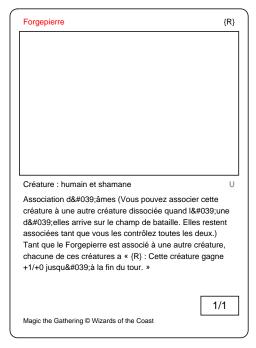
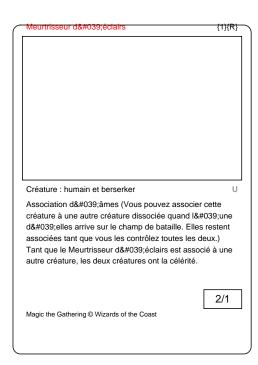
| Chevalier de I'infamie {1}{B} | | Chevalier de I'infamie {1}{B} |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| Créature : humain et chevalier U | 1 | Créature : humain et chevalier U |
| Protection contre le blanc (Cette créature ne peut pas être | | Protection contre le blanc (Cette créature ne peut pas être |
| bloquée, ciblée, blessée ou enchantée par quoi que ce soit | | bloquée, ciblée, blessée ou enchantée par quoi que ce soit |
| de blanc.) | | de blanc.) |
| Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous | | Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous |
| contrôlez attaque seule, elle gagne +1/+1 jusqu'à la | | contrôlez attaque seule, elle gagne +1/+1 jusqu'à la |
| fin du tour.) | | fin du tour.) |
| | | |
| | | |
| | , | |
| 2/1 | | 2/1 |
| Magic the Gathering @ Wizards of the Coast | | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
| | | |
| | | |

| Chevalier de I'infamie | {1}{B} |
|--|---------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : humain et chevalier | U |
| Protection contre le blanc (Cette créature ne peut pa | |
| bloquée, ciblée, blessée ou enchantée par quoi que de blanc.) | ce soit |
| Exaltation (À chaque fois qu'une créature que | |
| contrôlez attaque seule, elle gagne +1/+1 jusqu  fin du tour.) | 39;à la |
| , | |
| | |
| - | |
| | 2/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Forgepierre | {R} |
|--|-----------|
| | |
| Créature : humain et shamane | U |
| Association d'âmes (Vous pouvez associer cette créature à une autre créature dissociée quand I'u d'elles arrive sur le champ de bataille. Elles reste associées tant que vous les contrôlez toutes les deux.) Tant que le Forgepierre est associé à une autre créature chacune de ces créatures a « {R}: Cette créature gagn +1/+0 jusqu'à la fin du tour. » | nt e, |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | <u>′1</u> |



| Meurtrisseur d'éclairs | {1}{R} |
|--|------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : humain et berserker | U |
| Association d'âmes (Vous pouvez association d | cier cette |
| créature à une autre créature dissociée quand | |
| d'elles arrive sur le champ de bataille. E | |
| associées tant que vous les contrôlez toutes le Tant que le Meurtrisseur d'éclairs est as | |
| autre créature, les deux créatures ont la célérie | |
| | |
| | 0/4 |
| | 2/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | |



| Noble de Stromkirk | {R} |
|--|-----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : vampire et noble | R |
| Le Noble de Stromkirk ne peut pas être bloqué par les humains. | |
| À chaque fois que le Noble de Stromkirk inflige des | |
| blessures de combat à un joueur, mettez un marqueur +1/+1 sur lui. | |
| | |
| | |
| _ | |
| | /1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Noble de Stromkirk | {R} | Caqueteur rakdos | {BR} |
|---|-----|---|---------------------------|
| | | | |
| Créature : vampire et noble | R | Créature : diable | U |
| Le Noble de Stromkirk ne peut pas être bloqué par les humains. À chaque fois que le Noble de Stromkirk inflige des blessures de combat à un joueur, mettez un marqueu +1/+1 sur lui. | | Emportement (Vous pouvez faire al le champ de bataille avec un marqu ne peut pas bloquer tant qu' +1/+1 sur elle.) | ueur +1/+1 sur elle. Elle |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | 1/1 | Magic the Gathering © Wizards of the Coa | 1/1 |
| | | | |

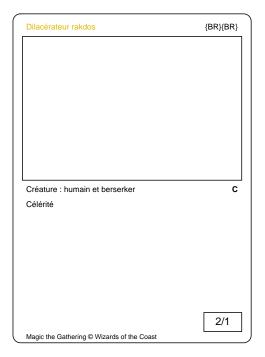
| _ | | |
|---|---|------|
| | Caqueteur rakdos | {BR} |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Créature : diable | U |
| | Emportement (Vous pouvez faire arriver cette créature le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle. ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueur +1/+1 sur elle.) | Elle |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | 1/1 |
| | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

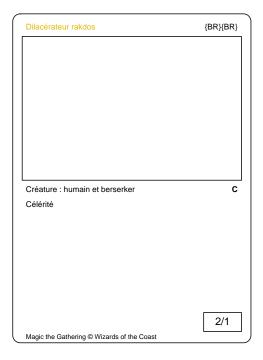
| Caqueteur rakdos | {BR} |
|--|------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : diable | U |
| Emportement (Vous pouvez faire arriver cette le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 ne peut pas bloquer tant qu'elle a un n+1/+1 sur elle.) | I sur elle. Elle |
| | |
| | |
| | |
| | 1/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

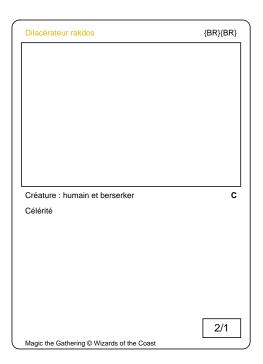
| Caqueteur rakdos | {BR} | Cingleur du Trou d'enfer | {1}{B}{R} |
|--|--------|---|--|
| | | | |
| | | | |
| Créature : diable | U | Créature : ogre et guerrier | U |
| Emportement (Vous pouvez faire arriver cette créatur le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sur elle ne peut pas bloquer tant qu'elle a un marqueu +1/+1 sur elle.) | . Elle | Emportement (Vous pouvez faire arriver cette ce le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 sine peut pas bloquer tant qu'elle a un mai +1/+1 sur elle.) {2}{B}{R}, Sacrifiez le Cingleur du Trou d' Cingleur du trou d' enfer inflige un nombre blessures égales à sa force à une cible, joueur planeswalker. | ur elle. Elle rqueur ;enfer : Le e de |
| | 1/1 | | 3/2 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Cingleur du Trou d'enfer | {1}{B}{R} |
|---|-----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : ogre et guerrier | U |
| Emportement (Vous pouvez faire arriver cette cr | |
| le champ de bataille avec un marqueur +1/+1 su ne peut pas bloquer tant qu'elle a un man | |
| +1/+1 sur elle.) | |
| {2}{B}{R}, Sacrifiez le Cingleur du Trou d' Cingleur du trou d'enfer inflige un nombre | |
| blessures égales à sa force à une cible, joueur o | ou |
| planeswalker. | |
| | |
| Maria the Catherine @ Winards of the Coast | 3/2 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Dilacérateur rakdos | {BR}{BR} |
|--|----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : humain et berserker | С |
| Célérité | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | 2/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | 2/1 |







Ghildmage de Rix Maadi

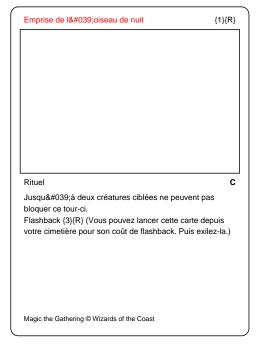
Créature : humain et shamane

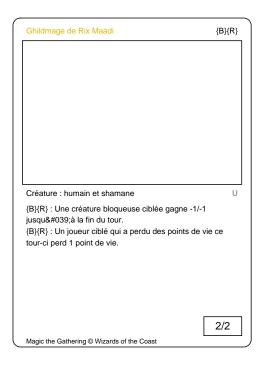
U

{B}{R} : Une créature bloqueuse ciblée gagne -1/-1
jusqu'à la fin du tour.

{B}{R} : Un joueur ciblé qui a perdu des points de vie ce
tour-ci perd 1 point de vie.

| Ghildmage de Rix Maadi | {B}{R} |
|---|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : humain et shamane | U |
| {B}{R}: Une créature bloqueuse ciblée gagne -1/-jusqu'à la fin du tour. | 1 |
| {B}{R} : Un joueur ciblé qui a perdu des points de | vie ce |
| tour-ci perd 1 point de vie. | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | 2/2 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |





Rituel

La Man?uvre du diable inflige X blessures à n'importe quelle cible.
Flashback {X}{R}{R}{K}{Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

| Mortiers de mizzium {1 | }{R} | | | Pilier de flammes | {R} |
|--|------|---|----|---|-----|
| Rituel Les Mortiers de mizzium infligent 4 blessures à une créature ciblée que vous ne contrôlez pas. Surcharge {3}{R}{R}{R} (Vous pouvez lancer ce sort pou son coût de surcharge. Si vous faites ainsi, modifiez sor texte en remplaçant toutes les occurrences de « ciblé(ej par « chaque ».) | 1 | | | Rituel Le Pilier de flammes inflige 2 blessures à n'import quelle cible. Si une créature ayant subi des blessures de cette manière devait mourir ce tour-ci, exilez-la à la place | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | J | | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | | |
| Pilier de flammes | {R} | | ΄. | Pilier de flammes | {R} |
| | | | | | |

| Pilier de flammes | {R} |
|--|-----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Rituel | С |
| Le Pilier de flammes inflige 2 blessures à n'imp quelle cible. Si une créature ayant subi des blessures cette manière devait mourir ce tour-ci, exilez-la à la pla | de |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Pilier de flammes | {R} |
|---|-----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Rituel | |
| | С |
| Le Pilier de flammes inflige 2 blessures à n'impo quelle cible. Si une créature ayant subi des blessures | |
| cette manière devait mourir ce tour-ci, exilez-la à la pla | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Pilier de flammes | {R} | Marais |
|--|-----------|--|
| Rituel Le Pilier de flammes inflige 2 blessures à n'impo quelle cible. Si une créature ayant subi des blessures cette manière devait mourir ce tour-ci, exilez-la à la pla | C rite de | Terrain de base : marais C {B} |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
| | | |

| Marais | |
|--------------------------|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Terrain de base : marais | C |
| {B} | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Marais | |
|--|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Terrain de base : marais | С |
| {B} | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | _ |

| Marais | | Marais |
|--|---|--|
| | | |
| Terrain de base : marais C | | Terrain de base : marais C |
| {B} | | {B} |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast |
| mago are Garleing @ Wizards of the Codst | , | magic are Garrening @ Wizurds or die Godst |
| | | |

| Marais | |
|--|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Terrain de base : marais | С |
| {B} | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Marais | |
|--------------------------|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Terrain de base : marais | С |
| {B} | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Marais | Montagne |
|--|---|
| | |
| Terrain de base : marais C {B} | Terrain de base: montagne C & amp;amp;amp;tt;center>&ttimg width="center" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg">&tt/center> |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
| | |
| Montagne | Montagne |
| Terrain de base : montagne C & Amp; amp; amp; amp; amp; amp; amp; amp; a | Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tt;center& amp;amp;amp;gt;& amp;amp;amp;tt;timg width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp; |
| | |

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

| Montagne | Montagne |
|--|---|
| Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a | Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center& |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
| | |
| Montagne | Montagne |
| Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg& | Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp; |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |

| Montagne | Montagne |
|--|---|
| Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a | Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center& |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
| | |
| Montagne | Montagne |
| Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg& | Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp; |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |

| Montagne | | Porte de la guilde de Rakdos |
|---|---|---|
| Terrain de base : montagne C & De la comp; amp; amp; amp; amp; amp; amp; amp; a | | Terrain : porte C Ce terrain arrive engagé. {T} : Ajoutez {B} ou {R}. |
| | | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast |
| | | |
| Montagne | | Porte de la guilde de Rakdos |
| | | |

Terrain de base : montagne

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

p;amp;amp;gt;

<center&amp;gt;&amp;amp ;lt;img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg& amp;quot;></center&am

| Sommet du Crânedragon | Lance calcinante | {1}{R} |
|--|--|--------|
| Terrain Le Sommet du Crânedragon arrive sur le champ de bataille engagé à moins que vous ne contrôliez un marais ou une montagne. {T}: Ajoutez {B} ou {R}. | Éphémère La Lance calcinante inflige 3 blessures quelle cible. | c |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | |
| | | |

| Lance calcinante | {1}{R} |
|--|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | С |
| La Lance calcinante inflige 3 blessures à n'in quelle cible. | nporte |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| - | |
|--|--------|
| Lance calcinante | {1}{R} |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | С |
| La Lance calcinante inflige 3 blessures à n'im quelle cible. | porte |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

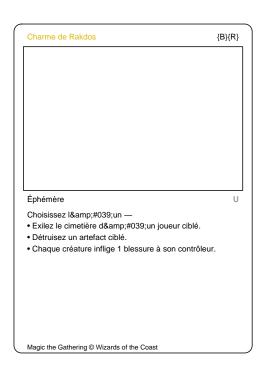
| Lance calcinante | {1}{R} | Volée sulfureuse | {2}{R} |
|--|-----------|--|--------------|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| <u> </u> | | É-le (as) as | |
| Éphémère | С | Éphémère | С |
| La Lance calcinante inflige 3 blessures à r quelle cible. | n'importe | La Volée sulfureuse inflige 3 blessures à n& quelle cible. | #039;importe |
| quelle cible. | | Morbidité ? La Volée sulfureuse inflige 5 ble | ssures à la |
| | | place si une créature est morte ce tour-ci. | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | |
| | | | |

| Volée sulfureuse | {2}{R |
|--|--------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | |
| La Volée sulfureuse inflige 3 blessures à n quelle cible. | |
| Morbidité ? La Volée sulfureuse inflige 5 bl place si une créature est morte ce tour-ci. | essures à la |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Éphémère | С |
|--|------------------|
| La Volée sulfureuse inflige 3 blessures quelle cible. Morbidité ? La Volée sulfureuse inflige place si une créature est morte ce tour | 5 blessures à la |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Volee sulfureuse { | 2}{R} |
|--|-------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | С |
| La Volée sulfureuse inflige 3 blessures à n'impo quelle cible. | rte |
| Morbidité ? La Volée sulfureuse inflige 5 blessures à la place si une créature est morte ce tour-ci. | ı |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Diable vexatoire | {R} |
|--|-----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : diable | R |
| | |
| Quand le Diable vexatoire arrive sur le champ de n'importe quel adversaire peut faire qu : inflige 4 blessures. Si un joueur fait ainsi, sacrifiez vexatoire. | 39;il lui |
| vexatorie. | |
| | |
| | |
| | |
| | 4/3 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |



| Contrainte | {B} |
|---|-----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Rituel | С |
| Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y cho carte non-créature non-terrain. Ce joueur se dé cette carte. | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Contrainte | {B} | | _ | Pillage sans foi { | R} |
|---|-----|---|---|---|----|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| Rituel | С | | | | С |
| Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez u carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse d | | | | Piochez deux cartes, puis défaussez-vous de deux cartes | i. |
| cette carte. | | | | Flashback {2}{R} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Exilez-la | |
| | | | | ensuite.) | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |) | _ | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | _ | | |

| Contrainte | {B} |
|---|-----|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Rituel | |
| Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez carte non-créature non-terrain. Ce joueur se défausse | |
| cette carte. | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Pillage sans foi | {R} |
|--|------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Rituel | С |
| Piochez deux cartes, puis défaussez-vous de deux car | tes. |
| Flashback {2}{R} (Vous pouvez lancer cette carte depuvotre cimetière pour son coût de flashback. Exilez-la ensuite.) | iis |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Cage du fossoyeur de graf {1 | } | | Homicide | {1}{B}{B} |
|---|---|---|--|-----------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Artefact | R | | Éphémère | С |
| Les cartes de créature des cimetières et des bibliothèques | | | Détruisez une créature ciblée. | |
| ne peuvent pas arriver sur le champ de bataille. Les joueurs ne peuvent pas lancer de sorts des cimetières | | | | |
| ou des bibliothèques. | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | | | |
| magic the equilibrium of the education | | J | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | |

| Cage du fossoyeur de graf | {1} |
|--|---------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Artefact | R |
| Les cartes de créature des cimetières et ne peuvent pas arriver sur le champ de l | |
| Les joueurs ne peuvent pas lancer de so ou des bibliothèques. | orts des cimetières |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Homicide | {1}{B}{B} |
|--|-----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | С |
| Détruisez une créature ciblée. | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Prix ultime | {1}{B} | | Électromperie | {R} |
|--|--------|-----|---|-----|
| | | | | |
| Éphémère | U | | Éphémère | С |
| Détruisez une créature monochrome ciblée. | | | L'Électromperie inflige une blessure à une créatur ciblée que vous ne contrôlez pas. Surcharge {1}{R} (Vous pouvez lancer ce sort pour son coût de surcharge. Si vous faites ainsi, modifiez son text en remplaçant toutes les occurrences de « ciblé(e) » pa chaque ».) | e |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |) (| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | |

| _ | | |
|---|--|--------|
| | Prix ultime | {1}{B} |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Éphémère | U |
| | Détruisez une créature monochrome ciblée. | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Maria da Cala da Cala da Cala Cala | |
| | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Électromperie | {R} |
|--|-------------------------|
| | |
| Éphémère | С |
| L'Électromperie inflige une blessure à ur ciblée que vous ne contrôlez pas. Surcharge {1}{R} (Vous pouvez lancer ce sort p coût de surcharge. Si vous faites ainsi, modifie: en remplaçant toutes les occurrences de « ciblichaque ».) | oour son z son texte |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

