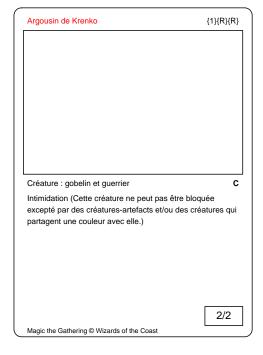
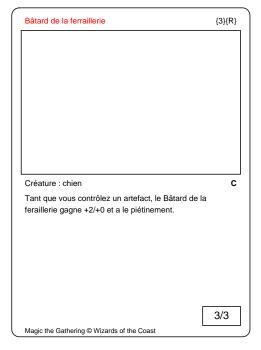


_		
	Argousin de Krenko	{1}{R}{R}
	Créature : gobelin et guerrier	С
	Intimidation (Cette créature ne peut pas être blo	•
	excepté par des créatures-artefacts et/ou des cr partagent une couleur avec elle.)	eatures qui
	,	
		2/2
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	





Bâtard de la ferraillerie

Créature : chien

C

Tant que vous contrôlez un artefact, le Bâtard de la feraillerie gagne +2/+0 et a le piétinement.

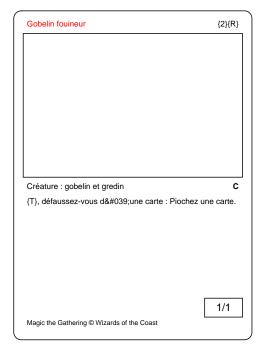
Magic the Gathering ® Wizards of the Coast

Bâtard de la ferraillerie

Créature : chien
C Tant que vous contrôlez un artefact, le Bâtard de la feraillerie gagne +2/+0 et a le piétinement.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Créature : dragon

Vol

Quand cette créature arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte d'artefact, l'exiler, puis mélanger.

Quand cette créature meurt, vous pouvez mettre la carte exilée dans la main de son propriétaire.

Aéronaute bricoleur

Créature : humain et artificier

C L'Aéronaute bricoleur a le vol tant que vous contrôlez un artefact.

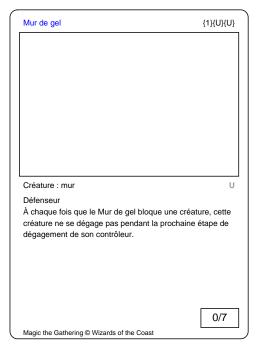
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

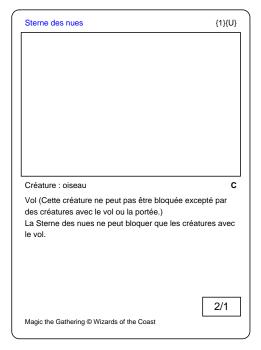
Aéronaute bricoleur	{2}{U}
Créature : humain et artificier	С
L'Aéronaute bricoleur a le vol tant que vous	
contrôlez un artefact.	
_	
	2/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	—)

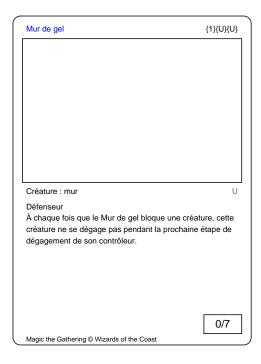
Fracasseur glaciaire	{4}{U}{U}	
Créature : élémental	С	
Piétinement (Si cette créature attribue suffisamment de blessures de combat à ses bloqueurs pour les détruire, vous pouvez faire qu'elle attribue le reste de ses blessures au joueur ou au planeswalker défenseur.) Le Fracasseur glaciaire ne peut pas attaquer à moins qu'il n'y ait au moins une montagne sur le champ de bataille.		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	5/5	

Aéronaute bricoleur	{2}{U}
Créature : humain et artificier	С
L'Aéronaute bricoleur a le vol tant que vous contrôlez un artefact.	
	2/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Fracasseur glaciaire	{4}{U}{U}
Créature : élémental	С
Piétinement (Si cette créature attribue suffi	samment de
blessures de combat à ses bloqueurs pour	
vous pouvez faire qu'elle attribue le blessures au joueur ou au planeswalker dé	
Le Fracasseur glaciaire ne peut pas attaqu	,
qu'il n'y ait au moins une mon	tagne sur le
champ de bataille.	
	5/5
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Créature : oiseau C
Vol (Cette créature ne peut pas être bloquée excepté par des créatures avec le vol ou la portée.)
La Sterne des nues ne peut bloquer que les créatures avec le vol.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hache de lave	{4}{R}		Citadelle de sombracier		
Rituel	С		Terrain-artefact L	J	
La Hache de lave inflige 5 blessures à une cible, jour planeswalker.	eur ou		Indestructible {T}: Ajoutez {C}.		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast		

Hache de lave	{4}{R}
Rituel	С
La Hache de lave inflige 5 blessure planeswalker.	es à une cible, joueur ou
Magic the Gathering © Wizards of the Co	ast

Île	
Terrain de base : île	
{U}	·
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







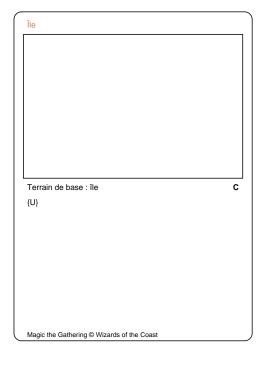


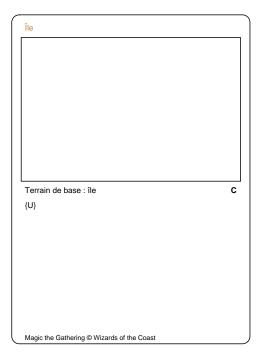


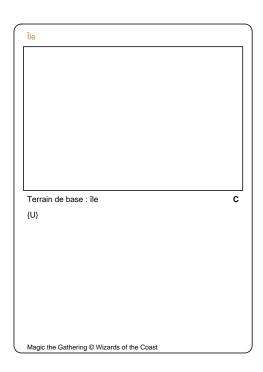


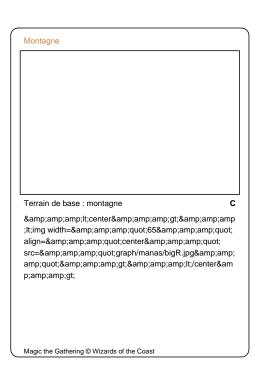












Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne & C & montagne & C & montagne; t; center& mp; amp; amp; amp; amp; amp; amp; amp;	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center>& amp;amp;amp;lt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;enter& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;quot;& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Armurerie sacrée {2}
Terrain de base : montagne C <center></center>	

p;amp;amp;gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bâton du magus de flamme	{3}		Gants de gr	edin	{2}
Artefact	U		Artefact : éq	uipement	U
À chaque fois que vous lancez un sort rouge ou				is que la créature équipée inflige des blessur	es
qu'une montagne arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous gagnez 1 point de vie.			de combat a Équipement	un joueur, vous pouvez piocher une carte.	
code vollo commone, vodo gaginez i pomit do vio.			_quipoinioni	(-)	
			Magic the Gatl	nering © Wizards of the Coast	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)			

Bâton du magus de I'esprit	{3}
Artefact	U
À chaque fois que vous lancez un sort bleu ou	ı
qu'une île arrive sur le champ de bataill	e sous votre
contrôle, vous gagnez 1 point de vie.	

Machine du tyran	{2}
Artefact	С
{4}, {T}: Engagez une créature ciblée.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Plaque de bagarreur	{3}		Infuser I'âme aux artefacts {1}	{U}
Artefact : équipement	U		Enchantement : aura	U
La créature équipée gagne +2/+2 et a le piétinement. (S elle attribue suffisamment de blessures de combat à set bloqueurs pour les détruire, vous pouvez faire qu' attribue le reste de ses blessures au joueur ou au planeswalker défenseur.) Équipement {4}	3		Enchanter: artefact L'artefact enchanté est une créature avec une forr et une endurance de base de 5/5 en plus de ses autres types.	æ
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering @ Wizards of the Coast	

Salve d'éclats d'obus	{1}{R}
Éphémère	U
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez un artefact. La Salve d'éclats d'obus inflige 5 blesst n'importe quelle cible.	ures à
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Infuser I'âme aux artefacts	{1}{U}
Enchantement : aura	U
Enchanter : artefact L'artefact enchanté est une créature a et une endurance de base de 5/5 en plus de types.	

