

Marcheur phyrexian {0}



Créature-artefact : phyrexian et construction **C**

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marcheur phyrexian {0}



Créature-artefact : phyrexian et construction **C**

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marcheur phyrexian {0}



Créature-artefact : phyrexian et construction **C**

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marcheur phyrexian {0}



Créature-artefact : phyrexian et construction **C**

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Memnite {0}

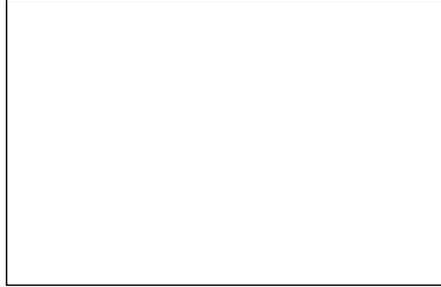


Créature-artefact : construction U

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Memnite {0}

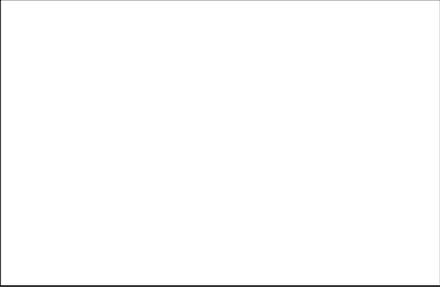


Créature-artefact : construction U

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Memnite {0}

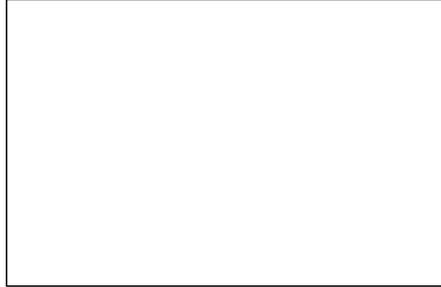


Créature-artefact : construction U

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Memnite {0}



Créature-artefact : construction U

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ornithoptère {0}



Créature-artefact : mécanoptère U
Vol

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ornithoptère {0}



Créature-artefact : mécanoptère U
Vol

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ornithoptère {0}

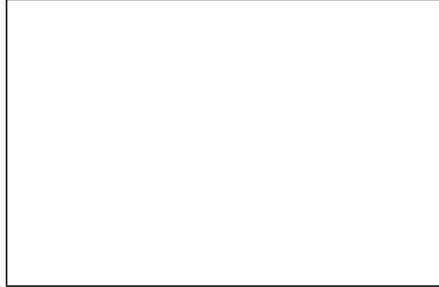


Créature-artefact : mécanoptère U
Vol

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ornithoptère {0}



Créature-artefact : mécanoptère U
Vol

0/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sphère-bouclier {0}

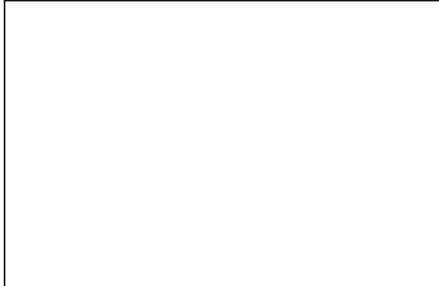


Créature-artefact : mur U
Défenseur
À chaque fois que Sphère-bouclier bloque, mettez un marqueur -0/-1 sur elle.

0/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sphère-bouclier {0}



Créature-artefact : mur U
Défenseur
À chaque fois que Sphère-bouclier bloque, mettez un marqueur -0/-1 sur elle.

0/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sphère-bouclier {0}

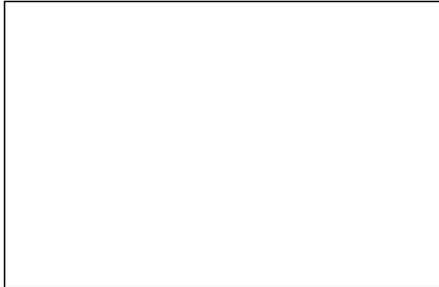


Créature-artefact : mur U
Défenseur
À chaque fois que Sphère-bouclier bloque, mettez un marqueur -0/-1 sur elle.

0/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sphère-bouclier {0}



Créature-artefact : mur U
Défenseur
À chaque fois que Sphère-bouclier bloque, mettez un marqueur -0/-1 sur elle.

0/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Apparition des rues {3}{B}{B}



Créature : apparition **C**

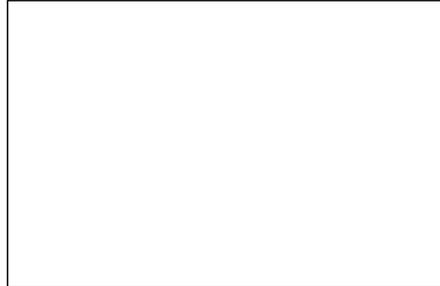
Traversée des marais (Cette créature ne peut pas être bloquée tant que le joueur défenseur contrôle au moins un marais.)

Recyclage ? Payez 2 points de vie. (Payez 2 points de vie, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)

3/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Kobolds de Castel Kher {0}

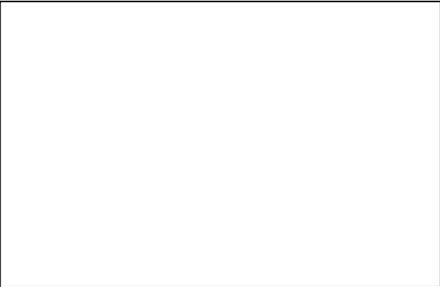


Créature : kobold **C**

0/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Apparition des rues {3}{B}{B}



Créature : apparition **C**

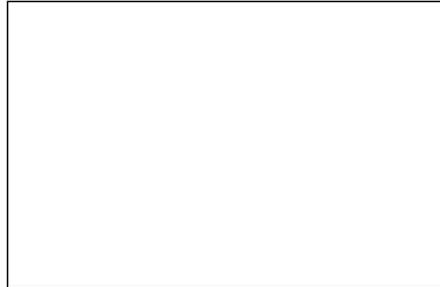
Traversée des marais (Cette créature ne peut pas être bloquée tant que le joueur défenseur contrôle au moins un marais.)

Recyclage ? Payez 2 points de vie. (Payez 2 points de vie, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)

3/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Kobolds de Castel Kher {0}



Créature : kobold **C**

0/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Maniaque de laboratoire

{2}{U}

Créature : humain et sorcier

R

Si vous deviez piocher une carte alors que votre bibliothèque ne contient aucune carte, vous gagnez la partie à la place.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Aperçu de la nature

{G}

Rituel

R

À chaque fois que vous lancez un sort de créature ce tour-ci, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sceau impérial

{B}

Rituel

R

Cherchez une carte dans votre bibliothèque, puis mélangez et mettez cette carte au-dessus. Vous perdez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Aperçu de la nature

{G}

Rituel

R

À chaque fois que vous lancez un sort de créature ce tour-ci, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Aperçu de la nature

{G}



Rituel

R

À chaque fois que vous lancez un sort de créature ce tour-ci, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Découverte partagée

{U}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, engagez quatre créatures dégagées que vous contrôlez. Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Aperçu de la nature

{G}



Rituel

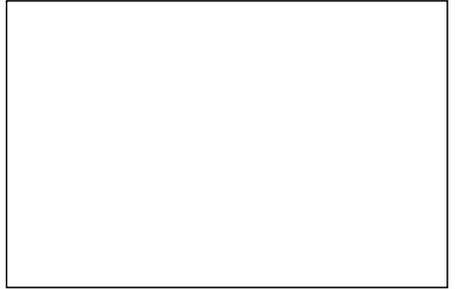
R

À chaque fois que vous lancez un sort de créature ce tour-ci, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Découverte partagée

{U}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, engagez quatre créatures dégagées que vous contrôlez. Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Découverte partagée

{U}



Rituel

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, engagez quatre créatures dégagées que vous contrôlez. Piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sonde gitaxienne

{UP}



Rituel

C

{{UP} peut être payé au choix avec {U} ou deux points de vie.)
Regardez la main d'un joueur ciblé.
Piochez une carte

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sonde gitaxienne

{UP}



Rituel

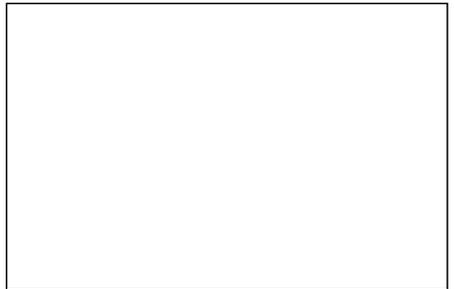
C

{{UP} peut être payé au choix avec {U} ou deux points de vie.)
Regardez la main d'un joueur ciblé.
Piochez une carte

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sonde gitaxienne

{UP}



Rituel

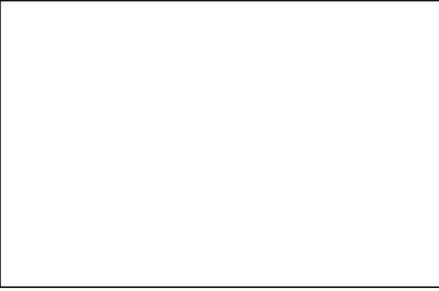
C

{{UP} peut être payé au choix avec {U} ou deux points de vie.)
Regardez la main d'un joueur ciblé.
Piochez une carte

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Sonde gitaxienne

{UP}



Rituel

C

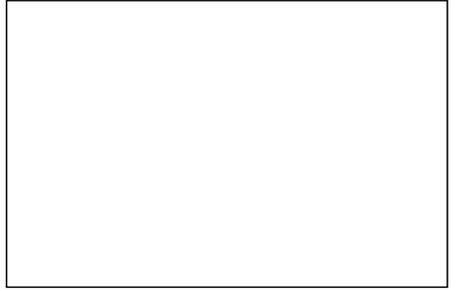
(({UP}) peut être payé au choix avec {U} ou deux points de vie.)

Regardez la main d'un joueur ciblé.

Piochez une carte

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Berceau de Gaia



Terrain légendaire

R

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Académie tolariane



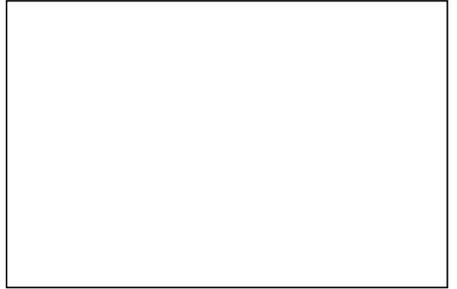
Terrain légendaire

R

{T} : Ajoutez {U} pour chaque artefact que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Berceau de Gaia



Terrain légendaire

R

{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cerisaie interdite



Terrain

R

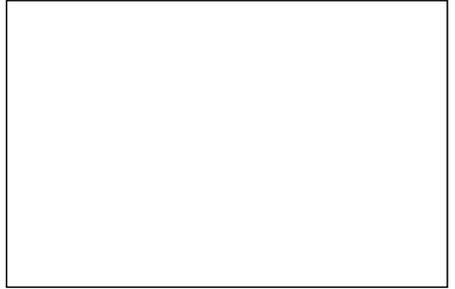
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

À chaque fois que vous engagez la Cerisaie interdite pour du mana, un adversaire ciblé crée un jeton de créature 1/1 incolore Esprit.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Anneau solaire

{1}



Artefact

U

{T} : Ajoutez {C}{C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cerisaie interdite



Terrain

R

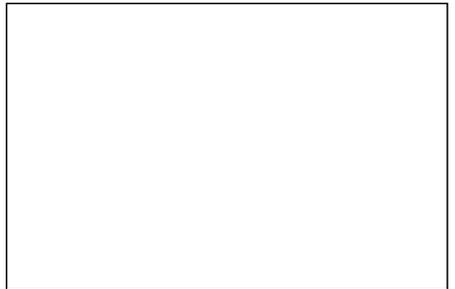
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

À chaque fois que vous engagez la Cerisaie interdite pour du mana, un adversaire ciblé crée un jeton de créature 1/1 incolore Esprit.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox d'opale

{0}



Artefact légendaire

M

<i>Art des métaux</i> ? {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. N'activez que si vous contrôlez au moins trois artefacts.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox d'opale {0}



Artefact légendaire **M**

<i>>Art des métaux</i>> ? {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. N'activez que si vous contrôlez au moins trois artefacts.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox de jais {0}

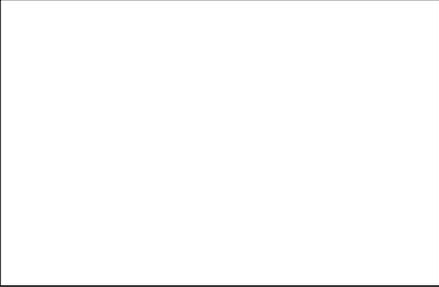


Artefact **R**

{T} : Ajoutez {B}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox d'opale {0}

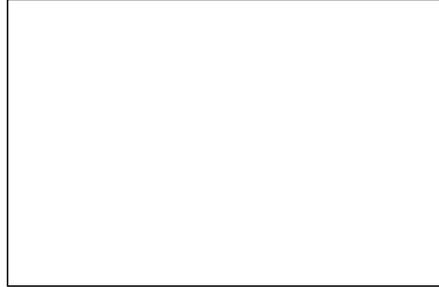


Artefact légendaire **M**

<i>>Art des métaux</i>> ? {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. N'activez que si vous contrôlez au moins trois artefacts.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox de perle {0}



Artefact **R**

{T} : Ajoutez {W}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox de rubis {0}



Artefact **R**

{T} : Ajoutez {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pétale de lotus {0}

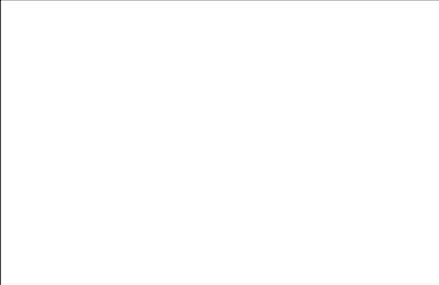


Artefact **C**

{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mox de saphir {0}

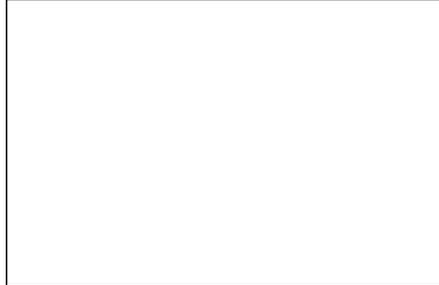


Artefact **R**

{T} : Ajoutez {U}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Lotus noir {0}



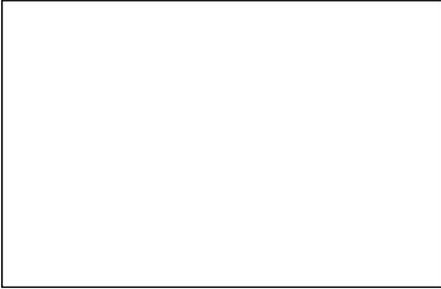
Artefact **R**

{T}, sacrifiez le Black Lotus : Ajoutez trois manas de la couleur unique de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Mox d'émeraude

{0}



Artefact

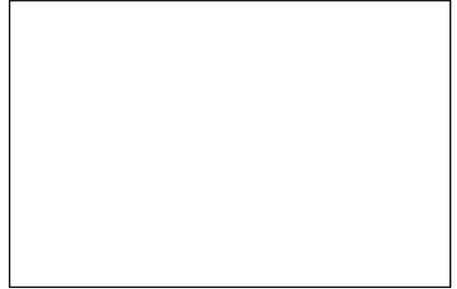
R

{T} : Ajoutez {G}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Précepteur vampirique

{B}



Éphémère

M

Cherchez dans votre bibliothèque une carte, puis mélangez et mettez cette carte au-dessus. Vous perdez 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Consultation démoniaque

{B}



Éphémère

U

Choisissez un nom de carte. Exilez les six cartes du sommet de votre bibliothèque, puis révéléz les cartes du dessus de votre bibliothèque jusqu'à ce que vous révéléz une carte avec le nom choisi. Mettez cette carte dans votre main et exilez toutes les autres cartes révélées de cette manière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assolement

{G}



Éphémère

C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un terrain.
Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain, mettez cette carte sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Blocage cérébral

{1}{U}

Éphémère

U

Un joueur ciblé meule trois cartes.
Déluge

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rappel selon Hurkyl

{1}{U}

Éphémère

R

Renvoyez tous les artefacts qu'un joueur ciblé possède
dans sa main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Déluge irrité

{U}

Éphémère

R

Contrecarrez un sort d'éphémère ou de rituel ciblé à moins
que son contrôleur ne paie {1}.
Déluge (Quand vous lancez ce sort, copiez-le pour chaque
sort lancé avant lui ce tour-ci. Vous pouvez choisir de
nouvelles cibles pour ces copies.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

-Rappel ancestral

{U}

Éphémère

R

Un joueur ciblé pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Manamorphose

{1}{RG}



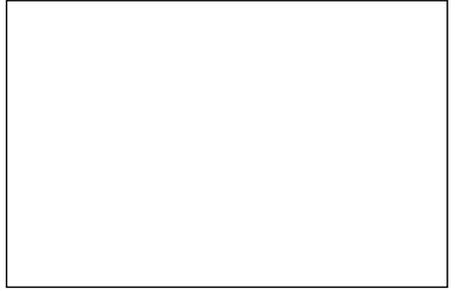
Éphémère U

Ajoutez deux manas de la combinaison de mana coloré de votre choix.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Manamorphose

{1}{RG}



Éphémère U

Ajoutez deux manas de la combinaison de mana coloré de votre choix.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Manamorphose

{1}{RG}



Éphémère U

Ajoutez deux manas de la combinaison de mana coloré de votre choix.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Manamorphose

{1}{RG}



Éphémère U

Ajoutez deux manas de la combinaison de mana coloré de votre choix.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

