

Engloutâmes phyrexian

{3}

Créature-artefact neigeuse : phyrexian et construction **R**

Entretien cumulatif ? Sacrifiez une créature. (Au début de votre entretien, mettez un marqueur « âge » sur ce permanent puis sacrifiez-le à moins que vous ne payiez son coût d'entretien pour chaque marqueur « âge » sur lui.)

8/8

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ascète troll

{1}{G}{G}

Créature : troll et shaman **R**

Défense talismanique

{1}{G} : Régénérez l'Ascète troll.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Engloutâmes phyrexian

{3}

Créature-artefact neigeuse : phyrexian et construction **R**

Entretien cumulatif ? Sacrifiez une créature. (Au début de votre entretien, mettez un marqueur « âge » sur ce permanent puis sacrifiez-le à moins que vous ne payiez son coût d'entretien pour chaque marqueur « âge » sur lui.)

8/8

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ascète troll

{1}{G}{G}

Créature : troll et shaman **R**

Défense talismanique

{1}{G} : Régénérez l'Ascète troll.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ascète troll {1}{G}{G}



Créature : troll et shamanes R
 Défense talismanique
 {1}{G} : Régénérez l'Ascète troll.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Thrun, le dernier troll {2}{G}{G}



Créature légendaire : troll et shamanes M
 Ce sort ne peut pas être contrecarré.
 Défense talismanique
 {1}{G} : Régénérez Thrun.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ascète troll {1}{G}{G}



Créature : troll et shamanes R
 Défense talismanique
 {1}{G} : Régénérez l'Ascète troll.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Thrun, le dernier troll {2}{G}{G}



Créature légendaire : troll et shamanes M
 Ce sort ne peut pas être contrecarré.
 Défense talismanique
 {1}{G} : Régénérez Thrun.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll à la trique

{2}{G}{G}



Créature : troll

U

{G} : Régénérez le Troll à la trique. (La prochaine fois que cette créature devrait être détruite ce tour-ci, elle ne l'est pas. À la place, engagez-la, retirez-lui toutes ses blessures et retirez-la du combat.)

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll à la trique

{2}{G}{G}



Créature : troll

U

{G} : Régénérez le Troll à la trique. (La prochaine fois que cette créature devrait être détruite ce tour-ci, elle ne l'est pas. À la place, engagez-la, retirez-lui toutes ses blessures et retirez-la du combat.)

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll à la trique

{2}{G}{G}



Créature : troll

U

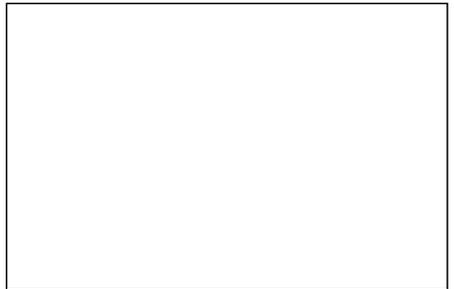
{G} : Régénérez le Troll à la trique. (La prochaine fois que cette créature devrait être détruite ce tour-ci, elle ne l'est pas. À la place, engagez-la, retirez-lui toutes ses blessures et retirez-la du combat.)

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll à la trique

{2}{G}{G}



Créature : troll

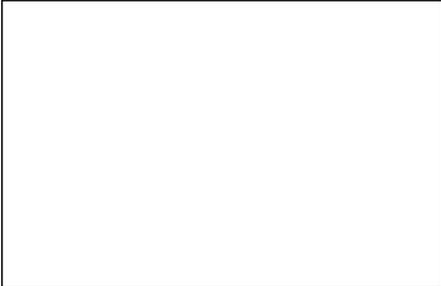
U

{G} : Régénérez le Troll à la trique. (La prochaine fois que cette créature devrait être détruite ce tour-ci, elle ne l'est pas. À la place, engagez-la, retirez-lui toutes ses blessures et retirez-la du combat.)

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll cornu {2}{G}

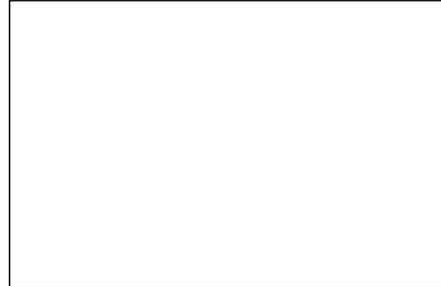


Créature : troll C
 {G} : Régénérez le Troll cornu.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll des haies {2}{G}

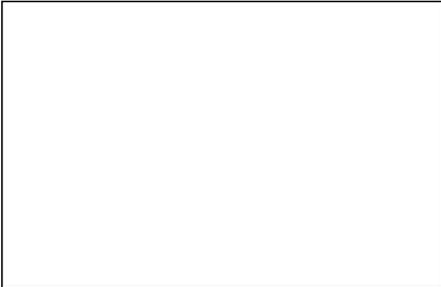


Créature : troll et clerc U
 Le Troll des haies gagne +1/+1 tant que vous contrôlez une plaine.
 {W} : Régénérez le Troll des haies.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll des haies {2}{G}

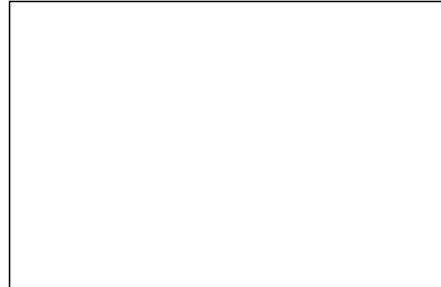


Créature : troll et clerc U
 Le Troll des haies gagne +1/+1 tant que vous contrôlez une plaine.
 {W} : Régénérez le Troll des haies.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll des haies {2}{G}



Créature : troll et clerc U
 Le Troll des haies gagne +1/+1 tant que vous contrôlez une plaine.
 {W} : Régénérez le Troll des haies.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll pygmée {1}{G}



Créature : troll **C**

À chaque fois que le Troll pygmée devient bloqué par une créature, le Troll pygmée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

{G} : Régénérez le Troll pygmée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll pygmée {1}{G}



Créature : troll **C**

À chaque fois que le Troll pygmée devient bloqué par une créature, le Troll pygmée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

{G} : Régénérez le Troll pygmée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll pygmée {1}{G}



Créature : troll **C**

À chaque fois que le Troll pygmée devient bloqué par une créature, le Troll pygmée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

{G} : Régénérez le Troll pygmée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll pygmée {1}{G}



Créature : troll **C**

À chaque fois que le Troll pygmée devient bloqué par une créature, le Troll pygmée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.

{G} : Régénérez le Troll pygmée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll fougueux {2}{G}{W}



Créature : troll U
Vigilance
{G} : Régénérez le Troll fougueux.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Trove odieux {BG}

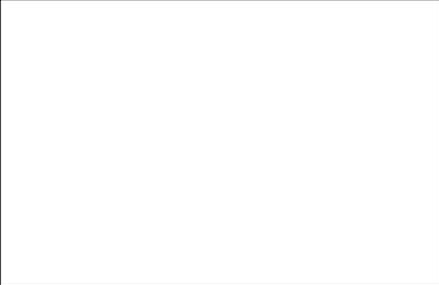


Créature : troll C
{1}{BG} : Régénérez le Trove odieux.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Troll fougueux {2}{G}{W}

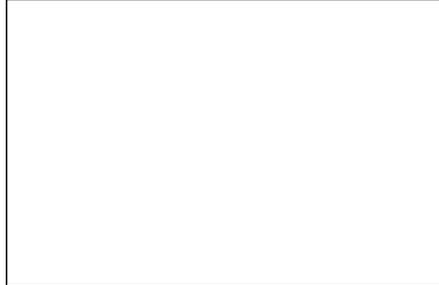


Créature : troll U
Vigilance
{G} : Régénérez le Troll fougueux.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Trove odieux {BG}



Créature : troll C
{1}{BG} : Régénérez le Trove odieux.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance primordiale

{2}{G}



Rituel

C

Kick - Sacrifiez une créature.
Cherchez une carte de terrain de base dans votre bibliothèque, mettez cette carte sur le champ de bataille, puis mélangez. Si ce sort a été kické, à la place, cherchez deux cartes de terrains de base dans votre bibliothèque, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Métamorphose

{G}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Ajoutez X manas d'une couleur unique, X étant 1 plus la valeur de mana de la créature sacrifiée. Ne dépensez ce mana que pour lancer des sorts de créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance primordiale

{2}{G}



Rituel

C

Kick - Sacrifiez une créature.
Cherchez une carte de terrain de base dans votre bibliothèque, mettez cette carte sur le champ de bataille, puis mélangez. Si ce sort a été kické, à la place, cherchez deux cartes de terrains de base dans votre bibliothèque, mettez-les sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Métamorphose

{G}



Rituel

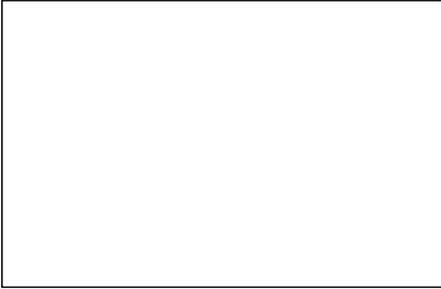
C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Ajoutez X manas d'une couleur unique, X étant 1 plus la valeur de mana de la créature sacrifiée. Ne dépensez ce mana que pour lancer des sorts de créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Métamorphose

{G}



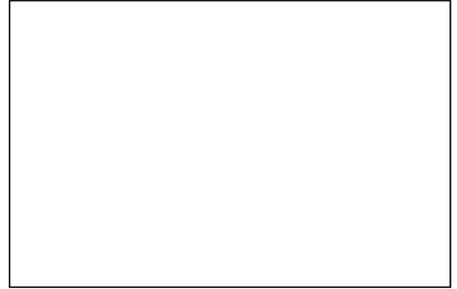
Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Ajoutez X manas d'une couleur unique, X étant 1 plus la valeur de mana de la créature sacrifiée. Ne dépensez ce mana que pour lancer des sorts de créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

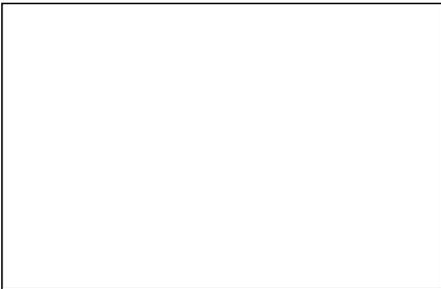
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Métamorphose

{G}



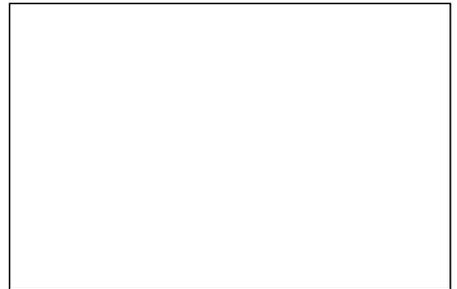
Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Ajoutez X manas d'une couleur unique, X étant 1 plus la valeur de mana de la créature sacrifiée. Ne dépensez ce mana que pour lancer des sorts de créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

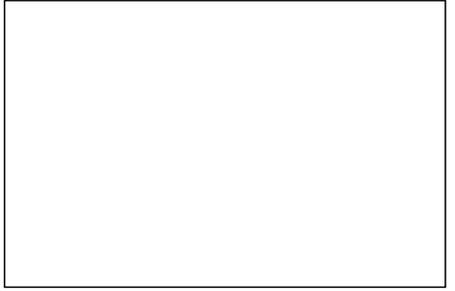


Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

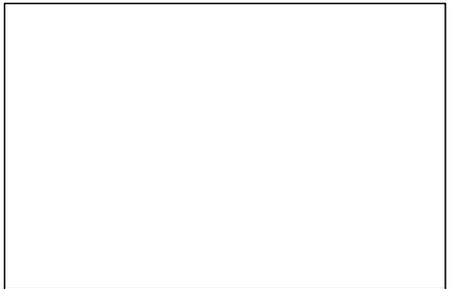


Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

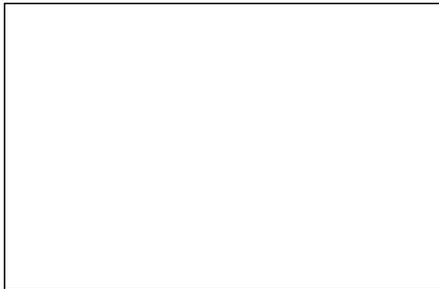


Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

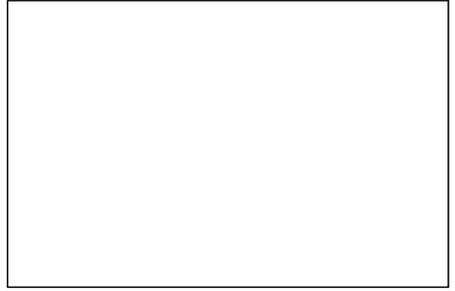


Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

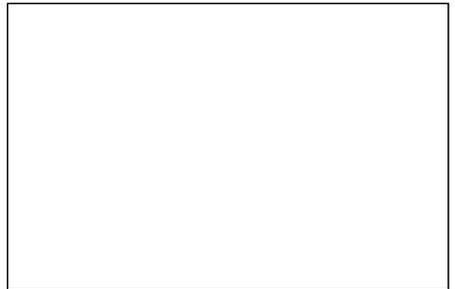


Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Griffes de Gix

{0}



Artefact

{1}, sacrifiez un permanent : Vous gagnez 1 point de vie.

P

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine
{W}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Griffes de Gix

{0}



Artefact

{1}, sacrifiez un permanent : Vous gagnez 1 point de vie.

P

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Griffes de Gix

{0}



Artefact

P

{1}, sacrifiez un permanent : Vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Poste de déflagration

{3}



Artefact

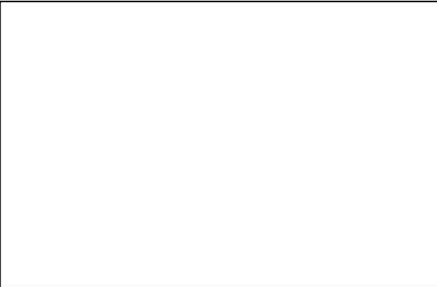
U

{T}, sacrifiez une créature : Le Poste de déflagration inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.
À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille, vous pouvez dégager le Poste de déflagration.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Poste de déflagration

{3}



Artefact

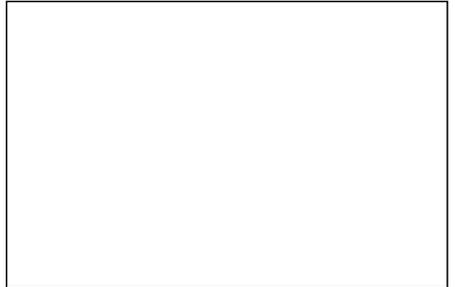
U

{T}, sacrifiez une créature : Le Poste de déflagration inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.
À chaque fois qu'une créature arrive sur le champ de bataille, vous pouvez dégager le Poste de déflagration.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de Gaia

{2}{G}{G}



Enchantement : aura

U

Enchanter : créature
La créature enchantée gagne +3/+3 et a le piétinement.
{G} : Régénérez la créature enchantée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dévoré par les araignées

{2}{G}



Éphémère

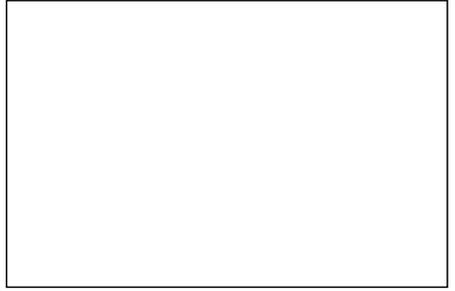
U

Détruisez la créature avec le vol ciblée et tous les équipements attachés à cette créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dévoré par les araignées

{2}{G}



Éphémère

U

Détruisez la créature avec le vol ciblée et tous les équipements attachés à cette créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dévoré par les araignées

{2}{G}



Éphémère

U

Détruisez la créature avec le vol ciblée et tous les équipements attachés à cette créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Naturalisation

{1}{G}



Éphémère

C

Détruisez un artefact ciblé ou un enchantement ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Naturalisation

{1}{G}



Éphémère

C

Détruisez un artefact ciblé ou un enchantement ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Naturalisation

{1}{G}



Éphémère

C

Détruisez un artefact ciblé ou un enchantement ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Naturalisation

{1}{G}



Éphémère

C

Détruisez un artefact ciblé ou un enchantement ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Calme et volupté

{1}{W}



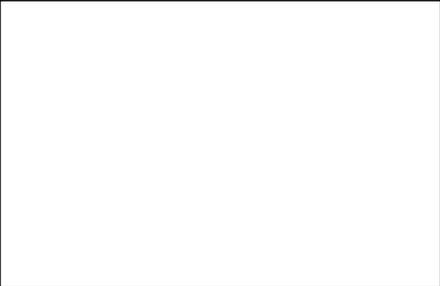
Éphémère

U

Détruisez deux enchantements ciblés.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

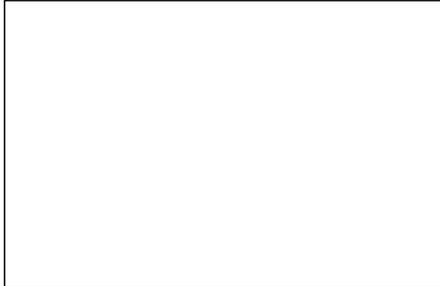
Calme et volupté {1}{W}



Éphémère U
Détruisez deux enchantements ciblés.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

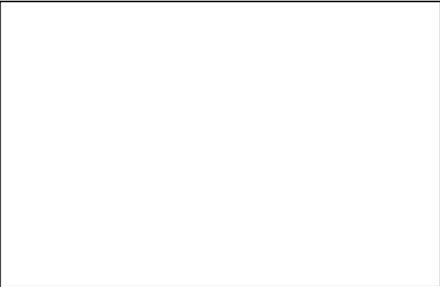
Calme et volupté {1}{W}



Éphémère U
Détruisez deux enchantements ciblés.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

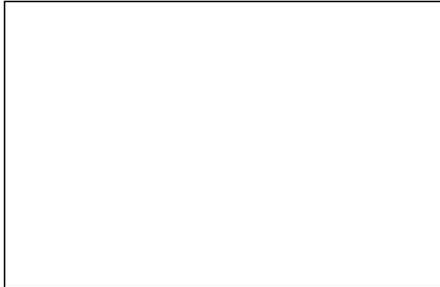
Calme et volupté {1}{W}



Éphémère U
Détruisez deux enchantements ciblés.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe {W}



Éphémère C
Détruisez la créature bloquée ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe {W}



Éphémère C
Détruisez la créature bloquée ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

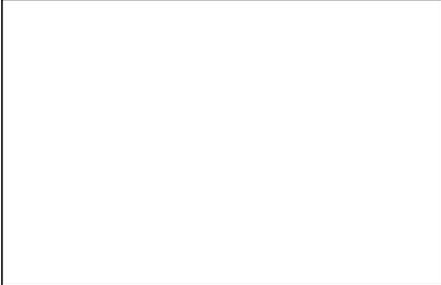
Frappe {W}



Éphémère C
Détruisez la créature bloquée ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe {W}



Éphémère C
Détruisez la créature bloquée ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast