Anomalie englousorts	Disciples de la Forteresse de Keral {2}{R}{R}	}
Créature-jeton : anomalie C	Créature : humain et moine	J
À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, mettez un marqueur +1/+1 sur cette créature. (Le coût de mana de ce jeton est {2}{R}.)	À chaque fois que vous activez une capacité de loyauté d'un planeswalker Chandra, les Disciples de la Forteresse de Keral infligent 1 blessure à chaque adversaire.	
2/2 Magic the Gathering ® Wizards of the Coast	Magic the Gathering ® Wizards of the Coast]

Anomalie englousorts	
Anomalic englousorts	
Cufatura istan i spanislia	
Créature-jeton : anomalie	С
À chaque fois que vous lancez un sort non-créa	_
	_
À chaque fois que vous lancez un sort non-créa un marqueur +1/+1 sur cette créature.	_
À chaque fois que vous lancez un sort non-créa un marqueur +1/+1 sur cette créature.	_
À chaque fois que vous lancez un sort non-créa un marqueur +1/+1 sur cette créature.	_
À chaque fois que vous lancez un sort non-créa un marqueur +1/+1 sur cette créature.	_
À chaque fois que vous lancez un sort non-créa un marqueur +1/+1 sur cette créature.	_
À chaque fois que vous lancez un sort non-créa un marqueur +1/+1 sur cette créature.	_

Disciples de la Forteresse de Keral	{2}{R}{R}
Créature : humain et moine	U
À chaque fois que vous activez une capacité d'un planeswalker Chandra, les Discip	oles de la
Forteresse de Keral infligent 1 blessure à chadversaire.	aque
	4/3

Disciples de la Forteresse de Keral	{2}{R}{R}	_ `
Créature : humain et moine	U	ا
À chaque fois que vous activez une capacité de d'un planeswalker Chandra, les Disciple		
Forteresse de Keral infligent 1 blessure à chaq adversaire.	ue	
	4/3	$] \mid$
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		ر

Gremlin phlyctocracheur	{R}
Créature : gremlin	С
{1}, {T}: Le Gremlin phlyctocracheur inflige 1 blessure à chaque adversaire.	à
À chaque fois que vous lancez un sort non-créature,	
dégagez le Gremlin phlyctocracheur.	
1	/1

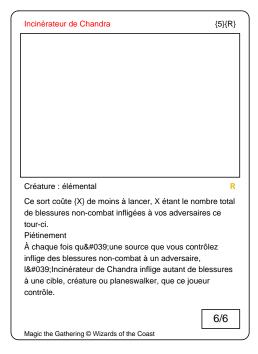
Gremlin phlyctocracheur	{R}
Créature e grandin	С.
Créature : gremlin	•
 {1}, {T}: Le Gremlin phlyctocracheur inflige 1 blessure chaque adversaire. 	à
À chaque fois que vous lancez un sort non-créature,	
dégagez le Gremlin phlyctocracheur.	
1	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

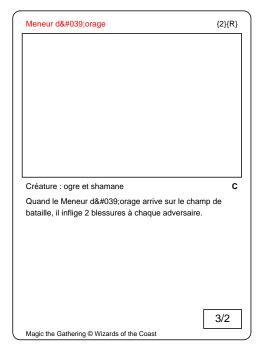
Gueuldefeu de Chandra	{3}{R}{R}
Créature : monstruosité	R
Célérité Quand le Gueuldefeu de Chandra arri bataille, vous pouvez chercher dans v et/ou votre cimetière une carte appelé catalyseuse de flammes, la révéler et main. Si vous cherchez dans votre bit manière, mélangez-la.	otre bibliothèque ee Chandra, la mettre dans votre
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	4/2

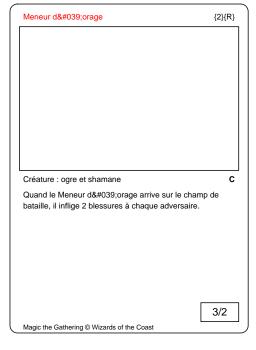
Gueuldefeu de Chandra	{3}{R}{R}	}	Immolateur pyr	oc?ur	{1}{R}
Créature : monstruosité	R	₹	Créature : hum	ain et sorcier	U
Célérité Quand le Gueuldefeu de Chandra arrive s' bataille, vous pouvez chercher dans votre et/ou votre cimetière une carte appelée C catalyseuse de flammes, la révéler et la n main. Si vous cherchez dans votre bibliot manière, mélangez-la.	e bibliothèque chandra, nettre dans votre		non-créature, c fin du tour.) {R}, sacrifiez ce	naque fois que vous lancez u vette créature gagne +1/+1 ju ette créature : il inflige un no à sa force à une cible, créat	usqu'à la mbre de
	4/2				2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			Magic the Gatheri	ng © Wizards of the Coast	

Immolateur pyroc?ur	{1}{R}
Créature : humain et sorcier	U
Prouesse (À chaque fois que vous lancez un sort non-créature, cette créature gagne +1/+1 jusqu fin du tour.)	89;à la
{R}, sacrifiez cette créature : il inflige un nombre de blessures égal à sa force à une cible, créature ou	
planeswalker.	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Immolateur pyroc?ur	{1}{R}
Créature : humain et sorcier	U
Prouesse (À chaque fois que vous lancez non-créature, cette créature gagne +1/+1 j fin du tour.)	
(R), sacrifiez cette créature : il inflige un no blessures égal à sa force à une cible, créa planeswalker.	
рынозманот.	
	2/2







Meneur d'orage	{2}{R}
Créature : ogre et shamane	С
Quand le Meneur d'orage arrive s bataille, il inflige 2 blessures à chaque ad	
	3/2

Meneur d'orage	{2}{R
Créature : ogre et shamane	C
Quand le Meneur d' orage arrive s bataille, il inflige 2 blessures à chaque au	
bataille, il illilige 2 biessures a chaque ac	uversalle.
	3/2
	0,2

Pyrocératops	{3}{R}
Créature : élémental et dinosaure	С
Piétinement	J
À chaque fois que vous lancez un se un marqueur +1/+1 sur le Pyrocérate	
	2/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coas	st

Pyrocératops	{3}{R}
Créature : élémental et dinosaure	С
Piétinement À chaque fois que vous lancez un sort non-créat un marqueur +1/+1 sur le Pyrocératops.	ure, mettez
	2/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pyrolin de Chandra	{1}{R}
Créature : élémental et lézard	
À chaque fois qu'une source que v	
inflige des blessures non-combat à un ac de Chandra gagne +1/+0 et acquiert la de	
jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige d combat d'initiative et des blessures	
normales.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	1/3

Pyrolin de Chandra	{1}{R}		Montagne
Créature : élémental et lézard À chaque fois qu'une source que vous contrôl inflige des blessures non-combat à un adversaire, le de Chandra gagne +1/+0 et acquiert la double initiati jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessure combat d'initiative et des blessures de comba normales.)	Pyrolin ve s de		Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tt;center>&qtotftimg width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg">&tt/center>
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyrolin de Chandra	{1}{R}
Créature : élémental et lézard	U
À chaque fois qu'une source que vous co	
inflige des blessures non-combat à un adversair de Chandra gagne +1/+0 et acquiert la double ir	
jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des bles	ssures de
combat d'initiative et des blessures de co normales.)	mbat
	1/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne	
Terrain de base : montagne	
<center>& ;lt;img width="65& align="center" src="graph/manas/bigR.jpg& amp;quot;>p;amp;amp;gt;</center>	quot; ot; ;amp;
Magic the Gathering [®] Wizards of the Coast	

С

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

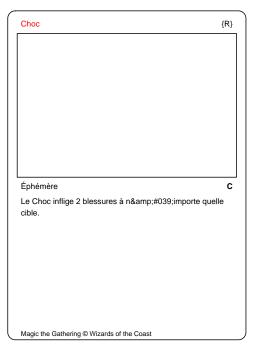
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

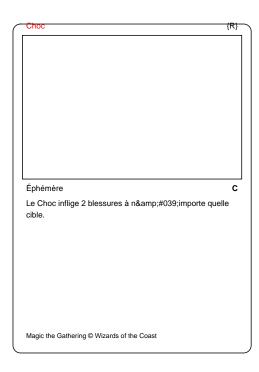
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C <center</center	Terrain de base : montagne & amp;amp;amp;lt;center>& ;lt;img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"">>%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;gt;%amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Chandra, catalyseuse de flammes (4){R}{R}
Terrain de base : montagne C & montagne C & montagne C & montagne C & montagne; amp; amp; amp; amp; amp; amp; amp; amp	Planeswalker légendaire : Chandra {+1} : Chandra, catalyseuse de flammes inflige 3 blessures à chaque adversaire. {-2} : Vous pouvez lancer une carte d'éphémère ou de rituel rouge ciblée de votre cimetière. Si ce sort devait être mis dans votre cimetière ce tour-ci, exilez-le à la place. {-8} : Défaussez-vous de votre main, puis piochez sept cartes. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez lances;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chandra, catalyseuse de flammes	{4}{R}{R}
Planeswalker légendaire : Chandra	М
+1}: Chandra, catalyseuse de flammes inflige 3 à chaque adversaire.	blessures
-2}: Vous pouvez lancer une carte d'éph	émère ou
de rituel rouge ciblée de votre cimetière. Si ce so être mis dans votre cimetière ce tour-ci, exilez-le	
-8} : Défaussez-vous de votre main, puis pioche	
cartes. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez	1 37/
des sorts depuis votre main sans payer leur coût Magic the Gathering © Wizards of the Coast	de mana
es sorts depuis votre main sans payer leur coût	1 53/





-	
Choc	{R}
<u> </u>	
Éphémère	С
Le Choc inflige 2 blessures à n'importe que cible.	elle
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dechainement de fureur	{1}{R}		Exacerbation	R}
Éphémère	U		Éphémère	С
Doublez la force de la créature ciblée jusc	qu'à la fin		Une créature ciblée gagne +3/+2 jusqu'à la fin du	
du tour.			tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Déchaînement de fureur	{1}{R}
	Éphémère	U
	Doublez la force de la créature ciblée jusqu'à du tour.	la fin
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Exacerbation	{R}
Éphémère	
Une créature ciblée gagne +3/+2 jusqu'à la fin du tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Feu tueur {2	}{R}		Frappe assurée {1}{	R}
Éphémère	U		Éphémère	С
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la place.	•		Une créature ciblée gagne +3/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour. (Elle inflige des blessures de combat avant les créatures sans l'initiative.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	۲}
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
Le Feu tueur inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	U
cible. Inflexible ? Si au moins trois manas rouges ont été dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
dépensés pour lancer ce sort, il inflige 4 blessures à la	
place.	

Frappe assurée	{1}{R	}
<u> </u>		_
Éphémère		С
	ne +3/+0 et acquiert 039;à la fin du tour. (Elle inflige t avant les créatures sans	
a#000,iiiiialive.j		

Enchantement À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette copie.	ouble vision {	(3){R}{R}
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
À chaque fois que vous lancez votre premier sort d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
d'éphémère ou de rituel à chaque tour, copiez ce sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette	nchantement	R
sort. Vous pouvez choisir de nouvelles cibles pour cette		
		elle
	•	
Manic the Gathering @ Wizards of the Coast		