

Ferromancien déchu

{3}{R}

Créature : phyrexian et humain et shamanes

U

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

{1}{R}, {T} : Le Ferromancien déchu inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ogre laquais

{3}{R}

Créature : phyrexian et ogre

C

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

{R} : L'Ogre laquais gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ogre laquais

{3}{R}

Créature : phyrexian et ogre

C

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

{R} : L'Ogre laquais gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ogre laquais

{3}{R}

Créature : phyrexian et ogre

C

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

{R} : L'Ogre laquais gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verrasoir

{2}{R}

Créature : phyrexian et sanglier

C

Initiative

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verrasoir

{2}{R}

Créature : phyrexian et sanglier

C

Initiative

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verrasoir

{2}{R}

Créature : phyrexian et sanglier

C

Initiative

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verrasoir

{2}{R}

Créature : phyrexian et sanglier

C

Initiative

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grièche fourchue

{3}{W}

Créature : phyrexian et oiseau

C

Vol

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grièche fourchue

{3}{W}

Créature : phyrexian et oiseau

C

Vol

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grièche fourchue

{3}{W}

Créature : phyrexian et oiseau

C

Vol

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Léonin perdu

{1}{W}

Créature : phyrexian et chat et soldat

C

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Léonin perdu {1}{W}

Créature : phyrexian et chat et soldat C
Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Léonin perdu {1}{W}

Créature : phyrexian et chat et soldat C
Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Léonin perdu {1}{W}

Créature : phyrexian et chat et soldat C
Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prêtres de Norn {2}{W}

Créature : phyrexian et clerc C
Vigilance
Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

1/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prêtres de Norn

{2}{W}

Créature : phyrexian et clerc

C

Vigilance

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

1/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prêtres de Norn

{2}{W}

Créature : phyrexian et clerc

C

Vigilance

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

1/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prêtres de Norn

{2}{W}

Créature : phyrexian et clerc

C

Vigilance

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

1/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rapace glapissant

{3}{W}{W}

Créature : phyrexian et oiseau

C

Vol

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rapace glapissant

{3}{W}{W}

Créature : phyrexian et oiseau

C

Vol

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rapace glapissant

{3}{W}{W}

Créature : phyrexian et oiseau

C

Vol

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rapace glapissant

{3}{W}{W}

Créature : phyrexian et oiseau

C

Vol

Infection (Cette créature inflige des blessures aux créatures sous la forme de marqueurs -1/-1 et aux joueurs sous la forme de marqueurs « poison ».)

2/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vassal d'entrailles

{2}{W}

Créature : phyrexian et chien

U

Sacrifiez le Vassal d'entrailles : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée. Puis, si l'endurance de cette créature est supérieure ou égale à 1, régénérez-la.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Vassal d'entrailles

{2}{W}



Créature : phyrexian et chien

U

Sacrifiez le Vassal d'entrailles : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée. Puis, si l'endurance de cette créature est supérieure ou égale à 1, régénérez-la.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



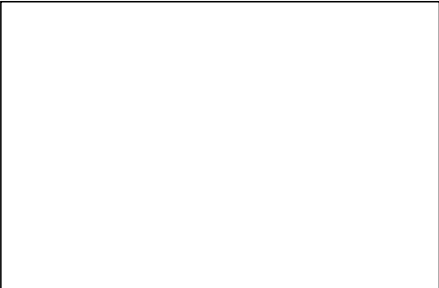
Terrain de base : montagne

C

<center>
<img width="65"
<align="center"
<src="graph/manas/bigR.jpg"
<center
<p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

<center>
<img width="65"
<align="center"
<src="graph/manas/bigR.jpg"
<center
<p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

<center>
<img width="65"
<align="center"
<src="graph/manas/bigR.jpg"
<center
<p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



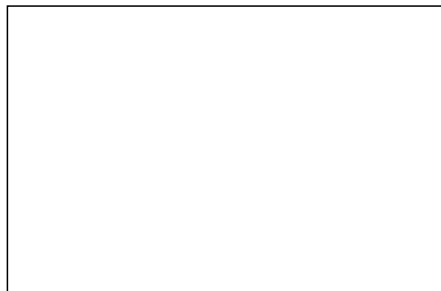
Terrain de base : plaine

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br><img width="65"
align="center"
src="graph/manas/bigW.jpg"
&gt;<center
p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br><img width="65"
align="center"
src="graph/manas/bigW.jpg"
&gt;<center
p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br><img width="65"
align="center"
src="graph/manas/bigW.jpg"
&gt;<center
p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

C

&amp;lt;center&amp;gt;&amp;lt;br><img width="65"
align="center"
src="graph/manas/bigW.jpg"
&gt;<center
p>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



Terrain de base : plaine

C

<center>
<img width="65"
<align="center"
<src="graph/manas/bigW.jpg"
</center>
</p>
</div>
<div data-bbox=

Croissance mutagénique{GP}

ÉphémèreU

(({GP} peut être payé au choix avec {G} ou 2 points de vie.)

Une créature ciblée gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charge à voltage{2}{R}

ÉphémèreC

La Charge à voltage inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charge à voltage{2}{R}

ÉphémèreC

La Charge à voltage inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charge à voltage{2}{R}

ÉphémèreC

La Charge à voltage inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Charge à voltage

{2}{R}

Éphémère

C

La Charge à voltage inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bénédition de l'apôtre

{1}{WP}

Éphémère

C

{WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Un artefact ciblé ou une créature ciblée que vous contrôlez acquiert la protection contre les artefacts ou contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bénédition de l'apôtre

{1}{WP}

Éphémère

C

{WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Un artefact ciblé ou une créature ciblée que vous contrôlez acquiert la protection contre les artefacts ou contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bénédition de l'apôtre

{1}{WP}

Éphémère

C

{WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Un artefact ciblé ou une créature ciblée que vous contrôlez acquiert la protection contre les artefacts ou contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Adoration forcée

{1}{W}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée ne peut pas attaquer.

{2}{W} : Renvoyez l'Adoration forcée dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rituel d'exclusion

{4}{W}{W}

Enchantement

U

Empreinte ? Quand le Rituel d'exclusion arrive sur le champ de bataille, exilez un permanent non-terrain ciblé. Les joueurs ne peuvent pas lancer des sorts ayant le même nom que la carte exilée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Adoration forcée

{1}{W}

Enchantement : aura

C

Enchanter : créature

La créature enchantée ne peut pas attaquer.

{2}{W} : Renvoyez l'Adoration forcée dans la main de son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rituel d'exclusion

{4}{W}{W}

Enchantement

U

Empreinte ? Quand le Rituel d'exclusion arrive sur le champ de bataille, exilez un permanent non-terrain ciblé. Les joueurs ne peuvent pas lancer des sorts ayant le même nom que la carte exilée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

