

Meneuse d'orage de Kéranos {2}{R}

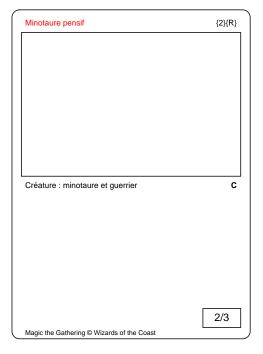
Créature : humain et shamane U
Célérité
{1}{U} : Regard 1. (Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre cette carte au-dessous de votre bibliothèque.)

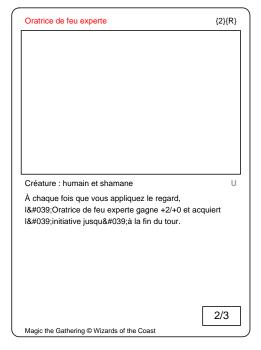
Minotaure pensif

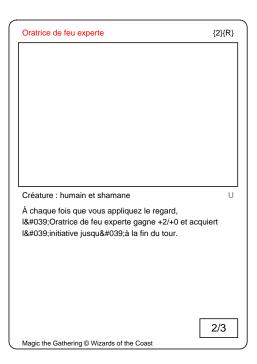
{2}{R}

Créature : minotaure et guerrier

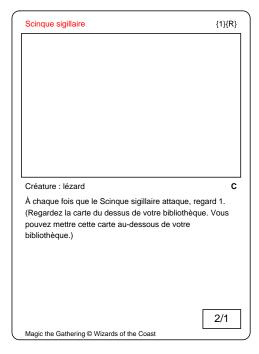
C

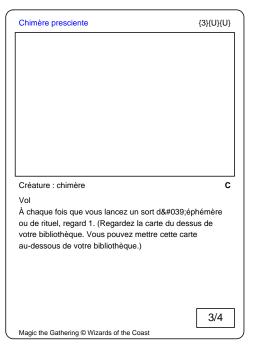


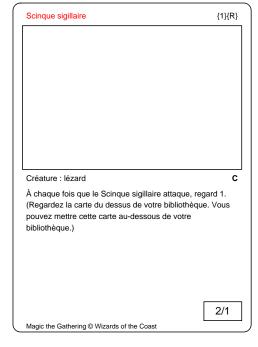




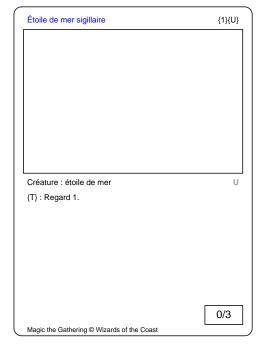
Sanglier lamecroc	{3}{R}
Créature : sanglier	С
Intimidation (Cette créature ne peut pas é excepté par des créatures-artefacts et/ou partagent une couleur avec elle.)	•
	3/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

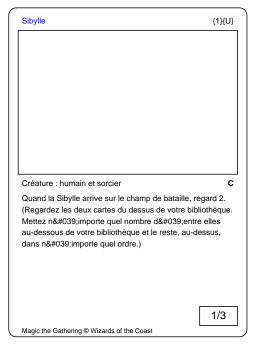


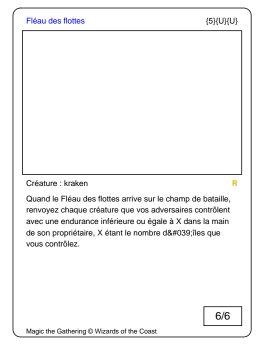




Étoile de mer sigillaire	{1}{U}
Créature : étoile de mer	U
{T}: Regard 1.	
	0/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Sirène dissimulée (3){U}

Créature : sirène C

Flash (Vous pouvez lancer ce sort à tout moment où vous pourriez lancer un éphémère.)

Vol

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sphinx des auspices	{3}{U}U}	Rage de Purphoros	{4}{
Créature : sphinx	R	Rituel	
Vol Défaussez-vous d'une carte : Le auspices acquiert la défense talismanic fin du tour. Engagez-le. À chaque fois que le Sphinx des auspic 3.	que jusqu'à la	La Rage de Purphoros inflige 4 bl ciblée. Cette créature ne peut pas tour-ci. Regard 1. (Regardez la ca bibliothèque. Vous pouvez mettre de votre bibliothèque.)	s être régénérée ce arte du dessus de votre
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	3/5	Magic the Gathering © Wizards of the C	oast

_		
\bigcap	Triton crépitant	{2}{U}
	Créature : ondin et sorcier	С
	{2}{R}, sacrifiez le Triton crépitant : Il inflige 2 blessu n'importe quelle cible.	res à
		2/3
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rancune de Mog	is	{R}
Rituel		U
	logis inflige à une créature cib ures égal au nombre de cartes	
	e et de rituel dans votre cimet arte du dessus de votre bibliot	-
Vous pouvez me bibliothèque.)	ttre cette au-dessous de votre	

{4}{R}

С

Ascension des aigles {4	1 }{U}{U}		Divination	{2}{U}
Rituel	С		Rituel	С
Créez deux jetons de créature-enchantement 2/2 ble Oiseau avec le vol. Regard 1. (Regardez la carte du de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre cette cart au-dessous de votre bibliothèque.)	dessus		Piochez deux cartes.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Ascension des aigles	{4}{U}{U
Rituel	C
Créez deux jetons de créature-enchani Oiseau avec le vol. Regard 1. (Regard de votre bibliothèque. Vous pouvez me au-dessous de votre bibliothèque.)	ez la carte du dessus

Divination	{2}{U}
Rituel	С
Piochez deux cartes.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Extraction des profondeurs	{2}{U}{U}	Île	
Rituel	U	Terrain de base : île	С
Renvoyez dans votre main jusqu'à une carte d'éphémère ciblée et jusqu'à une carte rituel ciblée de votre cimetière. Exilez l'Extra des profondeurs.	te de	{U}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Interpréter les signes	{5}{U}
Rituel	U
Regard 3, puis révélez la carte du dessus de votre	
bibliothèque. Piochez un nombre de cartes égal à de mana de cette carte. (Pour appliquer regard 3,	
les trois cartes du dessus de votre bibliothèque. M	-
n'importe quel nombre d'entre elles	
au-dessous de votre bibliothèque et le reste, au-de	essus,
dans I'ordre de votre choix.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Île	
Terrain de base : île	С
{U}	







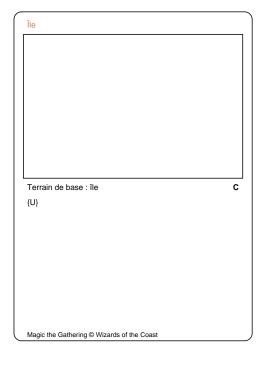


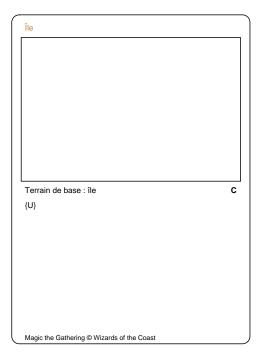


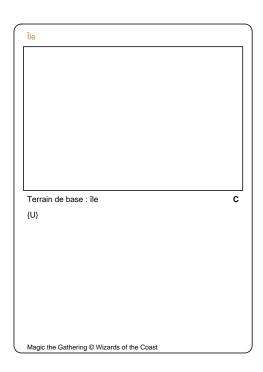


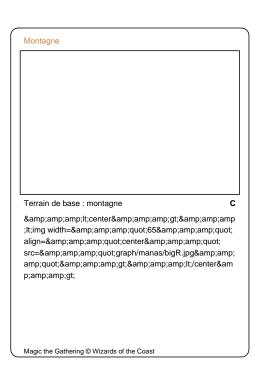












Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

	_	
Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a		Terrain de base : montagne
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C <center><mg &<="" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg" td="" width="65"><td></td><td>Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tl;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;</td></mg></center>		Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tl;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast

	_	
Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a		Terrain de base : montagne
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C <center><mg &<="" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg" td="" width="65"><td></td><td>Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tl;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;</td></mg></center>		Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tl;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crible d'éclairs	{3}{R}{R}	Giclée de magma	{R}
Éphémère	U	Éphémère	
Choisissez n'importe quelle cible. Regard 3, révélez la carte du dessus de votre bibliothèque. Le d'éclairs inflige à cette cible, permanent ou jun nombre de blessures égal à la valeur de mana carte.	e Crible oueur,	La Giclée de magma inflige 2 blessures à la créature ciblée. Si cette créature devait mourir ce tour-ci, exilez-	·la à
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Crible d'éclairs	{3}{R}{R}	Perdu dans un labyrinthe	{U}

Éphémère

Choisissez n'importe quelle cible. Regard 3, puis révélez la carte du dessus de votre bibliothèque. Le Crible d'éclairs inflige à cette cible, permanent ou joueur, un nombre de blessures égal à la valeur de mana de cette carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Perdu dans un labyrinthe

Éphémère

C

Une créature ciblée gagne -3/-0 jusqu'à la fin du tour. Regard 1. (Regardez la carte du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez mettre cette carte au-dessous de votre bibliothèque.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fontaine d'ire {1	}{R}		Savoir et puissance	{4}{R}
Enchantement	С		Enchantement	U
{3}{R}, sacrifiez la Fontaine d'ire : La Fontaine d'ire inflige 5 blessures à un joueur ciblé.			À chaque fois que vous appliquez le regard, vous payer {2}. Si vous faites ainsi, Savoir et puissance blessures à n'importe quelle cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Savoir et puissance	{4}{R}
Enchantement	U
À chaque fois que vous appliquez le regard, vous popayer {2}. Si vous faites ainsi, Savoir et puissance in blessures à n'importe quelle cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Fontaine des fortunes	{1}{U}
Enchantement	С
{1}{U}, sacrifiez la Fontaine des fortunes : Piochez de cartes.	eux
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

