

Muse née des rêves

{2}{U}{U}



Créature : esprit

R

Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur meule X cartes, X étant le nombre de cartes dans sa main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Muse née des rêves

{2}{U}{U}



Créature : esprit

R

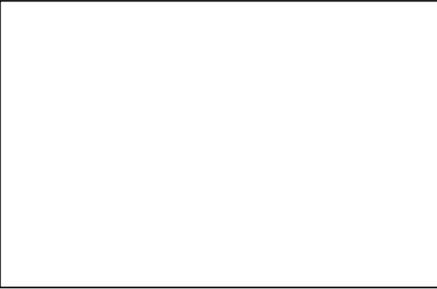
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur meule X cartes, X étant le nombre de cartes dans sa main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Muse née des rêves

{2}{U}{U}



Créature : esprit

R

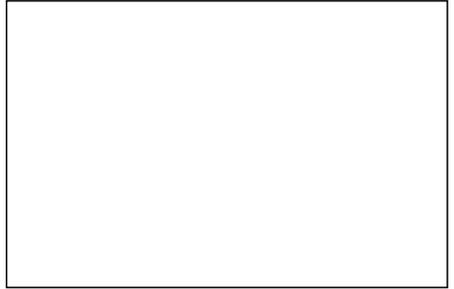
Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur meule X cartes, X étant le nombre de cartes dans sa main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Muse née des rêves

{2}{U}{U}



Créature : esprit

R

Au début de l'entretien de chaque joueur, ce joueur meule X cartes, X étant le nombre de cartes dans sa main.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Traumatisme

{3}{U}{U}



Rituel

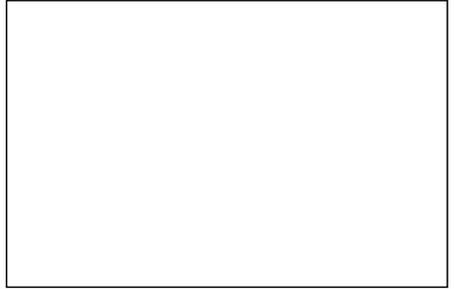
R

Un joueur ciblé meule la moitié de sa bibliothèque, arrondie à l'inférieur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Traumatisme

{3}{U}{U}



Rituel

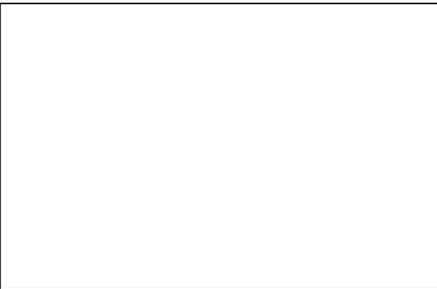
R

Un joueur ciblé meule la moitié de sa bibliothèque, arrondie à l'inférieur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Traumatisme

{3}{U}{U}



Rituel

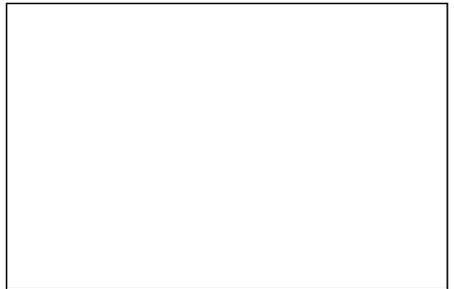
R

Un joueur ciblé meule la moitié de sa bibliothèque, arrondie à l'inférieur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Traumatisme

{3}{U}{U}



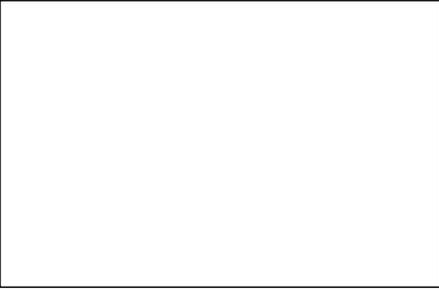
Rituel

R

Un joueur ciblé meule la moitié de sa bibliothèque, arrondie à l'inférieur.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



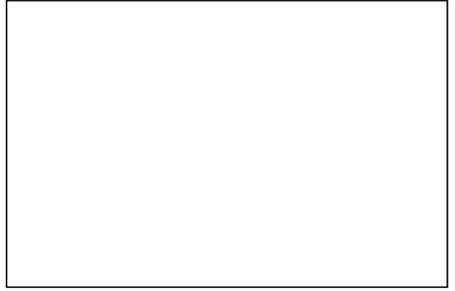
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



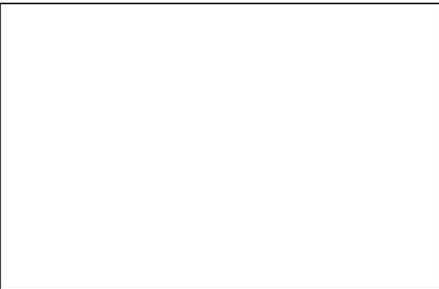
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



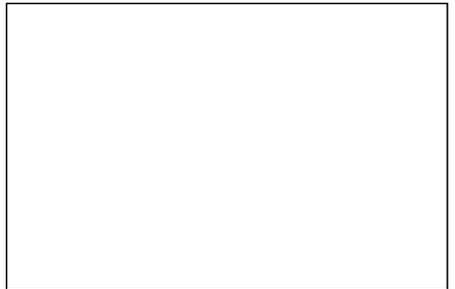
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



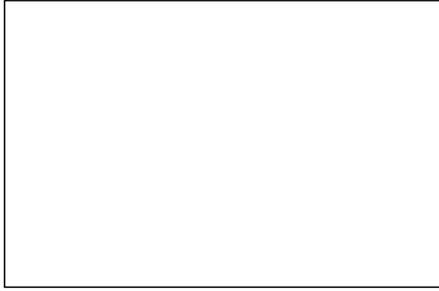
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



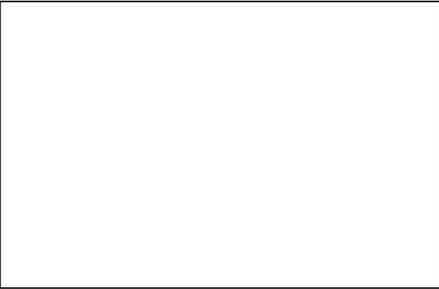
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



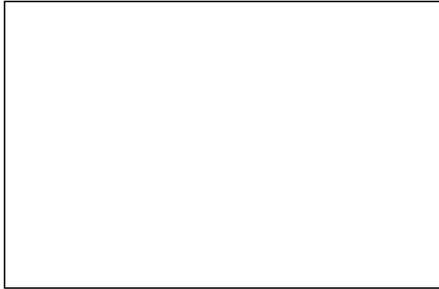
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

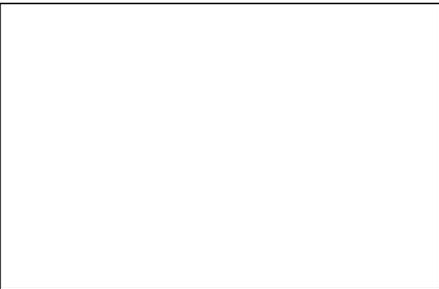


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

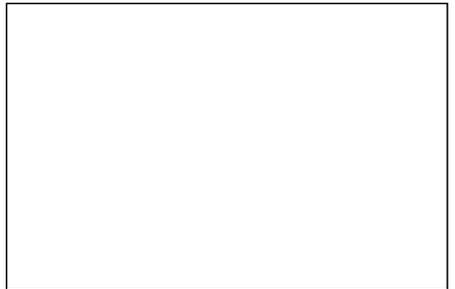


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



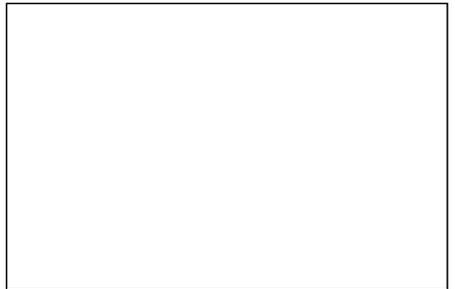
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



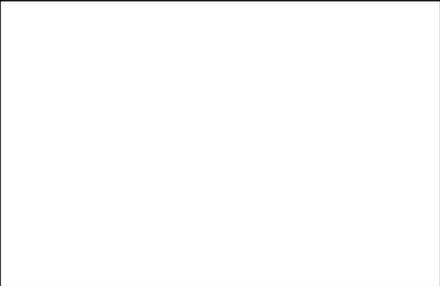
Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crypte de Tormod {0}

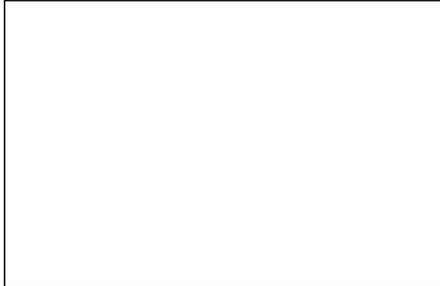


Artefact U

{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crypte de Tormod {0}

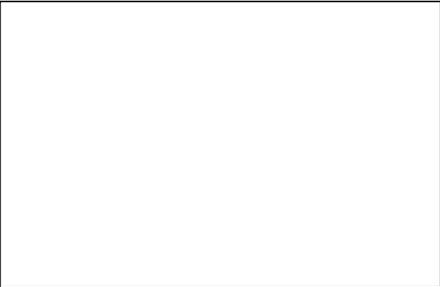


Artefact U

{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crypte de Tormod {0}

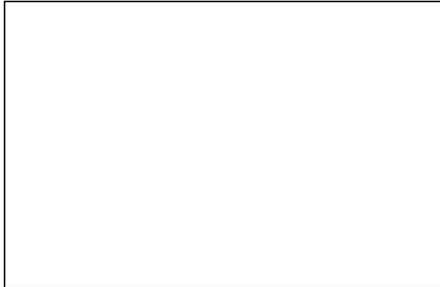


Artefact U

{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crypte de Tormod {0}



Artefact U

{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Blocage cérébral

{1}{U}

Éphémère

U

Un joueur ciblé meule trois cartes.
Déluge

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Blocage cérébral

{1}{U}

Éphémère

U

Un joueur ciblé meule trois cartes.
Déluge

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Blocage cérébral

{1}{U}

Éphémère

U

Un joueur ciblé meule trois cartes.
Déluge

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Blocage cérébral

{1}{U}

Éphémère

U

Un joueur ciblé meule trois cartes.
Déluge

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme visionnaire

{U}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

? Un joueur ciblé meule quatre cartes.

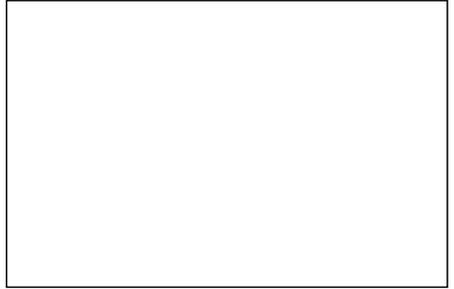
? Choisissez un type de terrain et un type de terrain de base. Chaque terrain du premier type choisi devient du second type choisi jusqu'à la fin du tour.

? Un artefact ciblé passe hors phase.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme visionnaire

{U}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

? Un joueur ciblé meule quatre cartes.

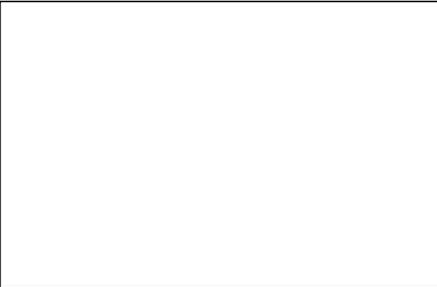
? Choisissez un type de terrain et un type de terrain de base. Chaque terrain du premier type choisi devient du second type choisi jusqu'à la fin du tour.

? Un artefact ciblé passe hors phase.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme visionnaire

{U}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

? Un joueur ciblé meule quatre cartes.

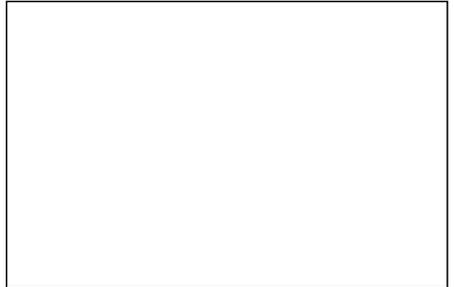
? Choisissez un type de terrain et un type de terrain de base. Chaque terrain du premier type choisi devient du second type choisi jusqu'à la fin du tour.

? Un artefact ciblé passe hors phase.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charme visionnaire

{U}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

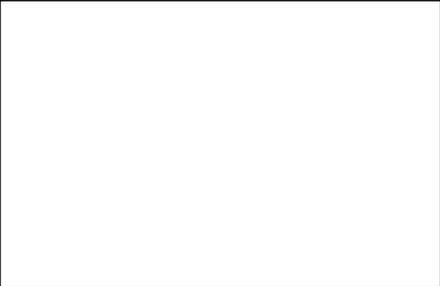
? Un joueur ciblé meule quatre cartes.

? Choisissez un type de terrain et un type de terrain de base. Chaque terrain du premier type choisi devient du second type choisi jusqu'à la fin du tour.

? Un artefact ciblé passe hors phase.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

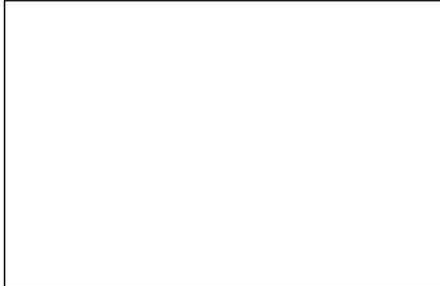
Contresort {U}{U}



Éphémère U
Contrecarrez un sort ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

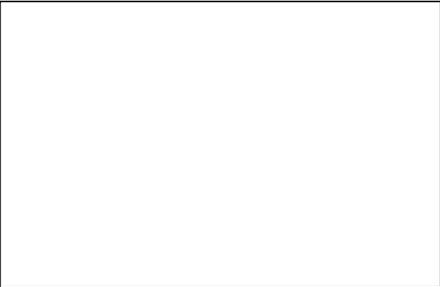
Contresort {U}{U}



Éphémère U
Contrecarrez un sort ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

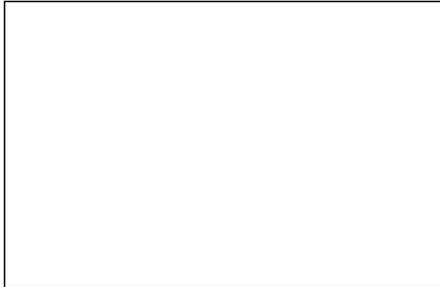
Contresort {U}{U}



Éphémère U
Contrecarrez un sort ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Contresort {U}{U}



Éphémère U
Contrecarrez un sort ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fuite de mana

{1}{U}

Éphémère

C

Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne paie {3}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marée haute

{U}



Éphémère

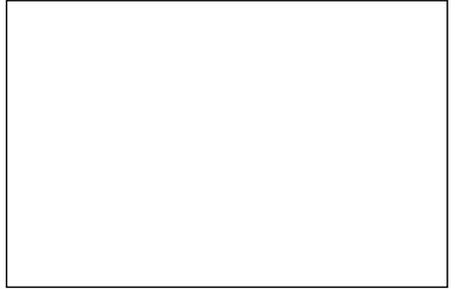
C

Jusqu'à la fin du tour, à chaque fois qu'un joueur engage une île pour du mana, ce joueur ajoute {U} supplémentaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marée haute

{U}



Éphémère

C

Jusqu'à la fin du tour, à chaque fois qu'un joueur engage une île pour du mana, ce joueur ajoute {U} supplémentaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marée haute

{U}



Éphémère

C

Jusqu'à la fin du tour, à chaque fois qu'un joueur engage une île pour du mana, ce joueur ajoute {U} supplémentaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marées haute

{U}



Éphémère

C

Jusqu'à la fin du tour, à chaque fois qu'un joueur engage une île pour du mana, ce joueur ajoute {U} supplémentaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Préceptrice mystique

{U}



Éphémère

U

Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère ou de rituel, révélez-la, puis mélangez et mettez cette carte au-dessus.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Remue-ménages

{U}



Éphémère

C

Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de votre main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Préceptrice mystique

{U}



Éphémère

U

Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère ou de rituel, révélez-la, puis mélangez et mettez cette carte au-dessus.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Remue-ménages

{U}



Éphémère

C

Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de votre main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Remue-méninges

{U}

Éphémère

C

Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de votre main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Immobilisation

{1}{U}

Enchantement

U

Quand un joueur lance un sort, sacrifiez l'Immobilisation. Si vous faites ainsi, chacun des adversaires de ce joueur pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Remue-méninges

{U}

Éphémère

C

Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de votre main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Immobilisation

{1}{U}

Enchantement

U

Quand un joueur lance un sort, sacrifiez l'Immobilisation. Si vous faites ainsi, chacun des adversaires de ce joueur pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Immobilisation {1}{U}

Enchantement U

Quand un joueur lance un sort, sacrifiez l'Immobilisation. Si vous faites ainsi, chacun des adversaires de ce joueur pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Arcanis l'omnipotent {3}{U}{U}{U}

Créature légendaire : sorcier R

{T} : Piochez trois cartes.
 {2}{U}{U} : Renvoyez Arcanis l'omnipotent dans la main de son propriétaire.

3/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Immobilisation {1}{U}

Enchantement U

Quand un joueur lance un sort, sacrifiez l'Immobilisation. Si vous faites ainsi, chacun des adversaires de ce joueur pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maître de la guilde du corbeau {1}{U}{U}

Créature : humain et sorcier et mutant R

À chaque fois que le Maître de la guilde du corbeau inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile les dix cartes du dessus de sa bibliothèque.
 Mue {2}{U}{U}

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maître de la guilde du corbeau {1}{U}{U}



Créature : humain et sorcier et mutant R

À chaque fois que le Maître de la guilde du corbeau inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile les dix cartes du dessus de sa bibliothèque.

Mue {2}{U}{U}

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maître de la guilde du corbeau {1}{U}{U}



Créature : humain et sorcier et mutant R

À chaque fois que le Maître de la guilde du corbeau inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile les dix cartes du dessus de sa bibliothèque.

Mue {2}{U}{U}

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maître de la guilde du corbeau {1}{U}{U}



Créature : humain et sorcier et mutant R

À chaque fois que le Maître de la guilde du corbeau inflige des blessures de combat à un joueur, ce joueur exile les dix cartes du dessus de sa bibliothèque.

Mue {2}{U}{U}

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Réminiscence {2}{U}



Rituel U

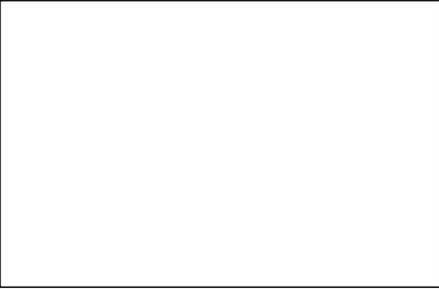
Un joueur ciblé mélange son cimetière dans sa bibliothèque.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Réminiscence

{2}{U}



Rituel

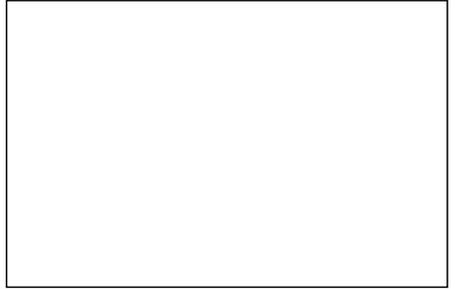
U

Un joueur ciblé mélange son cimetière dans sa bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Réminiscence

{2}{U}



Rituel

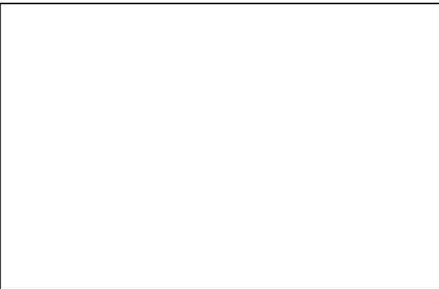
U

Un joueur ciblé mélange son cimetière dans sa bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Réminiscence

{2}{U}



Rituel

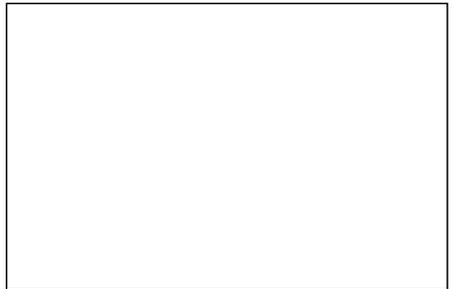
U

Un joueur ciblé mélange son cimetière dans sa bibliothèque.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve élémentaire bleue

{U}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?
? Contrecarrez un sort rouge ciblé.
? Détruisez un permanent rouge ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve élémentaire bleue

{U}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

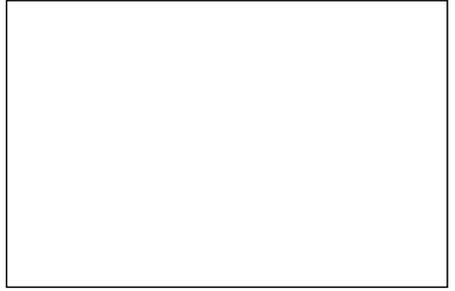
? Contrecarrez un sort rouge ciblé.

? Détruisez un permanent rouge ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve élémentaire bleue

{U}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

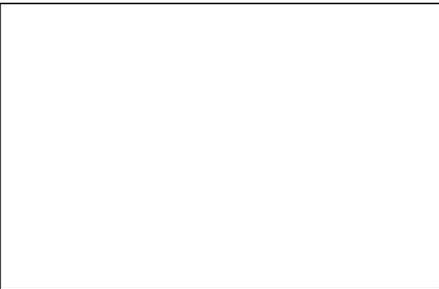
? Contrecarrez un sort rouge ciblé.

? Détruisez un permanent rouge ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve élémentaire bleue

{U}



Éphémère

C

Choisissez l'un ?

? Contrecarrez un sort rouge ciblé.

? Détruisez un permanent rouge ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast