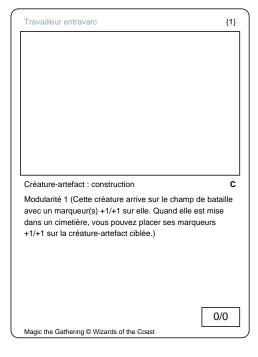


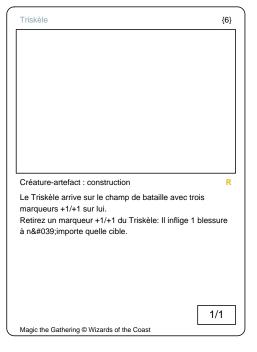
Travailleur entravarc

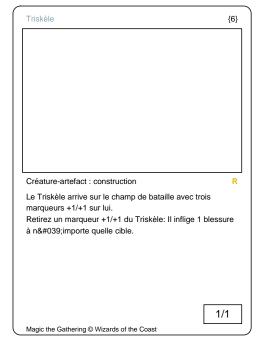
Créature-artefact : construction

C Modularité 1 (Cette créature arrive sur le champ de bataille avec un marqueur(s) +1/+1 sur elle. Quand elle est mise dans un cimetière, vous pouvez placer ses marqueurs +1/+1 sur la créature-artefact ciblée.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast







Pari de Tezzeret	{3}{UP}
Rituel	U
({PU} peut être payé au choix avec {U} ou avec 2 p	points de
vie.) Piochez deux cartes, puis proliférez.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

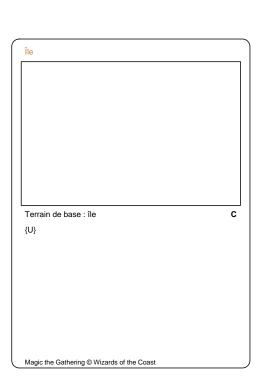
Pari de Tezzeret	{3}{UP}	Citadelle de sombracier
Rituel ({PU} peut être payé au choix avec {U} ou avec 2 p	U oints de	Terrain-artefact U
vie.) Piochez deux cartes, puis proliférez.		{T}: Ajoutez {C}.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pari de Tezzeret	{3}{UP}
Rituel	U
({PU} peut être payé au choix avec {U} ou vie.)	avec 2 points de
Piochez deux cartes, puis proliférez.	

Citadelle de sombracier	
Terrain-artefact	U
Indestructible	U
T): Ajoutez (C).	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Citadelle de sombracier		Île
	]	
Terrain-artefact U	<b>~</b>	Terrain de base : île
Indestructible		{U}
{T} : Ajoutez {C}.		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Citadelle de sombracier	
Terrain-artefact	U
Indestructible	
{T} : Ajoutez {C}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	



С







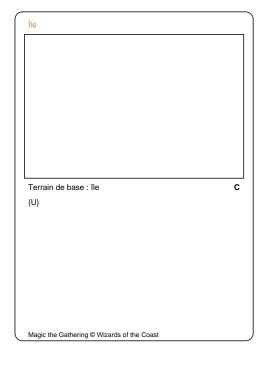


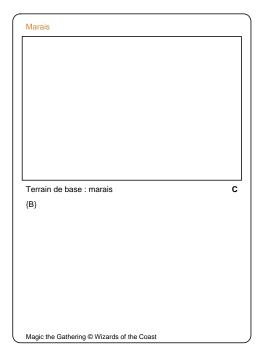


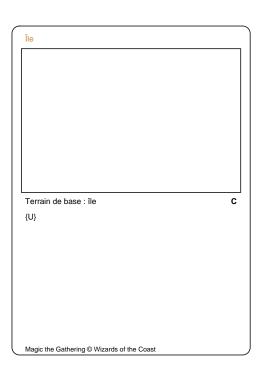


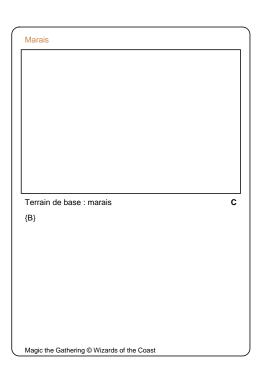












Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are Garrening @ Wizurds or die Godst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

	_	
Marais		Marais envahi par les sangsues
Terrain de base : marais C		Terrain: marais U
(B)		({T} : Ajoutez {B}.)  Le Marais envahi par les sangsues arrive sur le champ de bataille engagé.  {B}, {T} : Chaque adversaire perd 1 point de vie.  N'activez que si vous contrôlez au moins deux permanents noirs.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Marais		Marais envahi par les sangsues

Terrain de base : marais	C
(D)	
{B}	
{D}	
(D)	

Marais envahi par les sangsues
Terrain : marais
({T} : Ajoutez {B}.)
Le Marais envahi par les sangsues arrive sur le champ de
bataille engagé.  {B}, {T} : Chaque adversaire perd 1 point de vie.
N'activez que si vous contrôlez au moins deux
permanents noirs.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chambre d'énergie	{2}	Machine à contagion	<b>{6</b> }
Artefact	U	Artefact	R
Au début de votre entretien, choisissez l'un ? ? Mettez un marqueur +1/+1 sur une créature-artefact ciblée. ? Mettez un marqueur « charge » sur un artefact non-créature ciblé.		Quand la Machine à contagion arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur chaque créature qu'un joueur ciblé contrôle.  (4), {T}: Proliférez, puis proliférez à nouveau. (Choisisse: n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente. Puis recommencez.)	
Magic the Gathering ® Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Machine à contagion	{6}
Artefact	R
Quand la Machine à contagion arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur chaque créature qu'un joueur ciblé contrôle.	
{4}, {T}: Proliférez, puis proliférez à nouveau. (Choisisse n'importe quel nombre de permanents et/ou de	
joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de	-

Machine à contagion	(6)
Artefact  Quand la Machine à contagion arrive sur le champ de	R
Quand la Machine a contagion arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur chaque créature qu'un joueur ciblé contrôle.  {4}, {T} : Proliférez, puis proliférez à nouveau. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente. Puis recommencez.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Machine à contagion	{6}
Artefact	R
Quand la Machine à contagion arrive sur le champ de	
bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur chaque créature	
qu'un joueur ciblé contrôle.  {4}, {T}: Proliférez, puis proliférez à nouveau. (Choisisse	ez
n'importe quel nombre de permanents et/ou de	
joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur d	le
chaque sorte déjà présente. Puis recommencez.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pincecrâne	{1}
Autofact , favilaceant	U
Artefact : équipement	U
La créature équipée gagne +1/-1. À chaque fois que la créature équipée meurt, piochez d	eux
cartes.	oux
Équipement {1}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pincecrane	{1}
Artefact : équipement	U
La créature équipée gagne +1/-1.	
À chaque fois que la créature équipée meur	t. piochez deux
cartes.	., p
Équipement {1}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pincecrâne	{1}
Artefact : équipement	U
La créature équipée gagne +1/-1. À chaque fois que la créature équipée meurt, piochez cartes. Équipement {1}	z deux
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Tezzeret le Chercheur {3}{U}-	{U}		F	Progression régulière	[2}{U}
Planeswalker légendaire : Tezzeret	M		É		
{+1} : Dégagez jusqu'à deux artefacts ciblés.				Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre d permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chac	
{-X}: Cherchez dans votre bibliothèque une carte d':artefact avec une valeur de mana inférieure ou				autre marqueur de chaque sorte déjà présente.) Piochez une carte.	
égale à X, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.			ľ	NOTEZ UTE CATE.	
{-5}: Les artefacts que vous contrôlez deviennent des créatures-artefacts avec une force et endurance de base de 5/5 jusqu'à la fin du tour.					
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	\ n	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
		•			

Tezzeret, agent de Bolas	{2}{U}{B}
Planeswalker légendaire : Tezzeret	M
{+1}: Regardez les cinq cartes du dessus de voi	ire
bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte	
d'artefact parmi elles et la mettre dans voi	
Mettez les autres au-dessous de votre bibliothèc	jue, dans
n'importe quel ordre.	
{-1} : Un artefact ciblé devient une créature-artef	act da
force et d'endurance de base 5/5.	dol do
ioros et dan esce, en dan dre de sace e/o.	
{-4} : Un joueur ciblé perd X points de vie et vous	s gagnez X
points de vie, X étant le double du nombre	3/
d'artefacts que vous contrôlez. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Progression régulière	{2}{U]
Éphémère	C
Proliférez. (Choisissez n'import	e quel nombre de
permanents et/ou de joueurs, puis do	nnez-leur à chacun un
autre marqueur de chaque sorte déjà Piochez une carte.	présente.)
Piochez une cane.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Progression régulière	{2}{U}
Éphémère	С
Proliférez. (Choisissez n'importe quel nor permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur autre marqueur de chaque sorte déjà présente.) Piochez une carte.	à chacun un
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	