Dévoreur d'âme aveuglant {3}

Créature-artefact : phyrexian et clerc **C**

{WP}, {T} : Engagez une créature ciblée. ({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dévoreur d'âme immolateur {2}

Créature-artefact : phyrexian et chien **C**

{RP} : Le Dévoreur d'âme immolateur gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour. ({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dévoreur d'âme aveuglant {3}

Créature-artefact : phyrexian et clerc **C**

{WP}, {T} : Engagez une créature ciblée. ({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dévoreur d'âme immolateur {2}

Créature-artefact : phyrexian et chien **C**

{RP} : Le Dévoreur d'âme immolateur gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour. ({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gargouille de Lumengrid {6}

Créature-artefact : gargouille **C**

Vol

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Panthère balafreuse {4}{RP}

Créature-artefact : phyrexian et chat **C**

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Célérité

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragon d'acier en fusion {4}{RP}{RP}

Créature-artefact : phyrexian et dragon **R**

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Vol
{RP} : Le Dragon d'acier en fusion gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Panthère balafreuse {4}{RP}

Créature-artefact : phyrexian et chat **C**

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Célérité

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Panthère balafreuse {4}{RP}

Créature-artefact : phyrexian et chat C

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou 2 points de vie.)

Célérité

4/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ange fracassé {3}{W}{W}

Créature : phyrexian et ange U

Vol
À chaque fois qu'un terrain arrive sur le champ de bataille sous le contrôle d'un adversaire, vous pouvez gagner 3 points de vie.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Résistant ogre {2}{R}{R}

Créature : ogre C

4/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cathédrale membranée {1}{WP}

Créature-artefact : Phyrexian Wall U

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Défenseur
Quand la Cathédrale membranée meurt pendant le combat, elle inflige 6 blessures à chaque créature qu'elle a bloquée ce combat-ci.

0/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque inquisiteur {W}{W}

Créature : phyrexian et clerc U

Quand l'Exarque inquisiteur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?
? Vous gagnez 2 points de vie.
? Un adversaire ciblé perd 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel de Kemba {1}{W}{W}

Créature : chat et chevalier C

Vol
Quand le Gardeciel de Kemba arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Gardeciel de Kemba {1}{W}{W}

Créature : chat et chevalier C

Vol
Quand le Gardeciel de Kemba arrive sur le champ de bataille, vous gagnez 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Légionnaire de porcelaine {2}{WP}

Créature-artefact : phyrexian et soldat C

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Légionnaire de porcelaine {2}{WP}

Créature-artefact : phyrexian et soldat **C**

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Offrande solennelle {2}{W}

Rituel **C**

Détruisez un artefact ciblé ou un enchantement ciblé. Vous gagnez 4 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Légionnaire de porcelaine {2}{WP}

Créature-artefact : phyrexian et soldat **C**

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou deux points de vie.)
Initiative

3/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Renaissance phyrexiane {4}{W}{W}

Rituel **R**

Détruisez toutes les créatures, puis créez un jeton de créature-artefact X/X incolore Phyrexian et Horreur, X étant le nombre de créatures détruites de cette manière.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

C?ur de golem {2}

Artefact U

À chaque fois qu'un joueur lance un sort d'artefact, vous pouvez gagner 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman immaculé {3}

Artefact C

{T} : Ajoutez {C}. Vous gagnez 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

C?ur de golem {2}

Artefact U

À chaque fois qu'un joueur lance un sort d'artefact, vous pouvez gagner 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Extracteur de rage {4}{RP}

Artefact U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
À chaque fois que vous lancez un sort avec {P} dans son coût de mana, l'Extracteur de rage inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de ce sort à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Extracteur de rage {4}{RP}

Artefact U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
À chaque fois que vous lancez un sort avec {P} dans son coût de mana, l'Extracteur de rage inflige un nombre de blessures égal à la valeur de mana de ce sort à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Acte d'agressivité {3}{RP}{RP}

Éphémère U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
Acquérez le contrôle d'une créature ciblée qu'un adversaire contrôle jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Acte d'agressivité {3}{RP}{RP}

Éphémère U

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
Acquérez le contrôle d'une créature ciblée qu'un adversaire contrôle jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foudre {R}

Éphémère R

La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Incitation {R}

Éphémère C

Une créature ciblée devient rouge jusqu'à la fin du tour et attaque ce tour-ci si possible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bénédiction de l'apôtre {1}{WP}

Éphémère C

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Un artefact ciblé ou une créature ciblée que vous contrôlez acquiert la protection contre les artefacts ou contre la couleur de votre choix jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tire-boyaux {RP}

Éphémère C

({RP} peut être payé au choix avec {R} ou deux points de vie.)
Le Tire-boyaux inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Échardes de moelle {WP}

Éphémère U

({WP} peut être payé au choix avec {W} ou 2 points de vie.)

Les Échardes de moelle infligent 1 blessures à chaque créature attaquante.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Passage de Blancsoleil {1}{W}

Éphémère **C**

Vous gagnez 5 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pacifisme {1}{W}

Enchantement : aura **C**

Enchanter : créature
La créature enchantée ne peut ni attaquer ni bloquer.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Passage de Blancsoleil {1}{W}

Éphémère **C**

Vous gagnez 5 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pacifisme {1}{W}

Enchantement : aura **C**

Enchanter : créature
La créature enchantée ne peut ni attaquer ni bloquer.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast