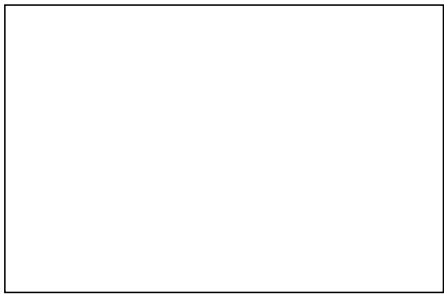


Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



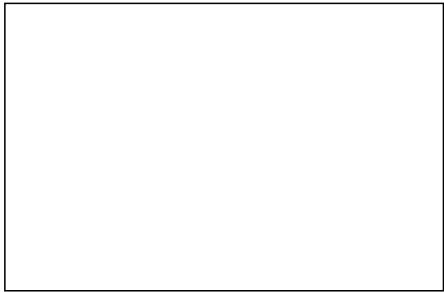
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



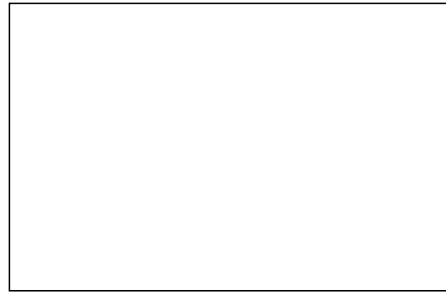
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

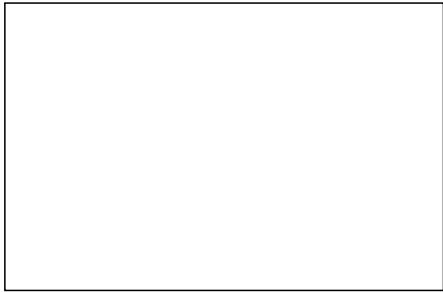
C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



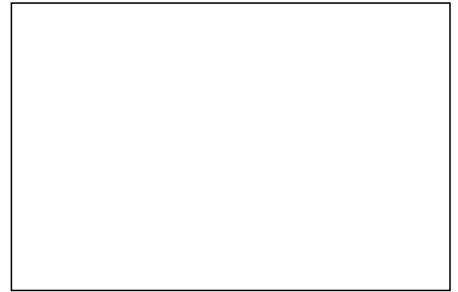
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



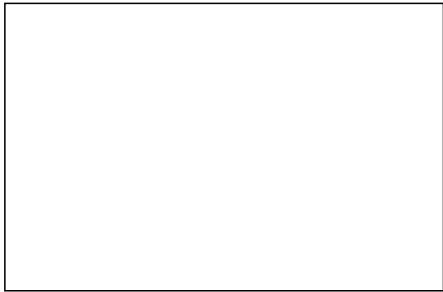
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



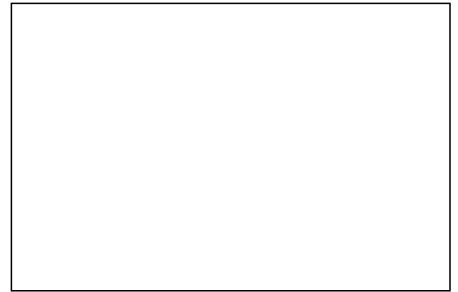
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

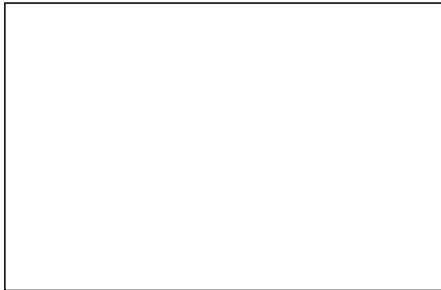
C

<center></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

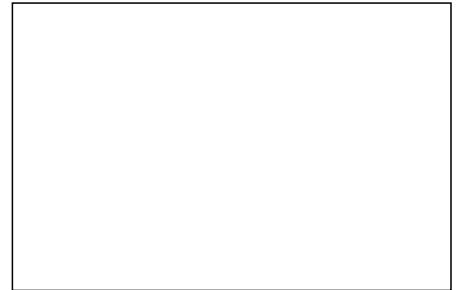


Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



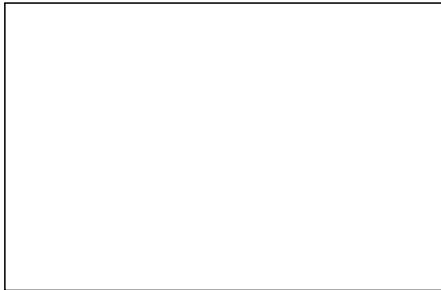
Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

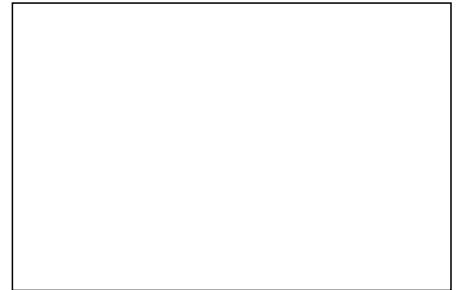


Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

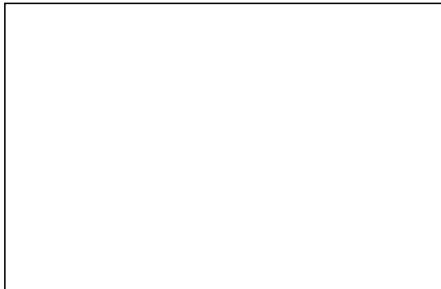


Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

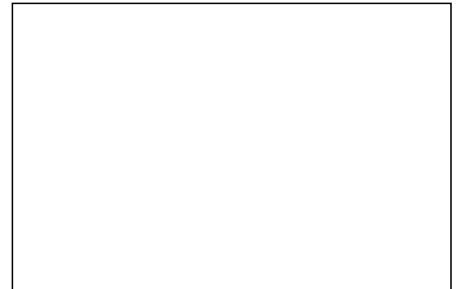


Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



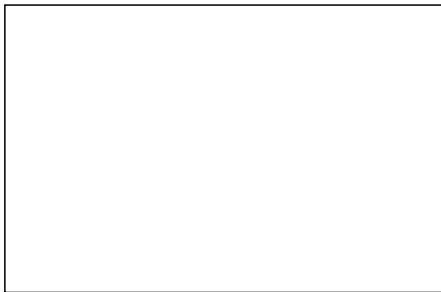
Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

<center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

C

src="graph/manas/bigW.jpg" data-bbox="142 225 417 289"/>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fourche aiguiseé

{2}

Artifact : équipement

U

La créature équipée a l'initiative.
Tant que la créature équipée est un humain, elle gagne
+1/+1.
Équipement {1}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dague incrustée d'argent

{1}

Artifact : équipement

U

La créature équipée gagne +2/+0.
Tant que la créature équipée est un humain, elle gagne
+1/+0 supplémentaire.
Équipement {2}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hachoir de boucher

{3}

Artifact : équipement

U

La créature équipée gagne +3/+0.
Tant que la créature équipée est un humain, elle a le lien
de vie.
Équipement {3}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Torche brûlante

{1}



Artifact : équipement

C

La créature équipée ne peut pas être bloquée par les vampires ou les zombies.

La créature équipée a « {T} », sacrifiez la Torche brûlante : La Torche brûlante inflige 2 blessures à une cible, créature ou joueur. »

Équipement {1} ({1}) : Attachez à la créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez jouer un rituel.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance titanique

{1}{G}



Éphémère

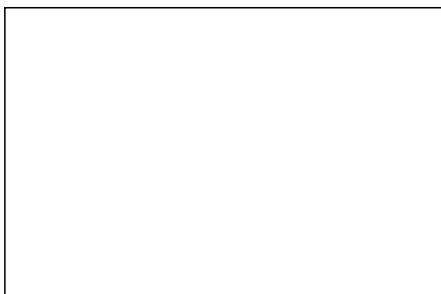
C

Une créature ciblée gagne +4/+4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Croissance titanique

{1}{G}



Éphémère

C

Une créature ciblée gagne +4/+4 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Épargner du mal

{1}{W}



Éphémère

C

Les créatures que vous contrôlez acquièrent la protection contre les créatures non-Humain jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pourfendre le monstrueux

{3}{W}



Éphémère

C

Détruissez une créature ciblée de force supérieure ou égale à 4.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Liens de foi

{1}{W}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2 tant qu'elle est un humain. Sinon, elle ne peut ni attaquer ni bloquer.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pourfendre le monstrueux

{3}{W}



Éphémère

C

Détruissez une créature ciblée de force supérieure ou égale à 4.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Liens de foi

{1}{W}



Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée gagne +2/+2 tant qu'elle est un humain. Sinon, elle ne peut ni attaquer ni bloquer.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

