Athlète de l'arène {1}{R}

Créature : humain U

Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible l'Athlète de l'arène, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle ne peut pas bloquer ce tour-ci.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cerbère bicéphale {1}{R}{R}

Créature : chien C

Double initiative (Cette créature inflige des blessures de combat d'initiative et des blessures de combat normales.)

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Athlète de l'arène {1}{R}

Créature : humain U

Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible l'Athlète de l'arène, une créature ciblée qu'un adversaire contrôle ne peut pas bloquer ce tour-ci.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Champion du labyrinthe {3}{R}

Créature : humain et guerrier R

Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible le Champion du labyrinthe, le Champion du labyrinthe inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croisé akroen {R}

Créature : humain et soldat **C**

Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible le Croisé akroen, créez un jeton de créature 1/1 rouge Soldat avec la célérité.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cyclope du Col Borgne {2}{R}{R}

Créature : cyclope **C**

5/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croisé akroen {R}

Créature : humain et soldat **C**

Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible le Croisé akroen, créez un jeton de créature 1/1 rouge Soldat avec la célérité.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cyclope du Col Borgne {2}{R}{R}

Créature : cyclope **C**

5/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon souffleforge {4}{R}{R}

Créature : dragon R

Vol
{1}{R} : Le Dragon souffleforge inflige 1 blessure à une créature ciblée. Cette créature ne peut pas bloquer pendant ce combat. N'activez que si le Dragon souffleforge attaque.

5/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fêtard téméraire {1}{R}

Créature : satyre C

{R}, sacrifiez le Fêtard téméraire : Détruisez un artefact ciblé.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Enrôleur akroen {4}{R}

Créature : humain et shamane U

Heroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible l'Enrôleur akroen, acquérez le contrôle d'une autre créature ciblée jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prêtresse d'Iroas {R}

Créature : humain et clerc C

{3}{W}, sacrifiez la Prêtresse d'Iroas : Détruisez un enchantement ciblé.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assaillant d'élite {2}{W}

Créature : humain et soldat **C**

Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible l'Assaillant d'élite, vous pouvez engager une créature ciblée.

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cavalière au destrier ailé {1}{W}{W}

Créature : humain et chevalier **C**

Vol
Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible la Cavalière au destrier ailé, mettez un marqueur +1/+1 sur la Cavalière au destrier ailé.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assaillant d'élite {2}{W}

Créature : humain et soldat **C**

Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible l'Assaillant d'élite, vous pouvez engager une créature ciblée.

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chef de phalange {W}{W}

Créature : humain et soldat **U**

Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible le Chef de phalange, mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel akroen {1}{W}

Créature : humain et soldat **C**

Vol
Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible le Gardeciel akroen, mettez un marqueur +1/+1 sur le Gardeciel akroen.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pégase loyal {W}

Créature : pégase **U**

Vol
Le Pégase loyal ne peut pas attaquer ou bloquer seul.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel akroen {1}{W}

Créature : humain et soldat **C**

Vol
Héroïque ? À chaque fois que vous lancez un sort qui cible le Gardeciel akroen, mettez un marqueur +1/+1 sur le Gardeciel akroen.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Phalange akroenne {3}{W}

Créature : humain et soldat **U**

Vigilance
{2}{R} : Les créatures que vous contrôlez gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hoplites akroens {R}{W}

Créature : humain et soldat U

À chaque fois que les Hoplites akroens attaquent, ils gagnent +X/+0 jusqu'à la fin du tour, X étant le nombre de créatures attaquantes que vous contrôlez.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne C

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pinacle de rage {4}{R}{R}

Rituel U

Le Pinacle de rage inflige 3 blessures chacune à deux cibles.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne C

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assaut concerté {R}

Éphémère **U**

Jusqu'à deux créatures ciblées gagnent chacune +1/+0 et acquièrent l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Relever le défi {1}{R}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne +2/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sang calcinant {R}{R}

Éphémère **M**

Le Sang calcinant inflige 2 blessures à une créature cibée. Quand cette créature meurt ce tour-ci, le Sang calcinant inflige 3 blessures au contrôleur de la créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Relever le défi {1}{R}

Éphémère **C**

Une créature ciblée gagne +2/+0 et acquiert l'initiative jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verdict du marteau {1}{R}

Éphémère **C**

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une autre créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verdict du marteau {1}{R}

Éphémère C

Une créature ciblée que vous contrôlez inflige un nombre de blessures égal à sa force à une autre créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ardeur des mortels {W}

Éphémère C

Une créature ciblée gagne +1/+1 et acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour. (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ardeur des mortels {W}

Éphémère C

Une créature ciblée gagne +1/+1 et acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour. (Les blessures infligées par cette créature vous font aussi gagner autant de points de vie.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Carnage intrépide {2}{W}

Éphémère U

Jusqu'à deux créatures ciblées gagnent chacune +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tenir en respect {1}{W}

Éphémère C

Prévenez, ce tour-ci, les prochaines 7 blessures qui devraient être infligées à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Épreuve de Purphoros {1}{R}

Enchantement : aura U

Enchanter : créature
À chaque fois que la créature enchantée attaque, mettez un marqueur +1/+1 sur elle. Ensuite, si elle a au moins trois marqueurs +1/+1 sur elle, sacrifiez l'Épreuve de Purphoros.
Quand vous sacrifiez l'Épreuve de Purphoros, elle inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tenir en respect {1}{W}

Éphémère C

Prévenez, ce tour-ci, les prochaines 7 blessures qui devraient être infligées à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Épreuve de Purphoros {1}{R}

Enchantement : aura U

Enchanter : créature
À chaque fois que la créature enchantée attaque, mettez un marqueur +1/+1 sur elle. Ensuite, si elle a au moins trois marqueurs +1/+1 sur elle, sacrifiez l'Épreuve de Purphoros.
Quand vous sacrifiez l'Épreuve de Purphoros, elle inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast