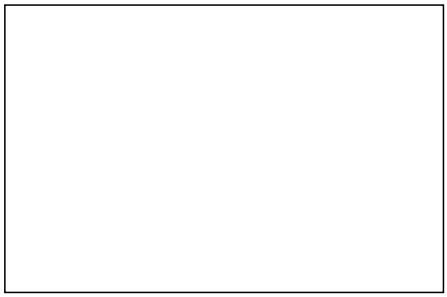
Jace, prodige de Vryn {1}{U}



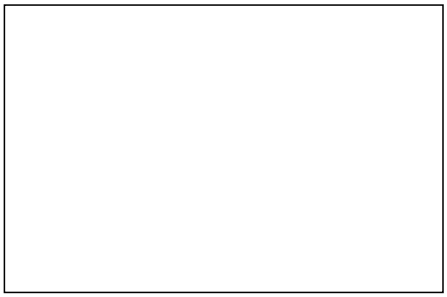
Créature légendaire : humain et sorcier **M**

{T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte. S'il y a au moins cinq cartes dans votre cimetière, exilez Jace, prodige de Vryn, puis renvoyez-le sur le champ de bataille, transformé, sous le contrôle de son propriétaire.

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scélérate fœrie {U}



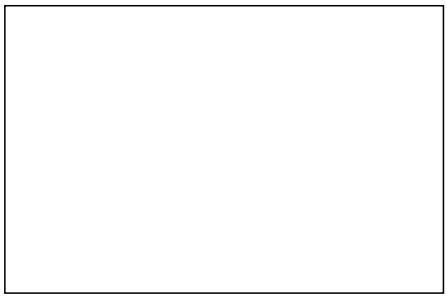
Créature : peuple fée et gredin **C**

Vol
Quand la Scélérate fœrie arrive sur le champ de bataille, si vous contrôlez une autre créature appelée Scélérate fœrie, piochez une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jace, prodige de Vryn {1}{U}



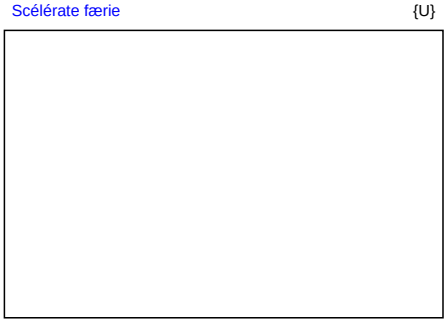
Créature légendaire : humain et sorcier **M**

{T} : Piochez une carte, puis défaussez-vous d'une carte. S'il y a au moins cinq cartes dans votre cimetière, exilez Jace, prodige de Vryn, puis renvoyez-le sur le champ de bataille, transformé, sous le contrôle de son propriétaire.

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scélérate fœrie {U}



Créature : peuple fée et gredin **C**

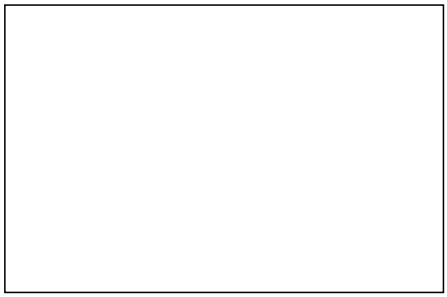
Vol
Quand la Scélérate fœrie arrive sur le champ de bataille, si vous contrôlez une autre créature appelée Scélérate fœrie, piochez une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scélérate færie {U}



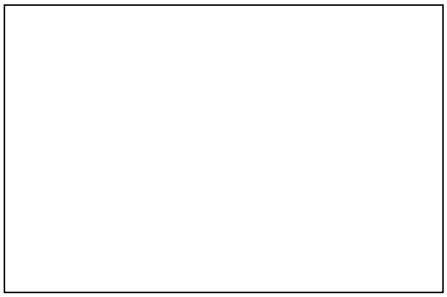
Créature : peuple fée et gredin **C**

Vol
Quand la Scélérate færie arrive sur le champ de bataille, si vous contrôlez une autre créature appelée Scélérate færie, piochez une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fonderie des consuls

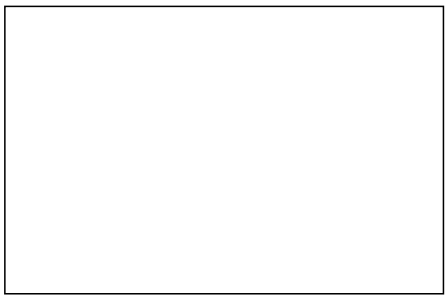


Terrain U

{T} : Ajoutez {C}.
{5}, {T}, sacrifiez la Fonderie des consuls : Créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Scélérate færie {U}



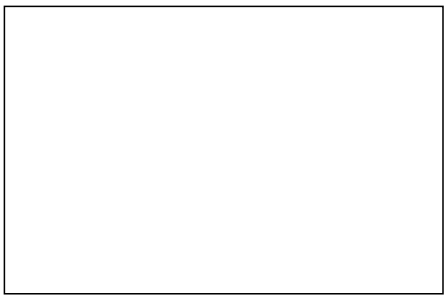
Créature : peuple fée et gredin **C**

Vol
Quand la Scélérate færie arrive sur le champ de bataille, si vous contrôlez une autre créature appelée Scélérate færie, piochez une carte.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fonderie des consuls

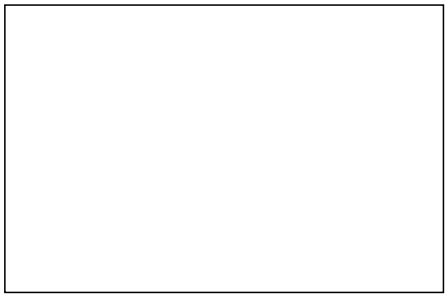


Terrain U

{T} : Ajoutez {C}.
{5}, {T}, sacrifiez la Fonderie des consuls : Créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fonderie des consuls

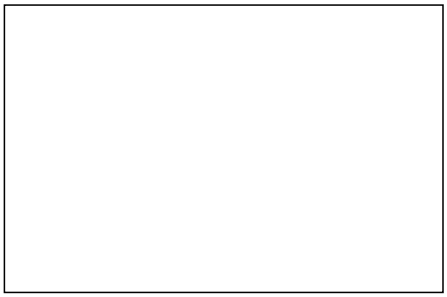


Terrain U

{T} : Ajoutez {C}.
{5}, {T}, sacrifiez la Fonderie des consuls : Créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

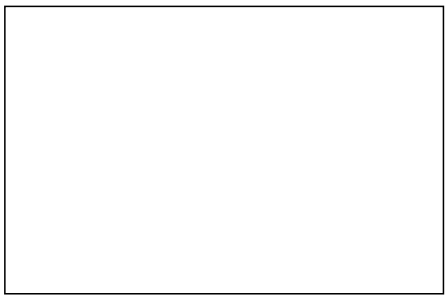


Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fonderie des consuls

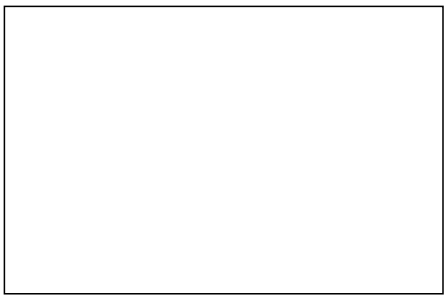


Terrain U

{T} : Ajoutez {C}.
{5}, {T}, sacrifiez la Fonderie des consuls : Créez deux jetons de créature-artefact 1/1 incolore Mécanoptère avec le vol.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

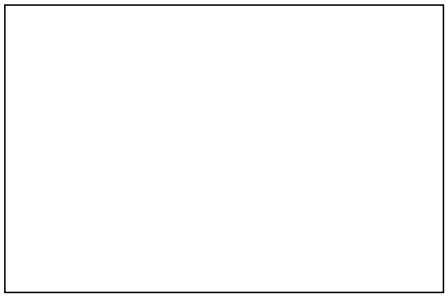
Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

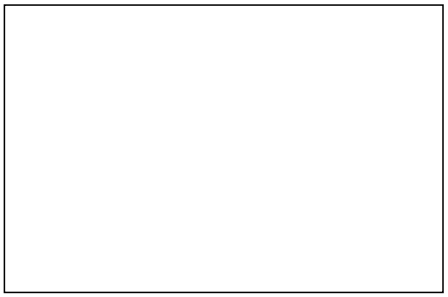


Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Anticipation {1}{U}

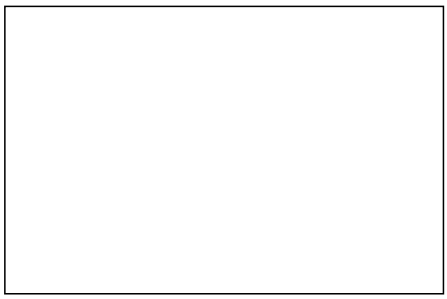


Éphémère **C**

Regardez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez l'une d'elles dans votre main et le reste en dessous dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

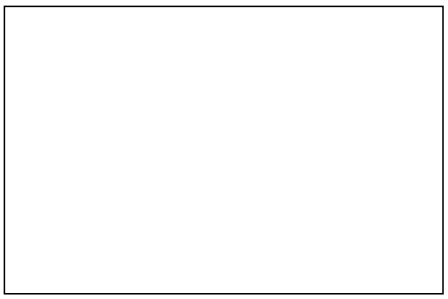


Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Anticipation {1}{U}



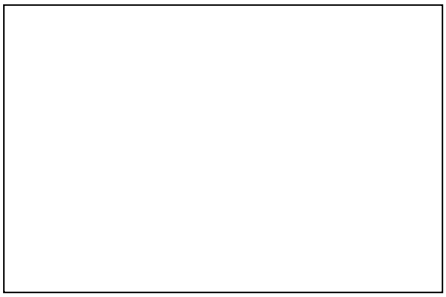
Éphémère **C**

Regardez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez l'une d'elles dans votre main et le reste en dessous dans n'importe quel ordre.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dispersion {1}{U}

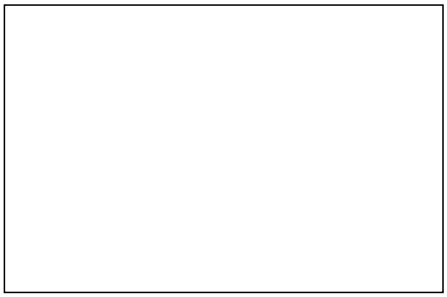


Éphémère **C**

Renvoyez un permanent non-terrain ciblé dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Révélation de l'artificier {2}{U}

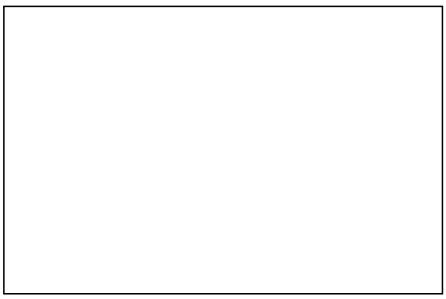


Éphémère **C**

Piochez deux cartes. Si vous ne contrôlez aucun artefact, défaussez-vous d'une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dispersion {1}{U}

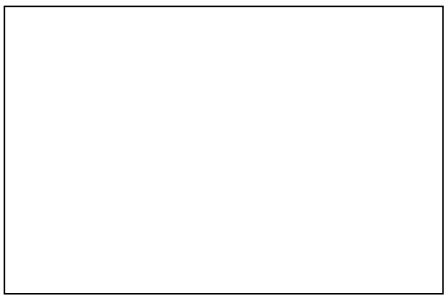


Éphémère **C**

Renvoyez un permanent non-terrain ciblé dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Révélation de l'artificier {2}{U}



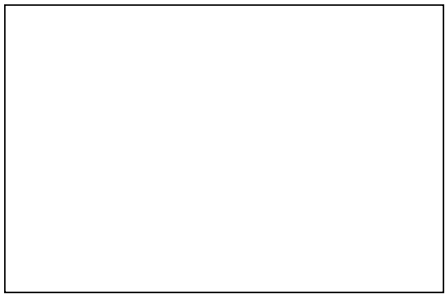
Éphémère **C**

Piochez deux cartes. Si vous ne contrôlez aucun artefact, défaussez-vous d'une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Révélation de l'artificier {2}{U}

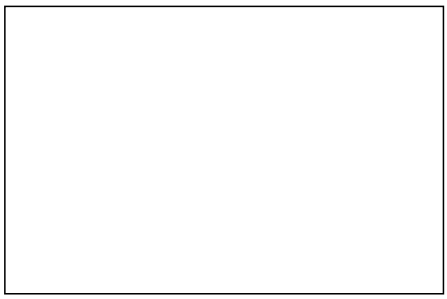


Éphémère **C**

Piochez deux cartes. Si vous ne contrôlez aucun artefact, défaussez-vous d'une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Révélation de l'artificier {2}{U}



Éphémère **C**

Piochez deux cartes. Si vous ne contrôlez aucun artefact, défaussez-vous d'une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast