	2/2
$\overline{}$	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

À chaque fois que le Bonhomme de neige gobelin bi prévenez toutes les blessures de combat qui devrais infligées, ce tour-ci, à et par lui. {T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 blessu	
Créature : gobelin À chaque fois que le Bonhomme de neige gobelin bi prévenez toutes les blessures de combat qui devraie infligées, ce tour-ci, à et par lui. {T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 blessu créature ciblée qu'il bloque.	
À chaque fois que le Bonhomme de neige gobelin bi prévenez toutes les blessures de combat qui devrais infligées, ce tour-ci, à et par lui. {T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 blessu	
À chaque fois que le Bonhomme de neige gobelin bi prévenez toutes les blessures de combat qui devrais infligées, ce tour-ci, à et par lui. {T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 blessu	
À chaque fois que le Bonhomme de neige gobelin bi prévenez toutes les blessures de combat qui devrais infligées, ce tour-ci, à et par lui. {T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 blessu	
À chaque fois que le Bonhomme de neige gobelin bi prévenez toutes les blessures de combat qui devrais infligées, ce tour-ci, à et par lui. {T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 blessu	
prévenez toutes les blessures de combat qui devrais infligées, ce tour-ci, à et par lui. {T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 blessu	P
{T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 blessu	
	re à la
	1/1

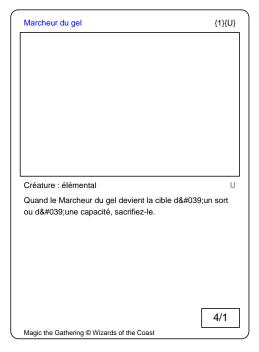
Bonhomme de neige gobelin	{3}{R}
Créature : gobelin	Р
À chaque fois que le Bonhomme de neige g	
prévenez toutes les blessures de combat qu infligées, ce tour-ci, à et par lui.	ıi devraient être
{T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige	1 blessure à la
créature ciblée qu'il bloque.	
	4/4
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

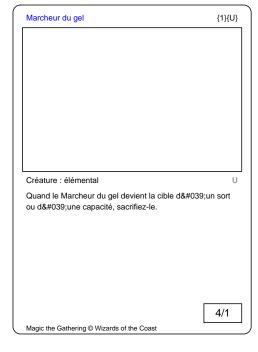
Guide alpin	{2}{R}
Créature neigeuse : humain et éclaireur	U
Quand le Guide alpin arrive sur le champ de bataille pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte montagne, mettre cette carte sur le champ de batai engagée, puis mélanger.	de
Le Guide alpin attaque à chaque combat si possible	
Quand le Guide alpin quitte le bataille, sacrifiez une montagne.	
-	
Magic the Cathering @ Wispards of the Coast	3/3

Bonhomme de neige gobelin	{3}{R}
Créature : gobelin	P
À chaque fois que le Bonhomme de neige gobelin prévenez toutes les blessures de combat qui devra infligées, ce tour-ci, à et par lui. {T}: Le Bonhomme de neige gobelin inflige 1 bless créature ciblée qu'il bloque.	aient être
	· . 1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	1/1

Guide alpin	{2}{R}
Créature neigeuse : humain et éclaireur	U
Quand le Guide alpin arrive sur le champ d pouvez chercher dans votre bibliothèque ur montagne, mettre cette carte sur le champ engagée, puis mélanger.	ne carte de
Le Guide alpin attaque à chaque combat si Quand le Guide alpin quitte le bataille, sacr montagne.	•
	3/3

- Cuide dipiri	12/(14)
Créature neigeuse : humain et éclaireur	U
Quand le Guide alpin arrive sur le champ de	e bataille, vous
pouvez chercher dans votre bibliothèque ur	
montagne, mettre cette carte sur le champ	de bataille
engagée, puis mélanger. Le Guide alpin attaque à chaque combat si	naasibla
Quand le Guide alpin quitte le bataille, sacri	
montagne.	inez une
3	
	3/3





_		
	Marcheur du gel	{1}{U}
	Créature : élémental	U
	Quand le Marcheur du gel devient la cible d' ou d' une capacité, sacrifiez-le.	ın sort
	Γ	4/1
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

		Reine des glaces {	(2){U}
Créature : humain et noble et sorcier C	-	Créature : humain et noble et sorcier	
À chaque fois que la Reine des glaces inflige des blessures		À chaque fois que la Reine des glaces inflige des bless	sures
de combat à une créature, engagez cette créature. Elle ne		de combat à une créature, engagez cette créature. Elle	e ne
se dégage pas pendant la prochaine étape de dégagement de son contrôleur.		se dégage pas pendant la prochaine étape de dégager de son contrôleur.	ment
de 3011 controleur.		de 3011 controleur.	
	,		
2/3]		2/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Reine des glaces	{2}{U}	[F
réature : humain et noble et sorcier	С	-
chaque fois que la Reine des glaces inflige		
combat à une créature, engagez cette créa dégage pas pendant la prochaine étape de		
son contrôleur.		
	2/3	
agic the Gathering © Wizards of the Coast		

F	Reine des glaces	{2}{U}
_	Créature : humain et noble et sorcier	С
s	À chaque fois que la Reine des glaces inflige des b le combat à une créature, engagez cette créature. le dégage pas pendant la prochaine étape de dég le son contrôleur.	Elle ne
		2/3
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Svella, modeleuse de glace	{1}{R}{G}	Svella, modeleuse de glace	{1}{R}{G}
Créature neigeuse légendaire : troll et guerrier {3}, {T} : Créez un jeton d'artefact neiger appelé Manalithe de glace avec « {T} : Ajoutez la couleur de votre choix. » {6}{R}(G, {T} : Regardez les quatre cartes du contre bibliothèque. Vous pouvez lancer un sort sans payer son coût de mana. Mettez le reste de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.	un mana de dessus de parmi elles	Créature neigeuse légendaire : troll et g {3}, {T} : Créez un jeton d'artefac appelé Manalithe de glace avec « {T} : la couleur de votre choix. » {6}{R}{G}, {T} : Regardez les quatre car votre bibliothèque. Vous pouvez lancer sans payer son coût de mana. Mettez le de votre bibliothèque dans un ordre alé	t neigeux incolore Ajoutez un mana de rtes du dessus de un sort parmi elles e reste au-dessous
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/4	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/4

Svella, modeleuse de glace	{1}{R}{G}
Créature neigeuse légendaire : troll et guerrier	U
{3}, {T}: Créez un jeton d'artefact neigeu	
appelé Manalithe de glace avec « {T} : Ajoutez la couleur de votre choix. »	un mana de
(6){R}(G), {T}: Regardez les quatre cartes du d	lessus de
votre bibliothèque. Vous pouvez lancer un sort	•
sans payer son coût de mana. Mettez le reste a de votre bibliothèque dans un ordre aléatoire.	au-dessous
	2/4
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rituel
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque.
Mettez n'importe quel nombre de cartes de permanent parmi elles sur le champ de bataille, et le reste dans votre main. Exilez l'Ultimatum de genèse.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

		4
Ultimatum de genèse {G}{G}{U}{U}{U}{U}	[R]{R}	Chutes de Givrebois
Rituel	R	Terrain neigeux : forêt et île C
Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèc Mettez n'importe quel nombre de cartes de permanent parmi elles sur le champ de bataille, et le ri dans votre main. Exilez l'Ultimatum de genèse.		((T) : Ajoutez (G) ou (U).) Les Chutes de Givrebois arrivent sur le champ de bataille engagées.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Ultimatum de genèse {G}{G}{U}{U}{U}	[R}{R}	Chutes de Givrebois

_		
_	Ultimatum de genèse	{G}{G}{U}{U}{U}{R}{R}
	Rituel	R
	Regardez les cinq cartes du dess Mettez n'importe quel nom	
	permanent parmi elles sur le char dans votre main. Exilez I'U	mp de bataille, et le reste
	Magic the Gathering © Wizards of the C	oast

Chutes de Givrebois

Terrain neigeux : forêt et île C
({T} : Ajoutez {G} ou {U}.)
Les Chutes de Givrebois arrivent sur le champ de bataille engagées.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chutes de Givrebois	Fjord volatile
Terrain neigeux : forêt et île C ({T} : Ajoutez {G} ou {U}.) Les Chutes de Givrebois arrivent sur le champ de bataille engagées.	Terrain neigeux : île et montagne C ({T}: Ajoutez {U} or {R}.) Le Fjord volatile arrive sur le champ de bataille engagé.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Fjord volatile	Fjord volatile
Terrain neigeux : île et montagne C ({T}: Ajoutez {U} or {R}.) Le Fjord volatile arrive sur le champ de bataille engagé.	Terrain neigeux : île et montagne C ({T}: Ajoutez {U} or {R}.) Le Fjord volatile arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fjord volatile	Forêt des hautes	terres
Terrain neigeux : île et montagne C ({T}: Ajoutez {U} or {R}.) Le Fjord volatile arrive sur le champ de bataille engagé.	({T} : Ajoutez {R}	montagne et forêt C ou {G}.) ites terres arrive sur le champ de bataille
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering	© Wizards of the Coast
Forêt des hautes terres	Forêt des hautes	terres
Terrain neigeux : montagne et forêt C ({T} : Ajoutez {R} ou {G}.) La Forêt des hautes terres arrive sur le champ de bataille engagée.	({T} : Ajoutez {R}	montagne et forêt C ou {G}.) Ites terres arrive sur le champ de bataille
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering	© Wizards of the Coast

Forêt enneigée	Forêt enneigée
Terrain neigeux de base : forêt C {G}	Terrain neigeux de base : forêt C {G}
Magic the Gathering @ Wizards of the Coast	Magic the Gathering ® Wizards of the Coast
Forêt enneigée	Île enneigée

Forêt enneigée	
Terrain neigeux de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Île enneigée	
Terrain neigeux de base : île	С
{U}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	_

Île enneigée	Île enneigée
Terrain neigeux de base : île C {U}	Terrain neigeux de base : île C {U}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île enneigée	
Terrain neigeux de base : île	С
{U}	

Île enneigée	
Terrain neigeux de base : île	С
{U}	

Montagne enneigée		Montagne enneigée
Terrain neigeux de base : montagne C		Terrain neigeux de base : montagne C
{R}		{R}
Maria and a second seco		Maria de Orde de Orde de Orde
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Mantagra associate) (Mantagas appaigés
Montagne enneigée		Montagne enneigée
Terrain neigeux de base : montagne C {R}		Terrain neigeux de base : montagne C {R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne enneigée	Triome de Ketria
Terrain neigeux de base : montagne C {R}	Terrain forêt et île et montagne ({T}: Ajoutez {G}, {U} ou {R}.) Le Triome de Ketria arrive sur le champ de bataille engagé. Recyclage {3} Magic the Gathering ® Wizards of the Coast
Montagne enneigée Terrain neigeux de base : montagne C	Triome de Ketria Terrain forêt et île et montagne
(R)	({T}: Ajoutez {G}, {U} ou {R}.) Le Triome de Ketria arrive sur le champ de bataille engagé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Recyclage {3}

	_	,-
Triome de Ketria		C?ur de froidacier {2}
Terrain forêt et île et montagne R ({T): Ajoutez {G}, {U} ou {R}.) Le Triome de Ketria arrive sur le champ de bataille engagé. Recyclage {3}		Artefact neigeux U Le C?ur de froidacier arrive sur le champ de bataille engagé. Au moment où le C?ur de froidacier arrive sur le champ de bataille, choisissez une couleur. {T}: Ajoutez un mana de la couleur choisie.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		{T}: Ajoutez un mana de la couleur choisie. Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Triome de Ketria		C?ur de froidacier {2}

Triome de Ketria	
Terrain forêt et île et montagne	2
({T}: Ajoutez {G}, {U} ou {R}.)	
Le Triome de Ketria arrive sur le champ de bataille engagé	
B 4 (0)	
Recyclage {3}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

C?ur de froidacier	{2}
Artefact neigeux	U
Le C?ur de froidacier arrive sur le champ de bataille engagé.	
Au moment où le C?ur de froidacier arrive sur le champ bataille, choisissez une couleur.	de
{T}: Ajoutez un mana de la couleur choisie.	
Maria di a Carla di a Carla di a Carla	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pilier prison de glace {2}{U	Pilier prison de glace {2	}{U}
Artefact neigeux	Artefact neigeux	U
{S}, {T}: Engagez un artefact ciblé ou une créature ciblée.({S} peut être payé avec un mana d'une source	{S}, {T}: Engagez un artefact ciblé ou une créature ciblé ({S} peut être payé avec un mana d'une source	e.
neigeuse.)	neigeuse.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
	Pilier prison de glace (2	WU)

′	Pilier prison de glace	{2}{U}
	Artefact neigeux	U
	{S}, {T}: Engagez un artefact ciblé ou une créature of ({S} peut être payé avec un mana d'une source neigeuse.)	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pilier prison de glace	{2}{U}
Artefact neigeux	U
{S}, {T}: Engagez un artefact ciblé ou une créature ({S} peut être payé avec un mana d'une sou neigeuse.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Morsure de gel	{R}	Morsure de gel	{R}
Ťab ćas kas na izaviji		Énhámhra naissaur	
Éphémère neigeux La Morsure de gel inflige 2 blessures à une créature cil ou à un planeswalker ciblé. Si vous contrôlez au moins permanents neigeux, elle inflige 3 blessures à la place.	blée s trois	ou à un planeswalke permanents neigeux	nflige 2 blessures à une créature ciblée er ciblé. Si vous contrôlez au moins trois c, elle inflige 3 blessures à la place.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © V	Vizards of the Coast

Morsure de gel	{R}
Éphémère neigeux	С
La Morsure de gel inflige 2 blessures à une créature cit ou à un planeswalker ciblé. Si vous contrôlez au moins permanents neigeux, elle inflige 3 blessures à la place.	
permanents heigeux, elle inlinge 3 biessures à la place.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Morsure de gel	{R}
Éphémère neigeux	С
La Morsure de gel inflige 2 blessures à une créature cib ou à un planeswalker ciblé. Si vous contrôlez au moins permanents neigeux, elle inflige 3 blessures à la place.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

