Arbre de la perdition {3}{B}

Créature : plante M

Défenseur
{T} : Échangez le total de points de vie d'un adversaire ciblé contre l'endurance de l'Arbre de la perdition.

0/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Arbre de la perdition {3}{B}

Créature : plante M

Défenseur
{T} : Échangez le total de points de vie d'un adversaire ciblé contre l'endurance de l'Arbre de la perdition.

0/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Arbre de la perdition {3}{B}

Créature : plante M

Défenseur
{T} : Échangez le total de points de vie d'un adversaire ciblé contre l'endurance de l'Arbre de la perdition.

0/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Arbre de la perdition {3}{B}

Créature : plante M

Défenseur
{T} : Échangez le total de points de vie d'un adversaire ciblé contre l'endurance de l'Arbre de la perdition.

0/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre de la mort {B}

Créature : avatar R

L'Ombre de la mort gagne -X/-X, X étant votre total de points de vie.

13/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre de la mort {B}

Créature : avatar R

L'Ombre de la mort gagne -X/-X, X étant votre total de points de vie.

13/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre de la mort {B}

Créature : avatar R

L'Ombre de la mort gagne -X/-X, X étant votre total de points de vie.

13/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre de la mort {B}

Créature : avatar R

L'Ombre de la mort gagne -X/-X, X étant votre total de points de vie.

13/13

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disposition impitoyable {4}{B}

Rituel U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte et sacrifiez une créature.
Deux créatures ciblées gagnent chacune -13/-13 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disposition impitoyable {4}{B}

Rituel U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte et sacrifiez une créature.
Deux créatures ciblées gagnent chacune -13/-13 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disposition impitoyable {4}{B}

Rituel U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte et sacrifiez une créature.
Deux créatures ciblées gagnent chacune -13/-13 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disposition impitoyable {4}{B}

Rituel U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, défaussez-vous d'une carte et sacrifiez une créature.
Deux créatures ciblées gagnent chacune -13/-13 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elbrus, la Lame d'emprisonnement {7}

Artefact légendaire : équipement **M**

La créature équipée gagne +1/+0.
Quand la créature équipée inflige des blessures de combat à un joueur, détachez Elbrus, la Lame d'emprisonnement, puis transformez-la.
Équipement {1}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade {B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
Morbidité ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade {B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
Morbidité ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade {B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
Morbidité ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade {B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
Morbidité ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fatale glissade {B}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne -1/-1 jusqu'à la fin du tour.
Morbidité ? Cette créature gagne -13/-13 jusqu'à la fin du tour à la place si une créature est morte ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Triskaïdékaphobie {3}{B}

Enchantement R

Au début de votre entretien, choisissez l'un ?
? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur gagne 1 point de vie.
? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Triskaïdékaphobie {3}{B}

Enchantement R

Au début de votre entretien, choisissez l'un ?
? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur gagne 1 point de vie.
? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Triskaïdékaphobie {3}{B}

Enchantement R

Au début de votre entretien, choisissez l'un ?
? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur gagne 1 point de vie.
? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Triskaïdékaphobie {3}{B}

Enchantement R

Au début de votre entretien, choisissez l'un ?
? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur gagne 1 point de vie.
? Chaque joueur avec exactement 13 points de vie perd la partie, puis chaque joueur perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast