Golem rugissant {3}

Créature-artefact : golem **C**

À chaque fois que le Golem rugissant attaque ou bloque, chaque joueur pioche une carte.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Corbeau de mauvais augure {2}{B}

Créature : zombie et oiseau **C**

Vol
Quand cette créature arrive ou meurt, meulez deux cartes. (Mettez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Anathème de Gavonie {3}{B}

Créature : zombie **C**

À chaque fois qu'une autre créature que vous contrôlez meurt, mettez un marqueur +1/+1 sur l'Anathème de Gavonie.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Corbeau de mauvais augure {2}{B}

Créature : zombie et oiseau **C**

Vol
Quand cette créature arrive ou meurt, meulez deux cartes. (Mettez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crisseur charognard {3}{B}

Créature : zombie et oiseau **C**

Vol

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fossoyeur {3}{B}

Créature : zombie U

Quand le Fossoyeur arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fossoyeur {3}{B}

Créature : zombie U

Quand le Fossoyeur arrive sur le champ de bataille, vous pouvez renvoyer une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Horde maudite {3}{B}

Créature : zombie U

{1}{B} : Un zombie attaquant ciblé acquiert l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}

Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}

Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Momie en lambeaux {1}{B}

Créature : zombie et chacal **C**

Quand la Momie en lambeaux meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Présence effroyable {3}{B}

Créature : cheval de cauchemar **R**

À chaque fois qu'un marais arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, choisissez l'un ?
? Vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.
? La Présence effroyable inflige 2 blessures à n'importe quelle cible et vous gagnez 2 points de vie.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Seigneuresse des maudits {2}{B}

Créature : zombie U

Les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.
{1}{B}, {T} : Tous les zombies acquièrent la menace jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Servant mort-vivant {3}{B}

Créature : zombie C

Quand le Servant mort-vivant arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie pour chaque carte appelée Servant mort-vivant dans votre cimetière.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Seigneuresse des maudits {2}{B}

Créature : zombie U

Les autres zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.
{1}{B}, {T} : Tous les zombies acquièrent la menace jusqu'à la fin du tour.

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Servant mort-vivant {3}{B}

Créature : zombie C

Quand le Servant mort-vivant arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie pour chaque carte appelée Servant mort-vivant dans votre cimetière.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Servant mort-vivant {3}{B}

Créature : zombie **C**

Quand le Servant mort-vivant arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie pour chaque carte appelée Servant mort-vivant dans votre cimetière.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Squelette interné {B}

Créature : squelette **C**

{2}{B} : Renvoyez le Squelette interné depuis votre cimetière dans votre main.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Servant mort-vivant {3}{B}

Créature : zombie **C**

Quand le Servant mort-vivant arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 2/2 noire Zombie pour chaque carte appelée Servant mort-vivant dans votre cimetière.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Squelette interné {B}

Créature : squelette **C**

{2}{B} : Renvoyez le Squelette interné depuis votre cimetière dans votre main.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Torgaar, famine incarnée {6}{B}{B}

Créature légendaire : avatar R

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, vous pouvez sacrifier n'importe quel nombre de créatures. Ce sort coûte {2} de moins à lancer pour chaque créature sacrifiée de cette manière.
Quand Torgaar, famine incarnée arrive sur le champ de bataille, ciblez jusqu'à un joueur. Le total de points de vie de ce joueur devient la moitié de son total de points de vie de départ, arrondie à l'unité inférieure.

7/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vautour goulu {2}{B}

Créature : oiseau C

Vol
Quand le Vautour goulu arrive sur le champ de bataille, meulez quatre cartes. Vous gagnez 1 point de vie pour chaque carte de créature meulée de cette manière. (Pour meuler une carte, mettez la carte du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vautour goulu {2}{B}

Créature : oiseau C

Vol
Quand le Vautour goulu arrive sur le champ de bataille, meulez quatre cartes. Vous gagnez 1 point de vie pour chaque carte de créature meulée de cette manière. (Pour meuler une carte, mettez la carte du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vautour goulu {2}{B}

Créature : oiseau C

Vol
Quand le Vautour goulu arrive sur le champ de bataille, meulez quatre cartes. Vous gagnez 1 point de vie pour chaque carte de créature meulée de cette manière. (Pour meuler une carte, mettez la carte du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vilis, courtier de sang {5}{B}{B}{B}

Créature légendaire : démon R

Vol
{B}, payez 2 points de vie : Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
À chaque fois que vous perdez des points de vie, piochez autant de cartes. (Les blessures provoquent la perte de points de vie.)

8/8

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Du sang pour les os {3}{B}

Rituel U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Renvoyez sur le champ de bataille une carte de créature depuis votre cimetière, puis renvoyez dans votre main une autre carte de créature depuis votre cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

~Liche calculatrice {4}{B}{B}

Créature : zombie et sorcier M

Menace
À chaque fois qu'une créature attaque l'un de vos adversaires, ce joueur perd 1 point de vie.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fragments d'os {B}

Rituel C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Reviviscence {4}{B}

Rituel U

Mettez sur le champ de bataille, sous votre contrôle, une carte de créature ciblée depuis un cimetière. Cette créature est un zombie noir en plus de ses autres couleurs et de ses autres types.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais C

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais C

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais C

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Emprise des ténèbres {B}{B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -4/-4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Emprise des ténèbres {B}{B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -4/-4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide {1}{B}{B}

Éphémère **C**

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Homicide {1}{B}{B}

Éphémère **C**

Détruisez une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maîtrise de Liliana {3}{B}{B}

Enchantement **R**

Les zombies que vous contrôlez gagnent +1/+1.
Quand la Maîtrise de Liliana arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 2/2 noires Zombies.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast