

Pentavus	{7}			Scrige du caveau	{1}{BP}
Orfotore artifact construction			L	Out above and fact a shows since at dishlatin	
Créature-artefact : construction	R			Créature-artefact : phyrexian et diablotin	С
Le Pentavus arrive sur le champ de bataille avec cinq				({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux poi	nts de
marqueurs +1/+1 sur lui. {1}, retirez un marqueur +1/+1 du Pentavus : Créez un				vie.) Vol	
jeton de créature-artefact 1/1 incolore Pentavite avec le	vol.			Lien de vie (Les blessures infligées par cette créatu	ure vous
				font aussi gagner autant de points de vie.)	
{1}, sacrifiez un pentavite : Mettez un marqueur +1/+1 su le Pentavus.	ur				
	·			Г	4/4
0/	U				1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		((Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pentavus	{7}
Créature-artefact : construction	R
Le Pentavus arrive sur le champ de bataille avec cin marqueurs +1/+1 sur lui.	q
{1}, retirez un marqueur +1/+1 du Pentavus : Créez u	
jeton de créature-artefact 1/1 incolore Pentavite avec	c ie voi.
{1}, sacrifiez un pentavite : Mettez un marqueur +1/+ le Pentavus.	1 sur
_	
Magic the Cathering © Wizards of the Coast	0/0

Scrige du caveau	{1}{BP}
Créature-artefact : phyrexian et diablotin	С
({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux vie.)	x points de
Vol	
Lien de vie (Les blessures infligées par cette c font aussi gagner autant de points de vie.)	réature vous
	1/1

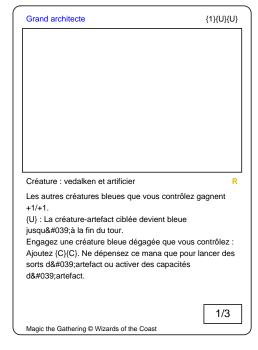
{1}{BP}

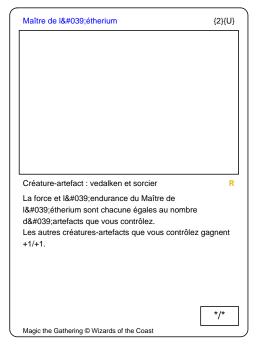
С

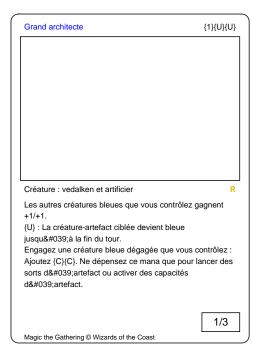
Scrige du caveau {1}	{BP}	Grand architecte	{1}{U}{U}
Créature-artefact : phyrexian et diablotin	С	Créature : vedalken et	artificier R
({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux points d vie.) Vol Lien de vie (Les blessures infligées par cette créature vi font aussi gagner autant de points de vie.)		+1/+1. {U} : La créature-artefa jusqu'à la fin du Engagez une créature Ajoutez {C}{C}. Ne dép	leues que vous contrôlez gagnent act ciblée devient bleue tour. bleue dégagée que vous contrôlez : pensez ce mana que pour lancer des ou activer des capacités
1/	/1		1/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wiz	ards of the Coast

Scrige du caveau	{1}{BP}
Créature-artefact : phyrexian et diablotin	С
({BP} peut être payé au choix avec {B} ou deux povie.)	oints de
Vol	
Lien de vie (Les blessures infligées par cette créa	ture vous
font aussi gagner autant de points de vie.)	
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Grand architecte	{1}{U}{U}
Créature : vedalken et artificier	R
Les autres créatures bleues que vous contrôlez	z gagnent
{U} : La créature-artefact ciblée devient bleue	
jusqu'à la fin du tour. Engagez une créature bleue dégagée que vous	s contrôlez :
Ajoutez {C}{C}. Ne dépensez ce mana que pou sorts d'artefact ou activer des capacités	r lancer des
d'artefact.	
	1/3







Maître de I'étherium

Créature-artefact : vedalken et sorcier

La force et I'endurance du Maître de I'étherium sont chacune égales au nombre d'artefacts que vous contrôlez.

Les autres créatures-artefacts que vous contrôlez gagnent +1/+1.

/

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Précepteur démoniaque {2}{B}{B}	Catacombes noyées
Rituel U Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez cette carte dans votre main, puis mélangez. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Terrain R Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais. {T}: Ajoutez {U} ou {B}. Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Précepteur démoniaque {2}{B}{B}	Catacombes noyées
Rituel U	Terrain R
Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez cette carte dans votre main, puis mélangez.	Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

 $\label{eq:total_total} \{T\}: Ajoutez~\{U\}~ou~\{B\}.$

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terrain Terrain Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais. (T): Ajoutez (U) ou (B). Magic the Gathering © Wizards of the Coast Megic the Gathering © Wizards of the Coast	Terrain Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais. (T): Ajoutez (U) ou (B). Magic the Gathering ® Wizards of the Coast		
Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais. (T): Ajoutez {U} ou {B}. Magic the Gathering ® Wizards of the Coast Magic the Gathering ® Wizards of the Coast	Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais. (T): Ajoutez (U) ou (B): Magic the Gathering ® Wizards of the Coast Magic the Gathering ® Wizards of the Coast	Catacombes noyées	Île
		Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais.	

Les Catacombes noyées arrivent sur le champ de bataille engagées à moins que vous ne contrôliez une île ou un marais.

 $\{T\}$: Ajoutez $\{U\}$ ou $\{B\}$.

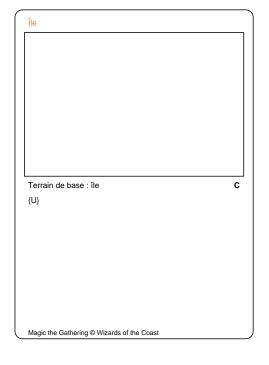
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

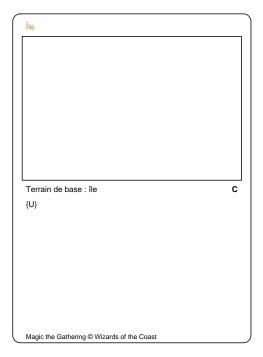


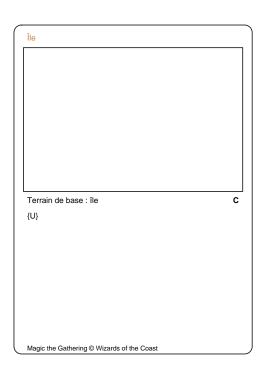


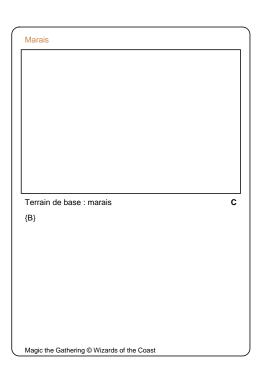












Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

)	
Marais		Rivages de Nappenoire
Terrain de base : marais C {B}		Terrain Les Rivages de Nappenoire arrivent sur le champ de bataille engagés à moins que vous ne contrôliez deux autres terrains ou moins. {T}: Ajoutez {U} ou {B}.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Marais		Rivages de Nappenoire

Marais	
Terrain de base : marais	
{B}	
(-)	

Rivages de Nappenoire	
Terrain	R
Les Rivages de Nappenoire arrivent sur le champ de	
bataille engagés à moins que vous ne contrôliez deux	
autres terrains ou moins.	
{T}: Ajoutez {U} ou {B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	_	
Rivages de Nappenoire		Mox d'opale {0}
Terrain Rivages de Nappeneire arrivent sur le chame de		Art des métaux 2 (T) : Aigutez un mana de la couleur de
Les Rivages de Nappenoire arrivent sur le champ de bataille engagés à moins que vous ne contrôliez deux autres terrains ou moins. {T}: Ajoutez {U} ou {B}.		Art des métaux ? {T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. N'activez que si vous contrôlez au moins trois artefacts.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Rivages de Nappenoire		Mox d'opale {0}

,	Rivages de Nappenoire	
	Terrain	R
	Les Rivages de Nappenoire arrivent sur le champ de	K
	bataille engagés à moins que vous ne contrôliez deux	
	autres terrains ou moins. {T} : Ajoutez {U} ou {B}.	
	(1). Ajoutez (O) ou (D).	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Mox d'opale	{0}
Artefact légendaire	M
Art des métaux ? $\{T\}$: Ajoutez un mana de la couleur de votre choix. N'activez que si vous contrôlez moins trois artefacts.	

Mox d'opale	{0}	Tezzeret le Chercheur {3}{U	}{U}
Artefact légendaire	M	Planeswalker légendaire : Tezzeret	М
Art des métaux ? {T} : Ajoutez un mana de la couleur d votre choix. N'activez que si vous contrôlez moins trois artefacts.		{+1}: Dégagez jusqu'à deux artefacts ciblés. {-X}: Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'artefact avec une valeur de mana inférieure ou égale à X, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez. {-5}: Les artefacts que vous contrôlez deviennent des créatures-artefacts avec une force et endurance de base de l'ille vient et de l'ille veux et de l'ill	e
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		de 5/5 jusqu'à la fin du tour. 4 Magic the Gathering © Wizards of the Coast	/

Mox d'opale	{0]
Artefact légendaire	IV
Art des métaux ? {T} : Ajoutez un mana de la cou votre choix. N'activez que si vous con moins trois artefacts.	

Tezzeret le Chercheur	{3}{U}{U}
Planeswalker légendaire : Tezzeret	М
{+1} : Dégagez jusqu'à deux art	efacts ciblés.
{-X} : Cherchez dans votre bibliothèqu	e une carte
d'artefact avec une valeur de m	
égale à X, mettez-la sur le champ de l mélangez.	ataille, puis
{-5} : Les artefacts que vous contrôlez	
créatures-artefacts avec une force et e	ndurance de base
de 5/5 jusqu'à la fin du tour.	
	4/

Tezzeret, agent de Bolas {2}{U	J}{B}	Droit à la gorge	{1}{B}
Planeswalker légendaire : Tezzeret	M	Éphémère	U
{+1}: Regardez les cinq cartes du dessus de votre bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte d'artefact parmi elles et la mettre dans votre main Mettez les autres au-dessous de votre bibliothèque, dan n'importe quel ordre.		Détruisez une créature non-artefa	ct ciblée.
{-1}: Un artefact ciblé devient une créature-artefact de force et d'endurance de base 5/5.			
{-4}: Un joueur ciblé perd X points de vie et vous gagne points de vie, X étant le double du nombre d'artefacts que vous contrôlez. Magic the Gathering @ Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Co	past

_		
	Tezzeret, agent de Bolas	{2}{U}{B}
	Planeswalker légendaire : Tezzeret	М
	{+1} : Regardez les cing cartes du dessus de votre	е
	bibliothèque. Vous pouvez révéler une carte	
	d'artefact parmi elles et la mettre dans votr	
	Mettez les autres au-dessous de votre bibliothèque n' importe quel ordre.	ie, dans
	a., ooo,porto quoi ora.o.	
	{-1} : Un artefact ciblé devient une créature-artefa	ct de
	force et d'endurance de base 5/5.	
	{-4} : Un joueur ciblé perd X points de vie et vous	gagnez X
	points de vie, X étant le double du nombre	3/
	d'artefacts que vous contrôlez. Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Droit à la gorge	{1}{B}
Éphémère	U
Détruisez une créature non-artefact ciblée.	
Magic the Cathering @ Wizards of the Coast	

Droit à la gorge	{1}{B}	Fuite de mana {1	}{U}
Éphémère	U	Éphémère	c
Détruisez une créature non-artefact ciblée.		Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur ne	÷
		paie {3}.	
Marie the Catherine @ Wienesde of the Count		Maria tha Catharina @ Winasada of the Canat	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		
	Droit à la gorge	{1}{B}
	Éphémère	U
	Détruisez une créature non-artefact ciblée.	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Fuite de mana	{1}{U}
Éphémère	С
Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleur paie {3}.	ne
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Fuite de mana	{1}{U}		Réfutation stoïque	{1}{U}{U}
Éphémère	С		Éphémère	С
Contrecarrez le sort ciblé à moins que son con paie {3}.	trôleur ne		Art des métaux ? La Réfutation stoï à jouer si vous contrôlez au moins t Contrecarrez un sort ciblé.	
			Magic the Gathering ® Wizards of the Coas	st
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)		

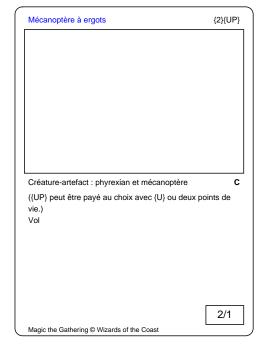
Fuite de mana	{1}{U}
Éphémère	С
Contrecarrez le sort ciblé à moins que son contrôleu paie {3}.	r ne
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Réfutation stoïque	{1}{U}{U}
Éphémère	
Art des métaux ? La Réfutation stoïque coûte {1} à jouer si vous contrôlez au moins trois artefacts Contrecarrez un sort ciblé.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Réfutation stoïque {1}{U}	U}	Mécanoptère à ergots	{2}{UP}
Éphémère	<u> </u>	Créature-artefact : phyrexian et m	écanoptère C
Art des métaux ? La Réfutation stoïque coûte {1} de moir à jouer si vous contrôlez au moins trois artefacts. Contrecarrez un sort ciblé.	s ·	({UP} peut être payé au choix ave vie.) Vol	c {U} ou deux points de
Magic the Gathering ® Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Co	2/1 past

Réfutation stoïque	{1}{U}{U}
Éphémère	С
Art des métaux ? La Réfutation sto à jouer si vous contrôlez au moins Contrecarrez un sort ciblé.	

Mécanoptère à ergots	{2}{UP}
Créature-artefact : phyrexian et mécanoptère	С
({UP} peut être payé au choix avec {U} ou deux vie.)	points de
Vol	
	2/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	



Légionnaire de porcelaine	{2}{WP}
Créature-artefact : phyrexian et soldat	С
({WP} peut être payé au choix avec {W} ou de vie.) Initiative	eux points de
	3/1

Légionnaire de porcelaine

Créature-artefact : phyrexian et soldat

C ({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Légionnaire de porcelaine

Créature-artefact : phyrexian et soldat

C ({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lame du destin	{1}{B}	Lame du destin	{1}{B}
Éphémère	U	Éphémère	U
Détruisez une créature non-noire ciblée.		Détruisez une créature non-noire ciblée.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Lame du destin	{1}{B}
Éphémère	U
Détruisez une créature non-noire ciblée.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	