

Assistant dément

{1}{U}



Créature : humain et sorcier

C

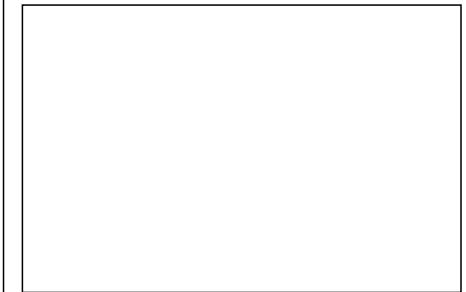
{T}, meulez une carte : Ajoutez {C}. (Pour meuler une carte, mettez la carte du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{3}{U}

Crabe forteresse



Créature : crabe

C

1/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Assistant dément

{1}{U}



Créature : humain et sorcier

C

{T}, meulez une carte : Ajoutez {C}. (Pour meuler une carte, mettez la carte du dessus de votre bibliothèque dans votre cimetière.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

{3}{U}

Crabe forteresse



Créature : crabe

C

1/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Mesmérise ordine**

{1}{U}

Créature : ondin et sorcier

C

{U}, {T} : Un joueur ciblé meule deux cartes.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Skaab cuirassé**

{2}{U}

Créature : zombie et guerrier

C

Quand le Skaab cuirassé arrive sur le champ de bataille,  
mettez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque  
dans votre cimetière.

1/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Mesmérise ordine**

{1}{U}

Créature : ondin et sorcier

C

{U}, {T} : Un joueur ciblé meule deux cartes.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Skaab cuirassé**

{2}{U}

Créature : zombie et guerrier

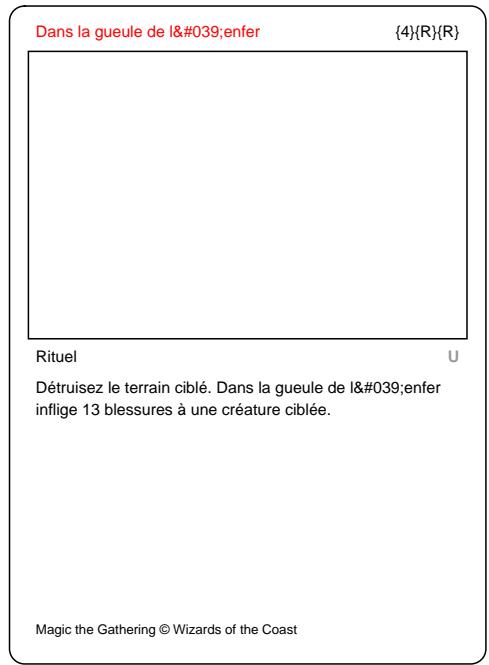
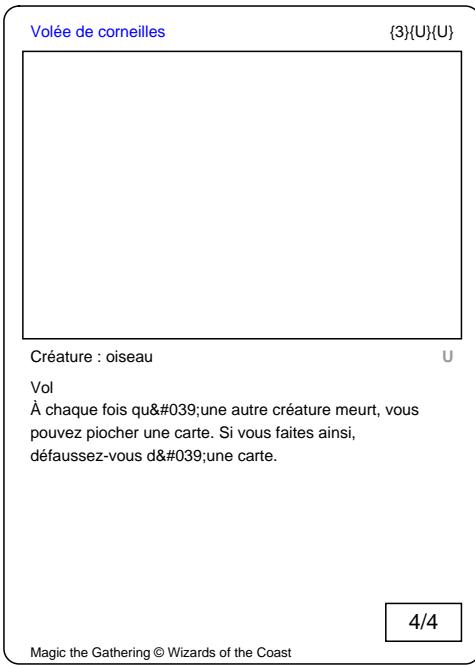
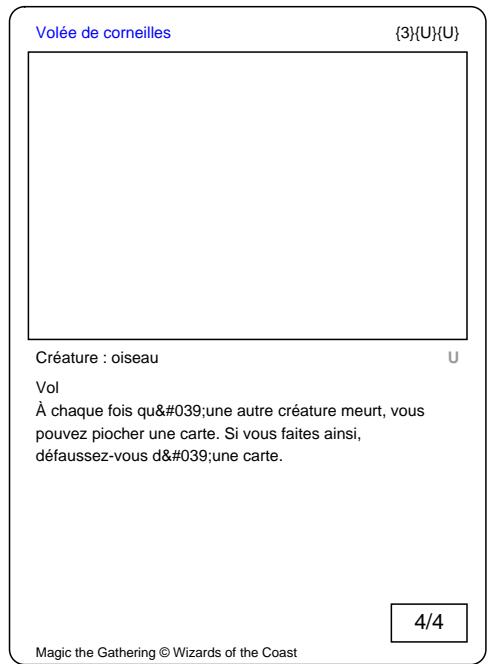
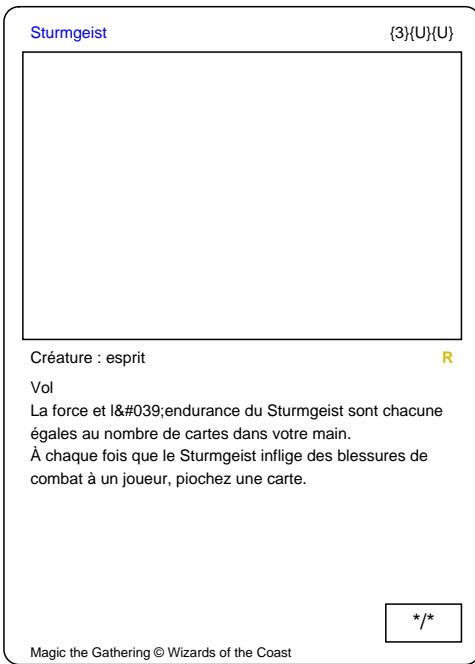
C

Quand le Skaab cuirassé arrive sur le champ de bataille,  
mettez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque  
dans votre cimetière.

1/4

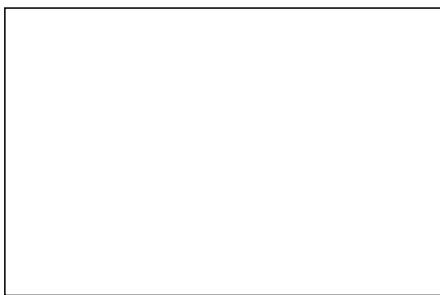
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Secousse agressive

{2}{R}



Rituel

U

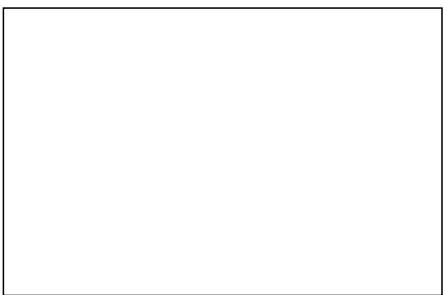
La Secousse agressive inflige 2 blessures à chaque créature sans le vol.

Flashback {4}{R}{R} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Départ silencieux

{U}



Rituel

C

Renvoyez la créature ciblée dans la main de son propriétaire.

Flashback {4}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Départ silencieux

{U}



Rituel

C

Renvoyez la créature ciblée dans la main de son propriétaire.

Flashback {4}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Emprise fantomatique

{3}{U}



Rituel

C

Mettez une créature ciblée au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

Flashback {7}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Emprise fantomatique

{3}{U}



Rituel

C

Mettez une créature ciblée au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

Flashback {7}{U} (Vous pouvez lancer cette carte depuis votre cimetière pour son coût de flashback. Puis exilez-la.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

Terrain de base : île

{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

Terrain de base : île  
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

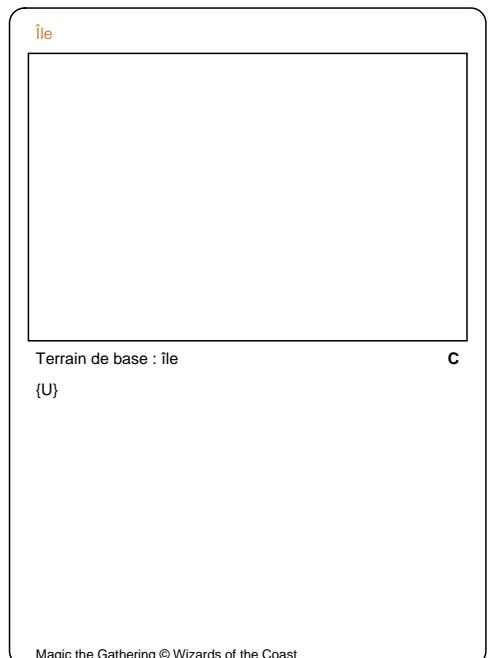
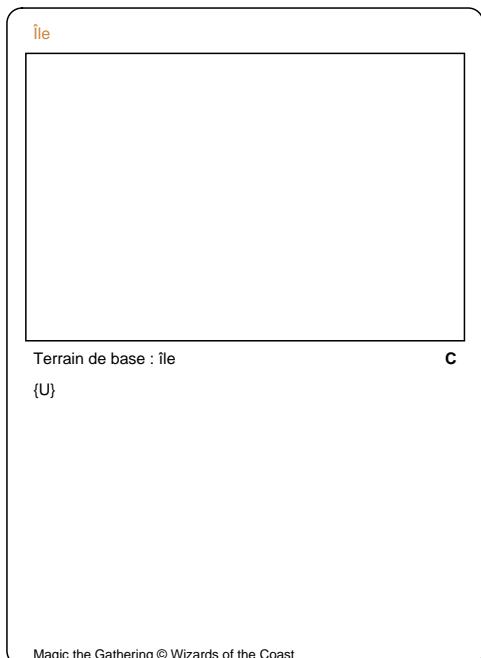
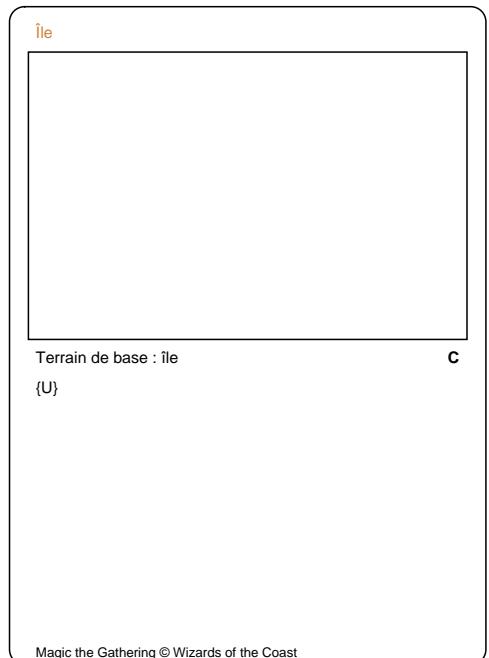
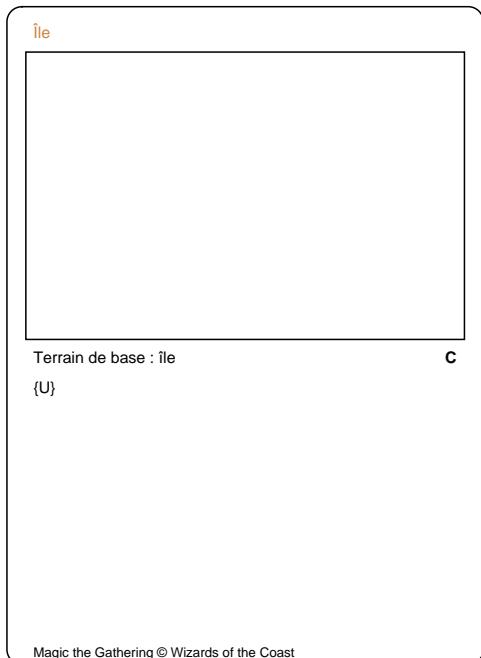
île

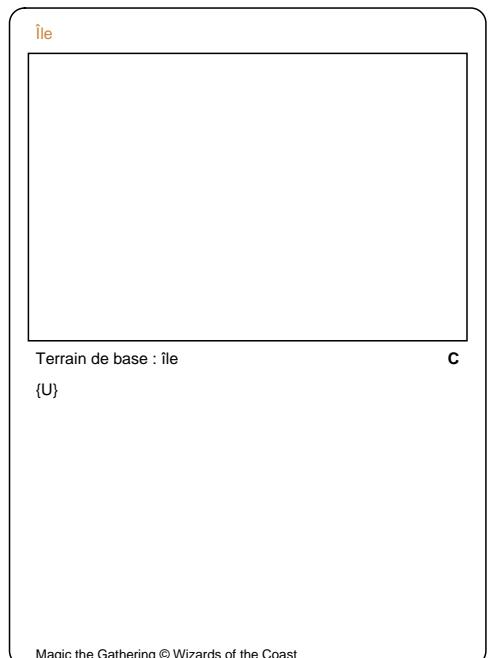
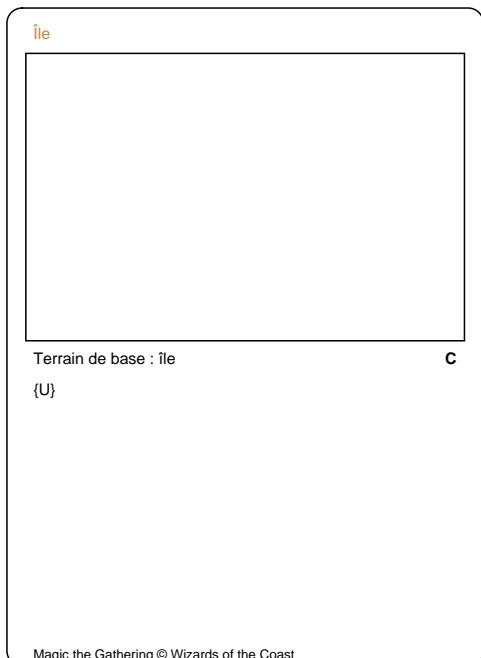
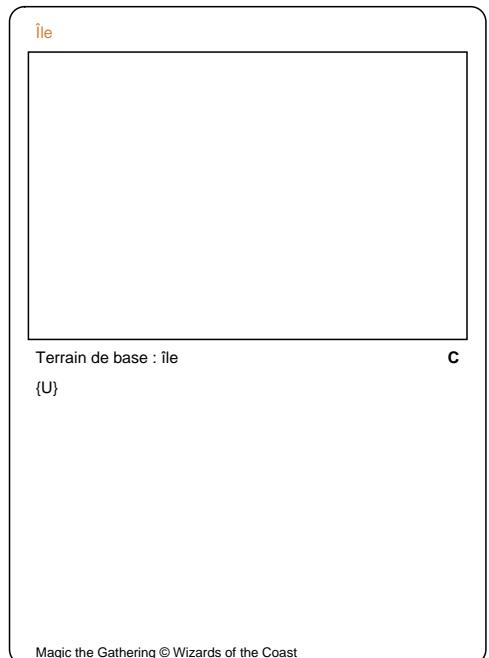
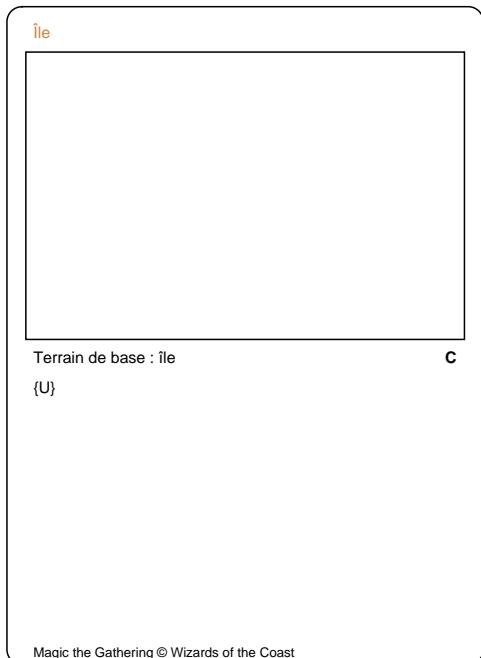
Terrain de base : île  
{U}

C

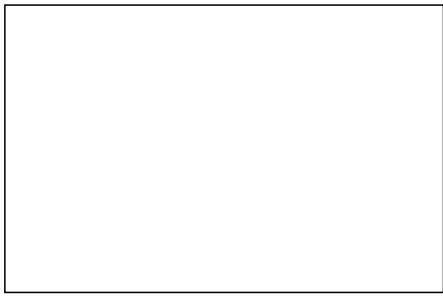
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Île



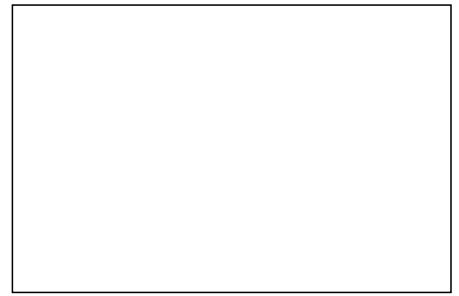
Terrain de base : île

{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



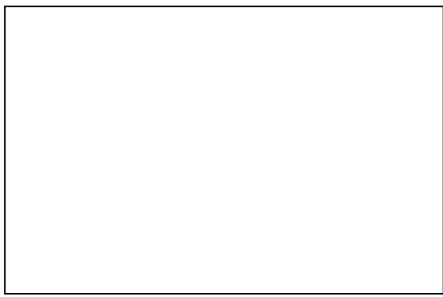
Terrain de base : montagne

C

&lt;img width=&quot;65&quot;&gt;  
align=&quot;center&quot;  
src=&quot;graph/manas/bigR.jpg&gt;  
&lt;/center&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



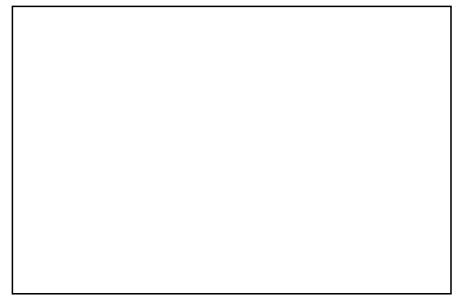
Terrain de base : île

{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

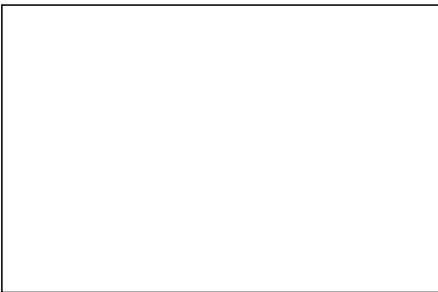
C

&lt;img width=&quot;65&quot;&gt;  
align=&quot;center&quot;  
src=&quot;graph/manas/bigR.jpg&gt;  
&lt;/center&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 225 416 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

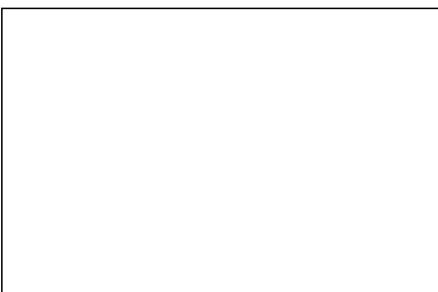


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 225 927 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

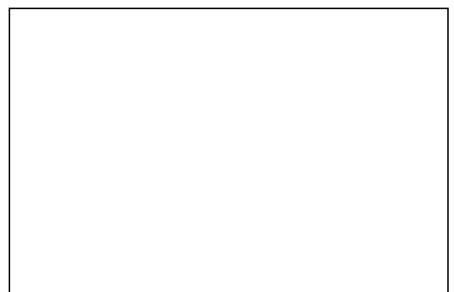


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 621 416 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 621 927 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 225 416 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

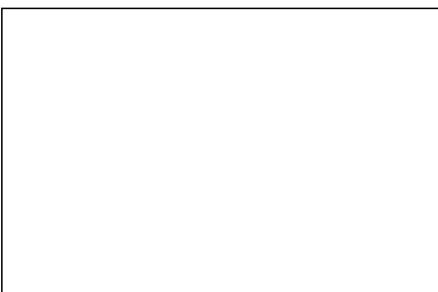


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 225 927 289" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

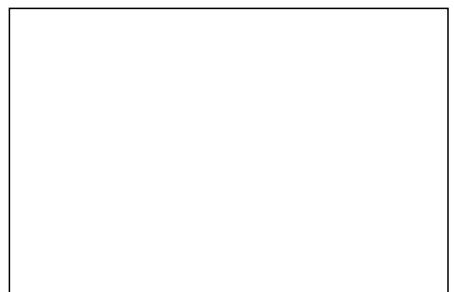


Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="144 621 416 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

&lt;center&gt;&lt;img alt="Mountain base card image" data-bbox="644 621 927 685" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Montagne**

Terrain de base : montagne

**C**

&lt;center&gt;&lt;img width="65" alt="Mountain icon" src="graph/manas/bigR.jpg"/&gt;&lt;/center&gt;

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Porte de cellier**

{2}



Artefact

**U**

{3}, {T} : Le joueur ciblé met la carte du dessous de sa bibliothèque dans son cimetière. Si c'est une carte de créature, vous mettez sur le champ de bataille un jeton de créature 2/2 noir Zombie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Cloche de meneur de goule**

{1}

Artefact

**C**

{T} : Chaque joueur met la carte du dessus de sa bibliothèque dans son cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

**Bûcher des moissons**

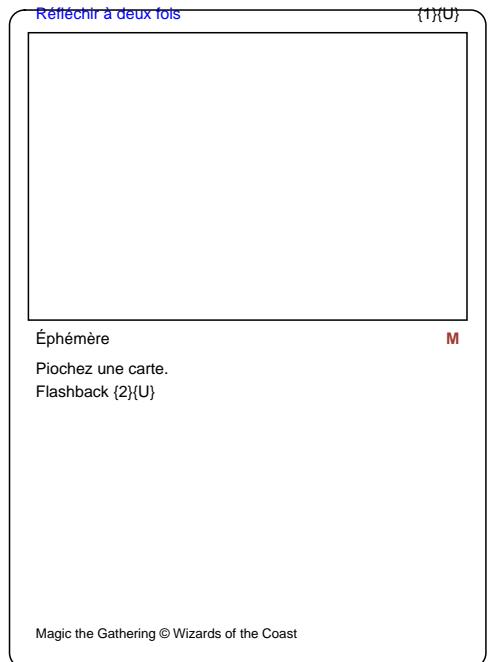
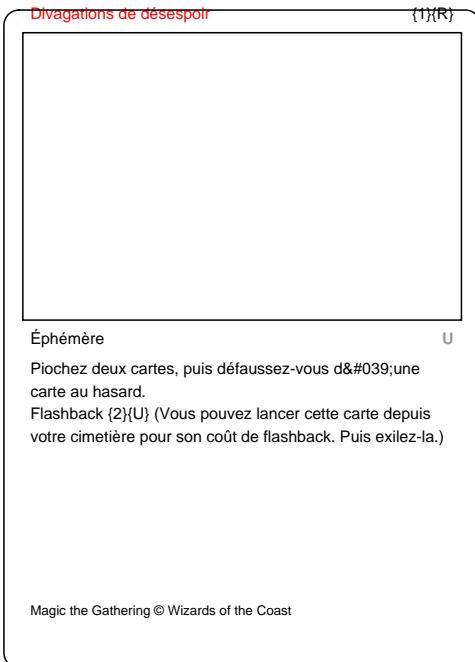
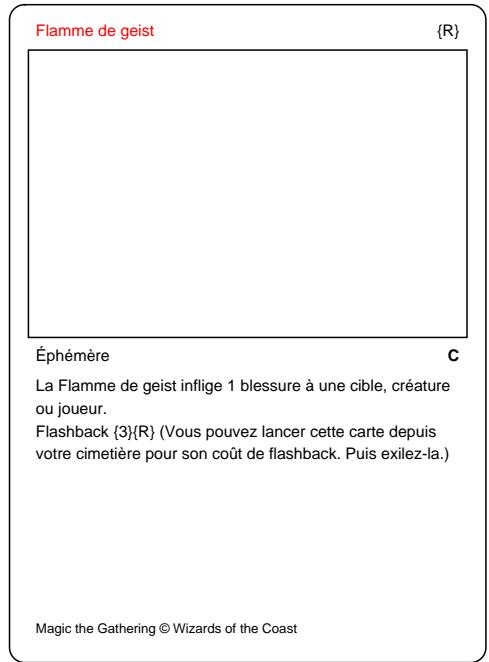
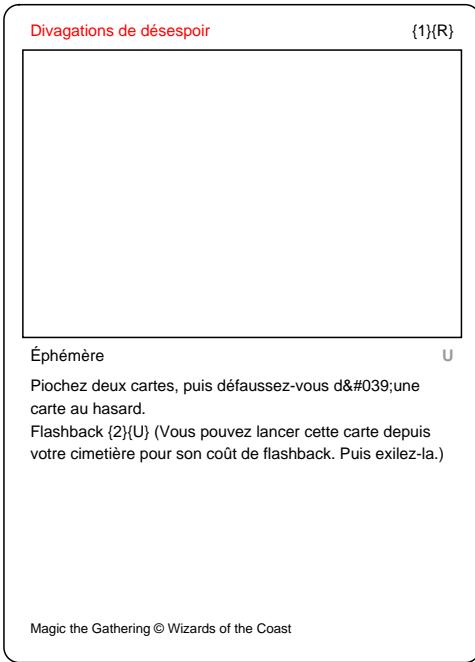
{1}{R}

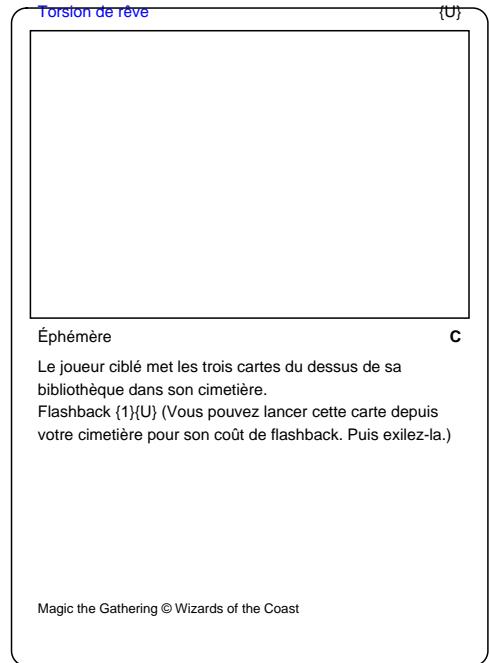
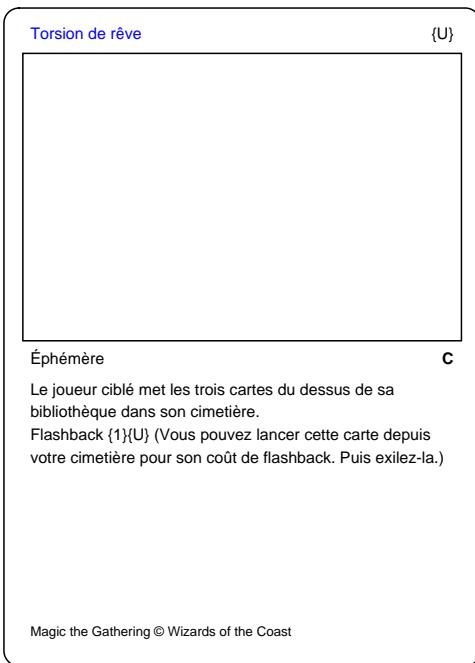
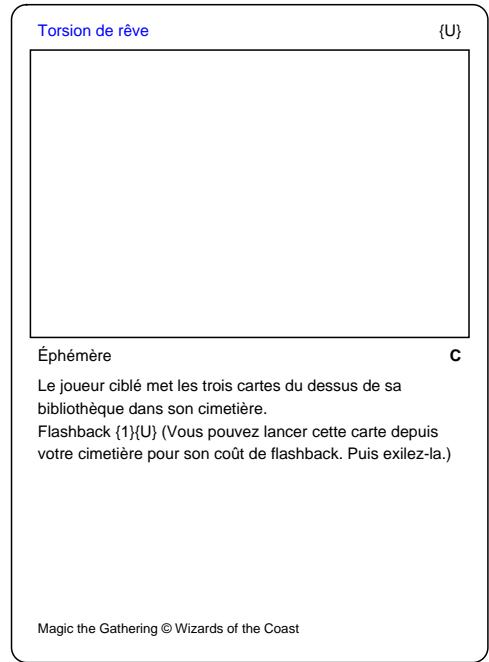
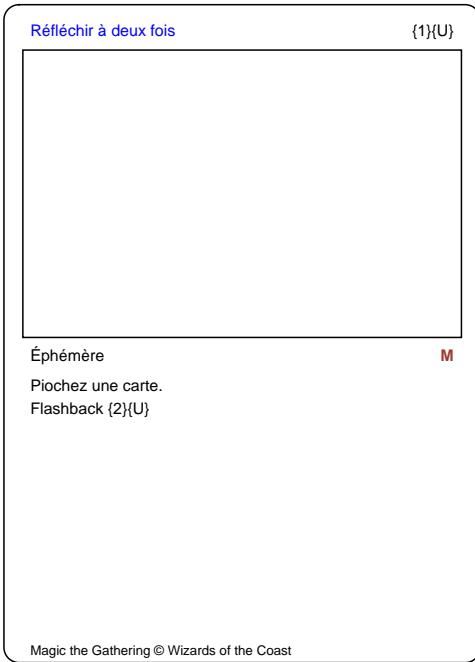
Éphémère

En tant que coût supplémentaire pour lancer le Bûcher des moissons, exilez X cartes de votre cimetière.  
Le Bûcher des moissons inflige X blessures à la créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

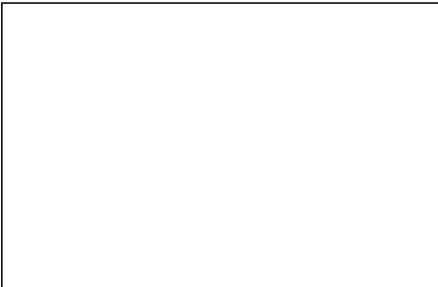
Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Vengeance brûlante

{2}{R}



Enchantement

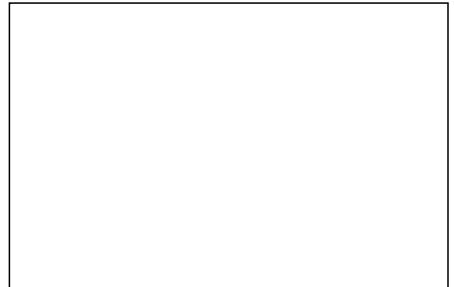
U

À chaque fois que vous lancez un sort depuis votre cimetière, la Vengeance brûlante inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Malédiction du Tome sanguinolent

{2}{U}



Enchantement : aura et malédiction

C

Enchanter : joueur

Au début de l'entretien du joueur enchanté, ce joueur met les deux cartes du dessus de sa bibliothèque dans son cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vengeance brûlante

{2}{R}



Enchantement

U

À chaque fois que vous lancez un sort depuis votre cimetière, la Vengeance brûlante inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Malédiction du Tome sanguinolent

{2}{U}



Enchantement : aura et malédiction

C

Enchanter : joueur

Au début de l'entretien du joueur enchanté, ce joueur met les deux cartes du dessus de sa bibliothèque dans son cimetière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

