

Cerfeclair paissant

{2}{G}



Créature : antilope

Toucheterre ? À chaque fois qu'un terrain arrive sur le champ de bataille sous votre contrôle, vous pouvez gagner 2 points de vie.

C

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfe des horizons lointains

{2}{G}



Créature : elfe et druide

Quand l'Elfe des horizons lointains arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

C

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfe des horizons lointains

{2}{G}



Créature : elfe et druide

Quand l'Elfe des horizons lointains arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

C

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Elfe des horizons lointains

{2}{G}



Créature : elfe et druide

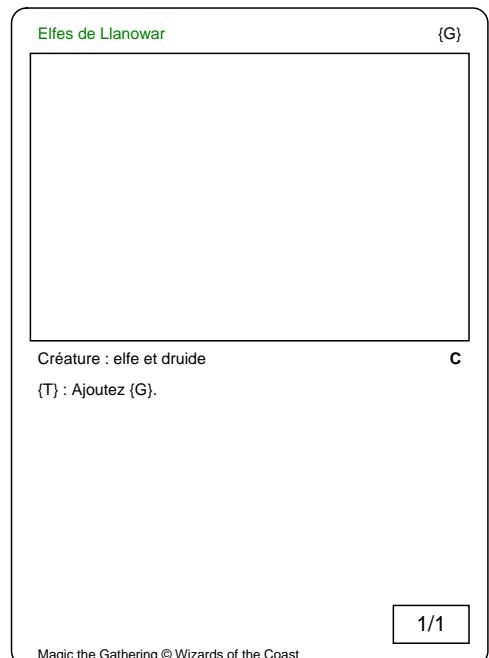
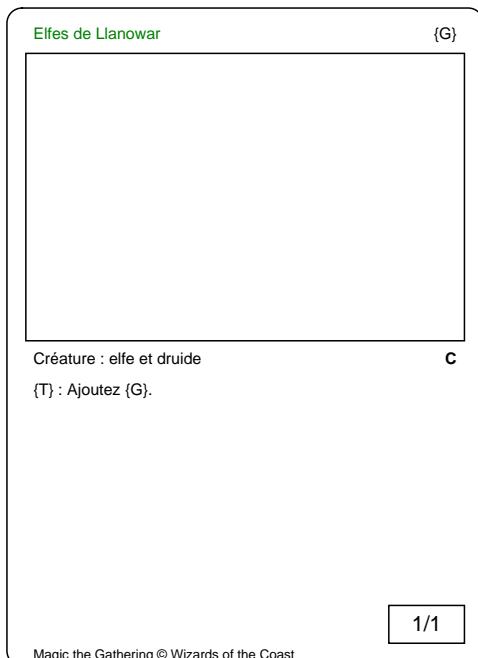
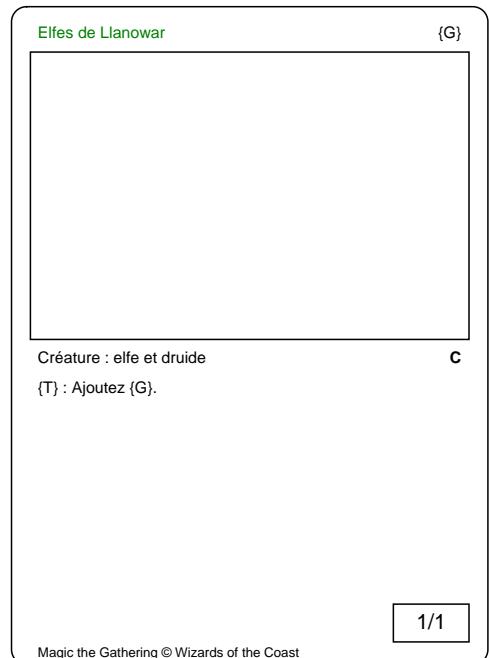
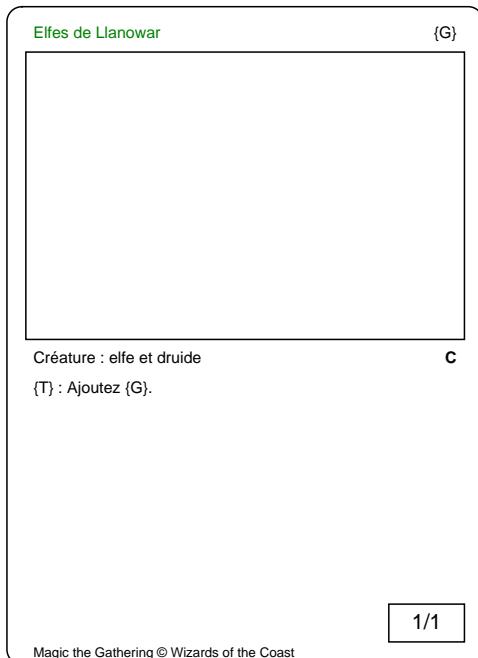
Quand l'Elfe des horizons lointains arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

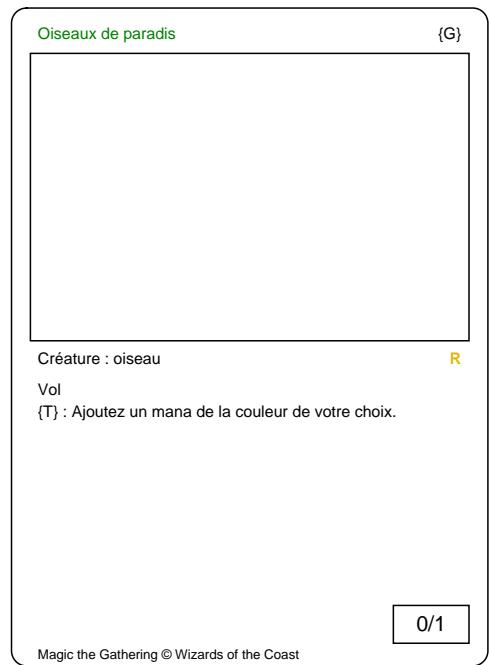
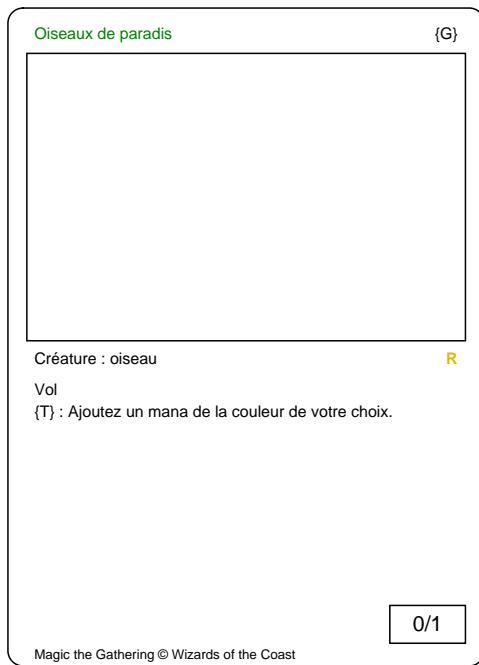
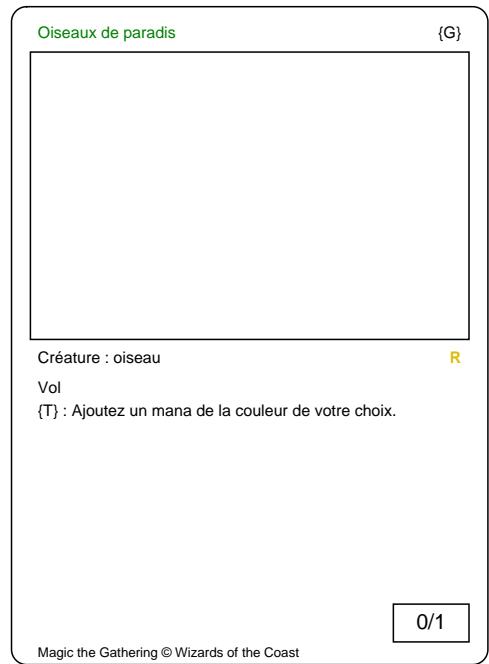
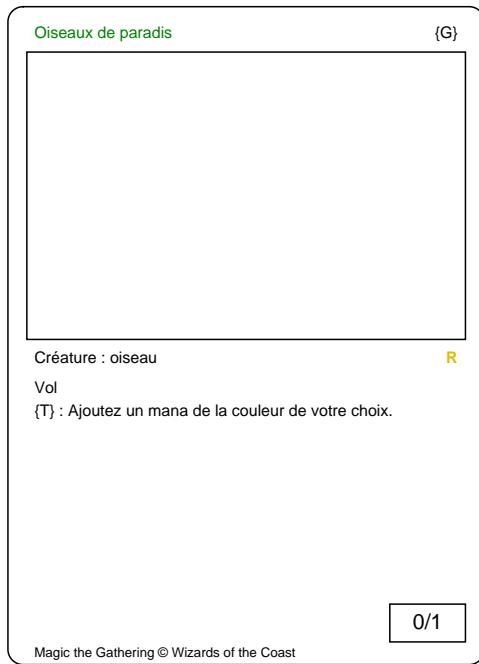
C

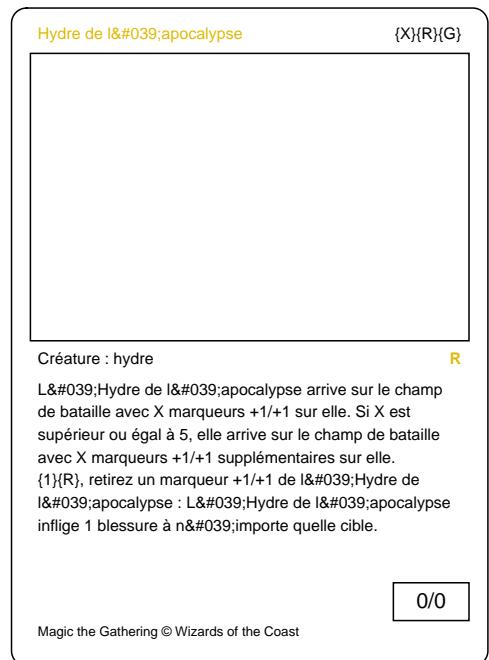
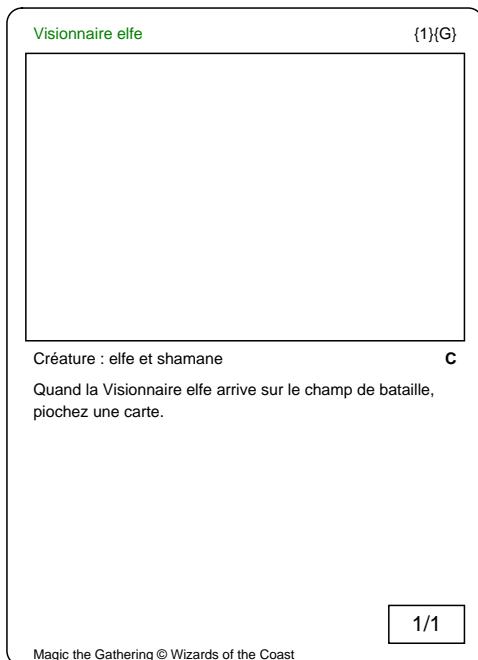
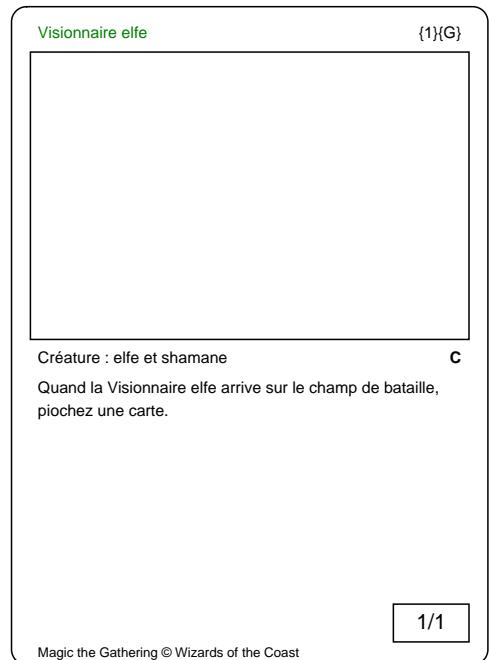
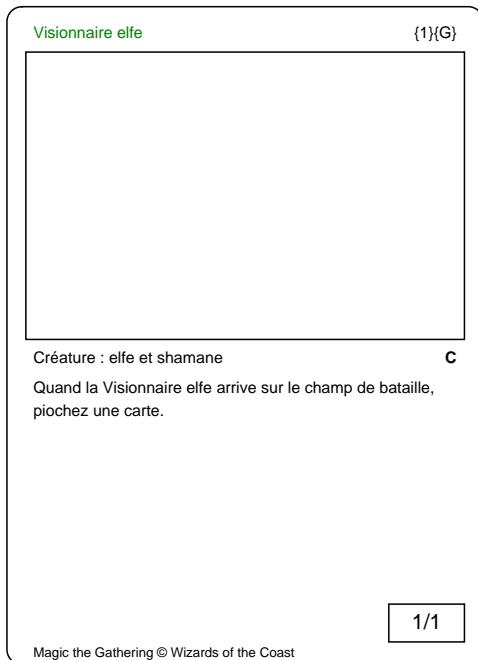
1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Hydre de l'apocalypse

{X}{R}{G}



Créature : hydre

R

L'Hydre de l'apocalypse arrive sur le champ de bataille avec X marqueurs +1/+1 sur elle. Si X est supérieur ou égal à 5, elle arrive sur le champ de bataille avec X marqueurs +1/+1 supplémentaires sur elle. {1}{R}, retirez un marqueur +1/+1 de l'Hydre de l'apocalypse : L'Hydre de l'apocalypse inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

0/0

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cherchauloin

{1}{G}



Rituel

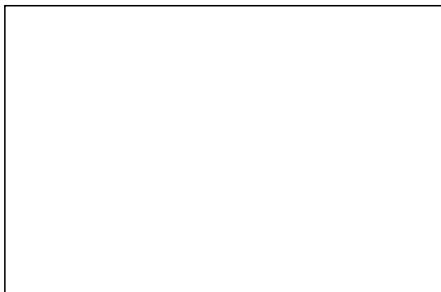
C

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de plaine, d'île, de marais ou de montagne, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cherchauloin

{1}{G}



Rituel

C

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de plaine, d'île, de marais ou de montagne, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cherchauloin

{1}{G}



Rituel

C

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de plaine, d'île, de marais ou de montagne, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance luxuriante

{1}{G}

Rituel

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance luxuriante

{1}{G}

Rituel

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance luxuriante

{1}{G}

Rituel

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance luxuriante

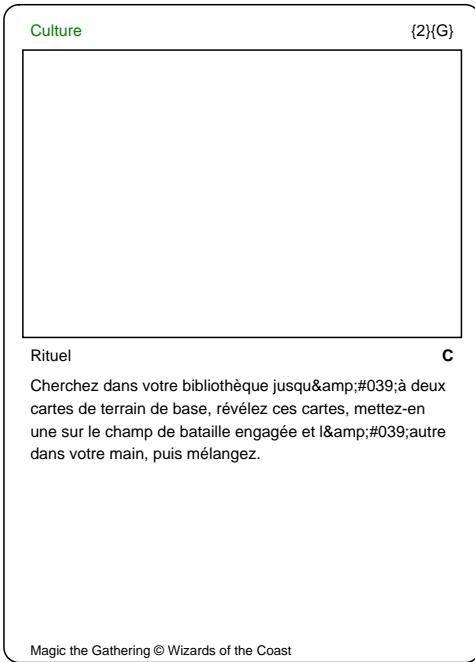
{1}{G}

Rituel

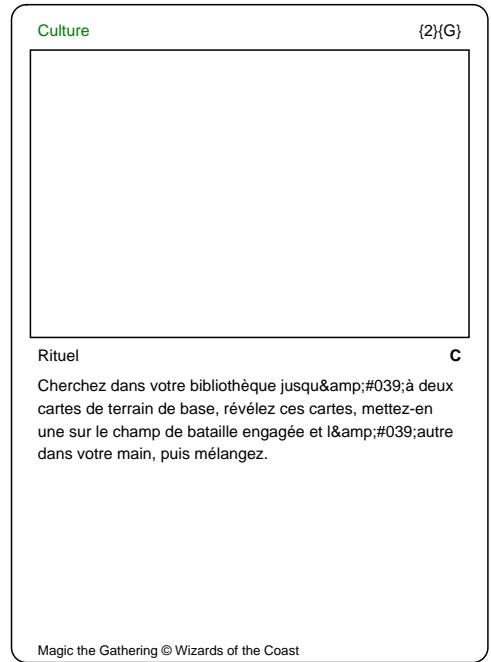
Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

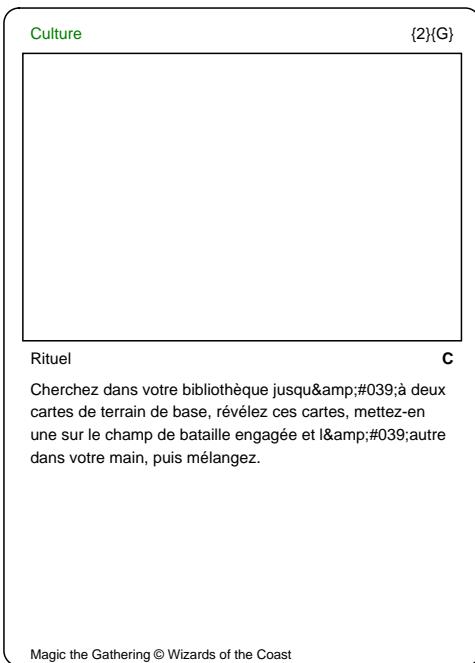
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



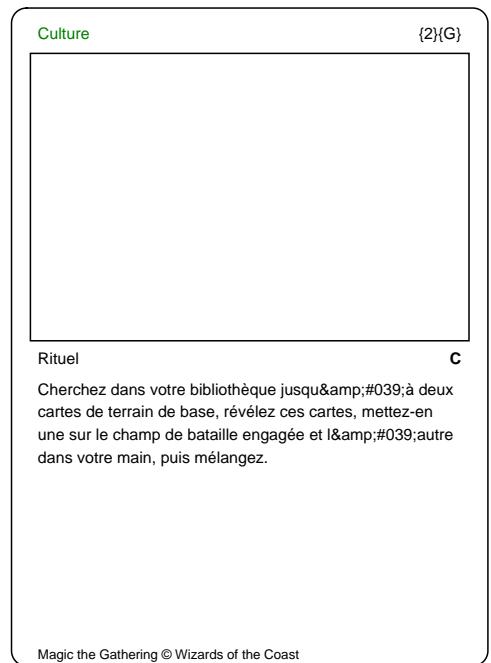
Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Man?uvre du diable**

{X}{R}

## Rituel

R

La Man?uvre du diable inflige X blessures à n•importe quelle cible.

Flashback {X}{R}{R}{R} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Pestefeu**

{X}{R}

## Rituel

R

La Pestefeu inflige X blessures à n•importe quelle cible.

Si X est supérieur ou égal à 5, ce sort ne peut pas être contrecarré et les blessures ne peuvent pas être prévenues.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Man?uvre du diable**

{X}{R}

## Rituel

R

La Man?uvre du diable inflige X blessures à n•importe quelle cible.

Flashback {X}{R}{R}{R} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Pestefeu**

{X}{R}

## Rituel

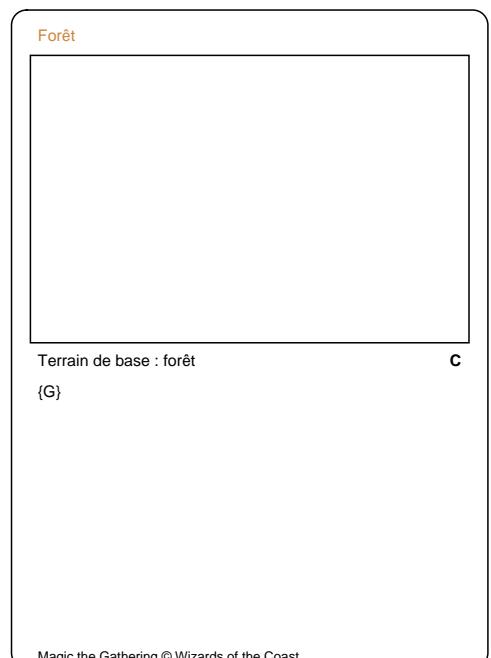
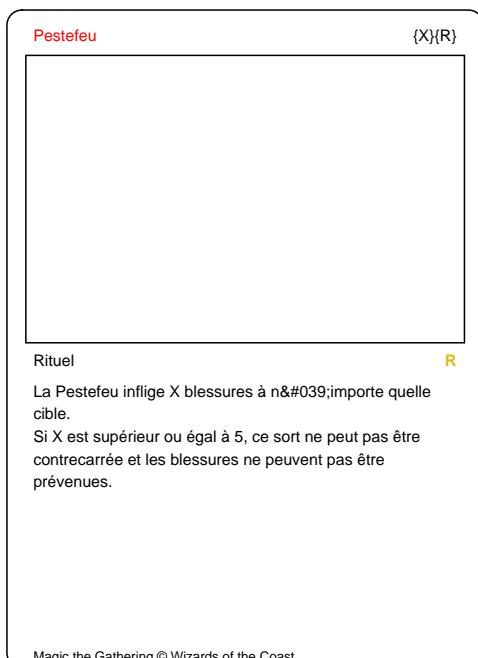
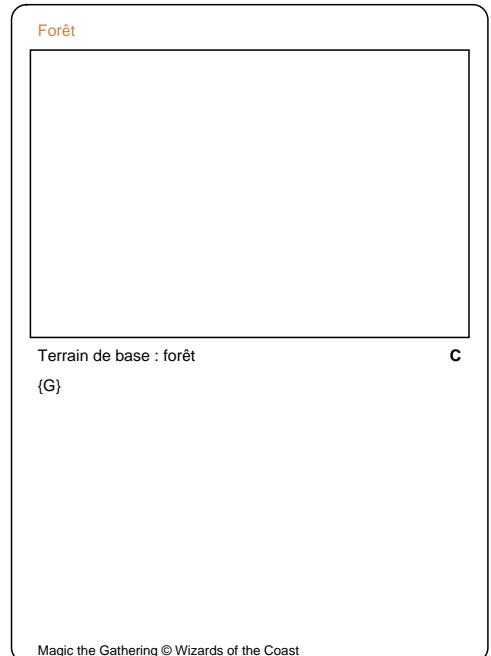
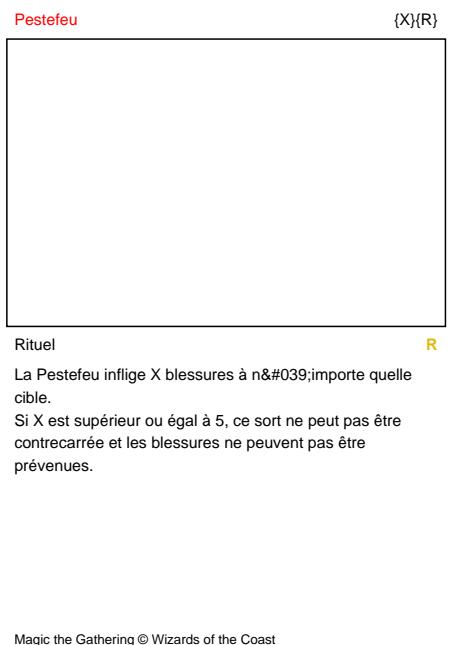
R

La Pestefeu inflige X blessures à n•importe quelle cible.

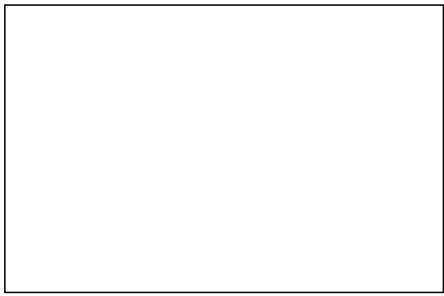
Si X est supérieur ou égal à 5, ce sort ne peut pas être contrecarré et les blessures ne peuvent pas être prévenues.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Forêt



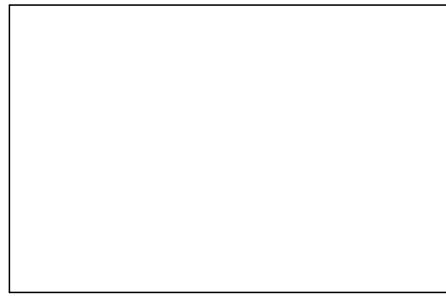
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



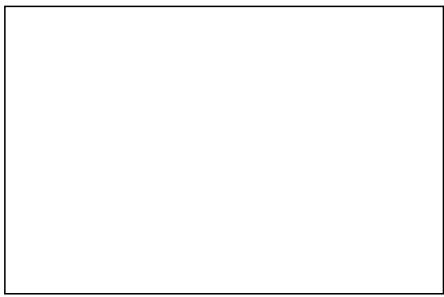
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



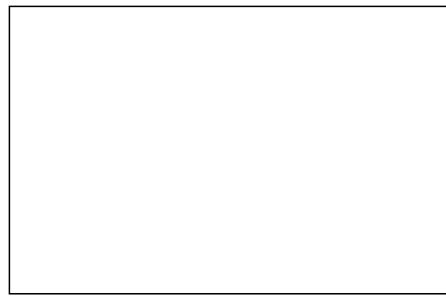
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

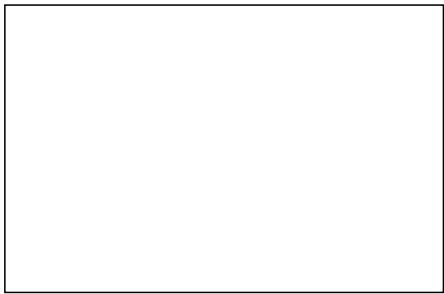
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



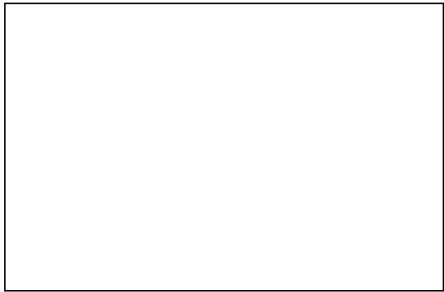
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



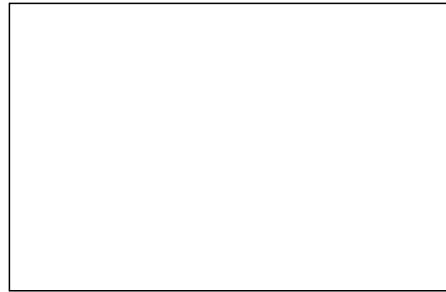
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

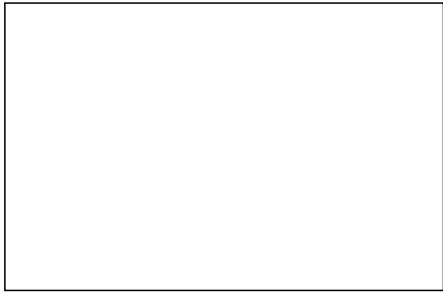
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

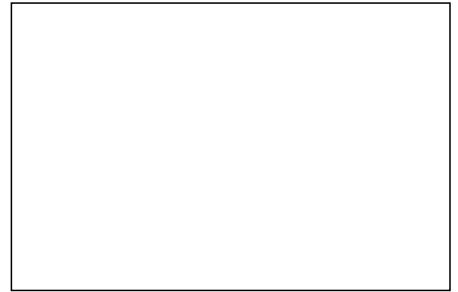


Terrain de base : forêt

{G}

C

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&#amp;lt;center&gt;&#amp;lt;img width=&quot;65&quot; src=&quot;graph/manas/bigR.jpg&quot;&gt;&#amp;lt;/center&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

{G}

C

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&#amp;lt;center&gt;&#amp;lt;img width=&quot;65&quot; src=&quot;graph/manas/bigR.jpg&quot;&gt;&#amp;lt;/center&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 225 416 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

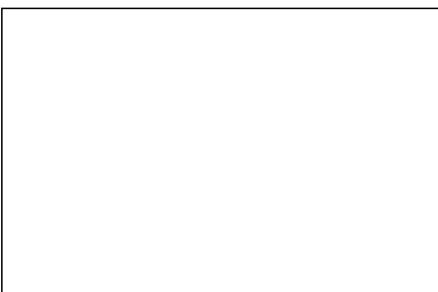


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 225 927 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

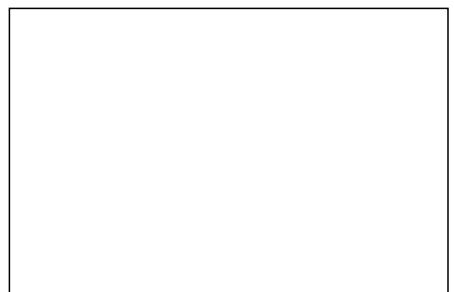


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 621 416 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



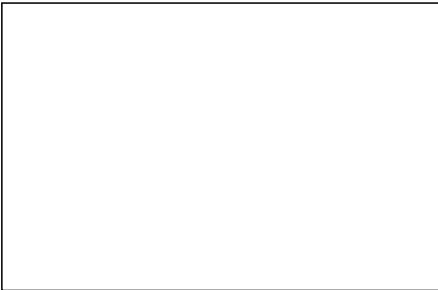
Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 621 927 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain icon" data-bbox="144 226 417 289"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Élémental de scories

{3}{R}

Créature : élémental

{X}{R}, {T}, sacrifiez I&#039;Élémental de scories : Il inflige X blessures à n&#039;importe quelle cible.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain icon" data-bbox="144 623 417 686"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Élémental de scories

{3}{R}

Créature : élémental

{X}{R}, {T}, sacrifiez I&#039;Élémental de scories : Il inflige X blessures à n&#039;importe quelle cible.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

