Chancelier du Dross {4}{B}{B}{B}

Créature : phyrexian et vampire R

Vous pouvez révéler cette carte depuis votre main de départ. Si vous faites ainsi, au début du premier entretien, chaque adversaire perd 3 points de vie, puis vous gagnez un nombre de points de vie égal aux points de vie perdus de cette manière.
Vol, lien de vie

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chien caustique {5}{B}

Créature : phyrexian et chien C

Quand le Chien caustique meurt, chaque joueur perd 4 points de vie.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chien caustique {5}{B}

Créature : phyrexian et chien C

Quand le Chien caustique meurt, chaque joueur perd 4 points de vie.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque fossoyeur {2}{B}{B}

Créature : phyrexian et clerc U

Quand l'Exarque fossoyeur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?
? Renvoyez une carte de créature ciblé de votre cimetière dans votre main.
? Un adversaire ciblé révèle sa main, vous y choisissez une carte non-créature. Ce joueur se défausse de cette carte.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque fossoyeur {2}{B}{B}

Créature : phyrexian et clerc U

Quand l'Exarque fossoyeur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?
? Renvoyez une carte de créature ciblé de votre cimetière dans votre main.
? Un adversaire ciblé révèle sa main, vous y choisissez une carte non-créature. Ce joueur se défausse de cette carte.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Furie phyrexiane {2}{B}

Créature : phyrexian et horreur C

Quand la Furie phyrexiane arrive sur le champ de bataille, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Furie phyrexiane {2}{B}

Créature : phyrexian et horreur C

Quand la Furie phyrexiane arrive sur le champ de bataille, vous piochez une carte et vous perdez 1 point de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Larve à phlyctène {2}{B}

Créature : phyrexian et horreur C

Traversée des marais
Quand la Larve à phlyctène meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Larve à phlyctène {2}{B}

Créature : phyrexian et horreur C

Traversée des marais
Quand la Larve à phlyctène meurt, chaque adversaire perd 2 points de vie.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque tourmenteur {3}{R}

Créature : phyrexian et clerc U

Quand l'Exarque tourmenteur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?
? Une créature ciblée gagne +2/+0 jusqu'à la fin du tour.
? Une créature ciblée gagne -0/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Élémental de scories {4}{R}

Créature : élémental C

6/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Exarque tourmenteur {3}{R}

Créature : phyrexian et clerc U

Quand l'Exarque tourmenteur arrive sur le champ de bataille, choisissez l'un ?
? Une créature ciblée gagne +2/+0 jusqu'à la fin du tour.
? Une créature ciblée gagne -0/-2 jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ferus né des flammes {4}{R}{R}

Créature : phyrexian et insecte **C**

6/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Galopin du fourneau {R}

Créature : phyrexian et bête **C**

À chaque fois que le Galopin du fourneau inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez le sacrifier. Si vous faites ainsi, le Galopin du fourneau inflige 3 blessures à ce joueur.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ferus né des flammes {4}{R}{R}

Créature : phyrexian et insecte **C**

6/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Galopin du fourneau {R}

Créature : phyrexian et bête **C**

À chaque fois que le Galopin du fourneau inflige des blessures de combat à un joueur, vous pouvez le sacrifier. Si vous faites ainsi, le Galopin du fourneau inflige 3 blessures à ce joueur.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pyromancien sybarite {2}{R}

Créature : humain et sorcier U

{T} : Le Pyromancien sybarite inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Shamane à l'aiguillon à cloques {2}{R}

Créature : gobelin et shamane C

Quand le Shamane à l'aiguillon à cloques arrive sur le champ de bataille, il inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Shamane à l'aiguillon à cloques {2}{R}

Créature : gobelin et shamane C

Quand le Shamane à l'aiguillon à cloques arrive sur le champ de bataille, il inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dédain {B}

Rituel U

Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez une carte de créature ou de planeswalker. Ce joueur se défausse de cette carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Défouissage {B}

Rituel **C**

Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Saccage morbide {1}{B}{B}

Rituel **C**

Renvoyez jusqu'à deux cartes de créature ciblées depuis votre cimetière dans votre main.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Explosion de sanie {5}{B}{B}

Rituel U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Toutes les créatures gagnent -X/-X jusqu'à la fin du tour, X étant la force de la créature sacrifiée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fulgurofouet {1}{R}

Rituel U

Le Fulgurofouet inflige 2 blessures à chaque créature non-artefact.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Reliquaire de la Rage brûlante {2}

Artefact U

Au début de votre entretien ou à chaque fois que vous lancez un sort rouge, mettez un marqueur « charge » sur le Reliquaire de la Rage brûlante.
{3}, {T}, sacrifiez le Reliquaire de la Rage brûlante : Il inflige un nombre de blessures égal au nombre de marqueurs « charge » à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Tour des Calamités {4}

Artefact R

{8}, {T} : La Tour des Calamités inflige 12 blessures à une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Reliquaire de la Rage brûlante {2}

Artefact U

Au début de votre entretien ou à chaque fois que vous lancez un sort rouge, mettez un marqueur « charge » sur le Reliquaire de la Rage brûlante.
{3}, {T}, sacrifiez le Reliquaire de la Rage brûlante : Il inflige un nombre de blessures égal au nombre de marqueurs « charge » à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Droit à la gorge {1}{B}

Éphémère U

Détruisez une créature non-artefact ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verdict de Geth {B}{B}

Éphémère **C**

Un joueur ciblé sacrifie une créature et perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artillerisation {3}{R}

Éphémère **C**

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact ou une créature.
l'Artillerisation inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Verdict de Geth {B}{B}

Éphémère **C**

Un joueur ciblé sacrifie une créature et perd 1 point de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artillerisation {3}{R}

Éphémère **C**

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact ou une créature.
l'Artillerisation inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Jet {1}{R}

Éphémère C

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez une créature.
Le Jet inflige un nombre de blessures égal à la force de la créature sacrifiée à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Implant parasite {3}{B}

Enchantement : aura C

Enchanter : créature
Au début de votre entretien, le contrôleur de la créature enchantée la sacrifie et vous créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Phyrexian et Myr.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Esclavage {4}{B}{B}

Enchantement : aura U

Enchanter : créature
Vous contrôlez la créature enchantée.
Au début de votre entretien, la créature enchantée inflige 1 blessure à son propriétaire.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Implant parasite {3}{B}

Enchantement : aura C

Enchanter : créature
Au début de votre entretien, le contrôleur de la créature enchantée la sacrifie et vous créez un jeton de créature-artefact 1/1 incolore Phyrexian et Myr.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast