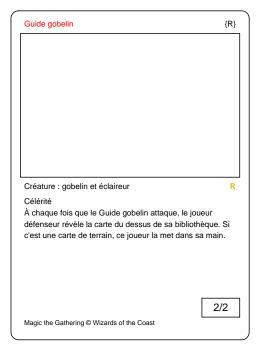
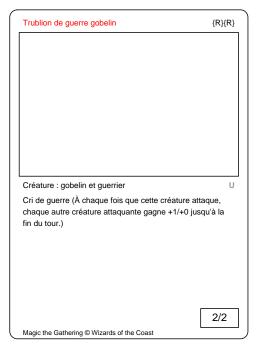


Gulde gobelin	{R}
Créature : gobelin et éclaireur	R
Célérité	
À chaque fois que le Guide gobelin attaque, le jou défenseur révèle la carte du dessus de sa biblioth	
c'est une carte de terrain, ce joueur la met dans s	
	0.40
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	





Trubilion de guerre gobelin (R)(R)

Créature : gobelin et guerrier U

Cri de guerre (À chaque fois que cette créature attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.)

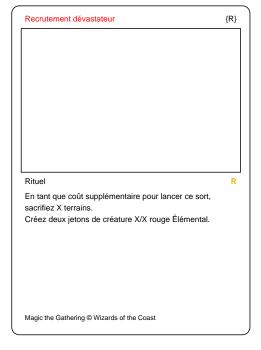
Trublion de guerre gobelin

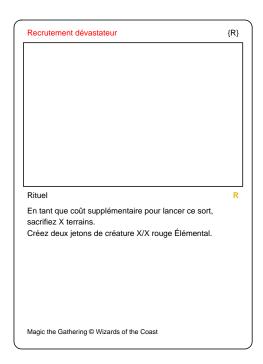
(R){R}

Créature : gobelin et guerrier

U Cri de guerre (À chaque fois que cette créature attaque, chaque autre créature attaquante gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.)

Trublion de guerre gobelin	{R}{R}
Créature : gobelin et guerrier	U
Cri de guerre (À chaque fois que cette cre chaque autre créature attaquante gagne fin du tour.)	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	





- Ronalessana da Kuldorka	(B)
Renaissance de Kuldotha	{R}
Rituel	С
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort,	
sacrifiez un artefact.	
Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Renaissance de Kuldotha	{R}	Renaissance de Kuldotha	{R}
Rituel		Rituel	С
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact.		En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact.	
Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.		Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Renaissance de Kuldotha	{R}
Rituel	С
En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact.	
Créez trois jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

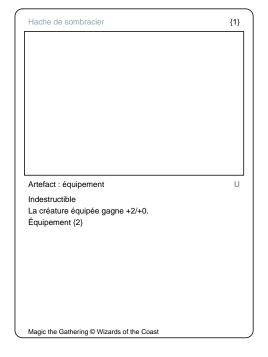
Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

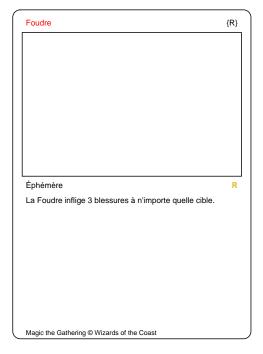
Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

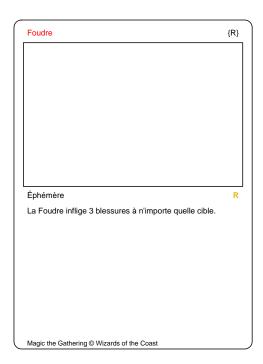
Zone de guerre contestée		Bombe à sortilèges de panique {1}
Terrain R		Artefact C
À chaque fois qu'une créature vous inflige des blessures de combat, le contrôleur de cette créature acquiert le contrôle de la Zone de guerre contestée. {T}: Ajoutez {C}. {1}, {T}: Les créatures attaquantes gagnent +1/+0 jusqu'à la fin du tour.		{T}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de panique : Une créature ciblée ne peut pas bloquer ce tour-ci. Quand la Bombe à sortilèges de panique est mise dans un cimetière depuis le champ de bataille, vous pouvez payer {R}. Si vous faites ainsi, piochez une carte.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

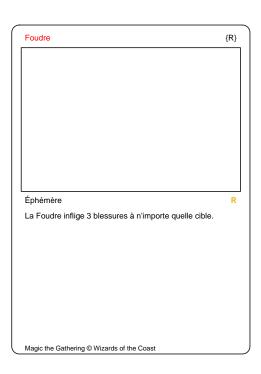
_		$\overline{}$
	Bombe à sortilèges de panique	{1}
	Artefact	С
	{T}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de panique : Une créature ciblée ne peut pas bloquer ce tour-ci.	
	Quand la Bombe à sortilèges de panique est mise dans	
	cimetière depuis le champ de bataille, vous pouvez pay {R}. Si vous faites ainsi, piochez une carte.	er
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Hache de sombracier	{1}
Artefact : équipement	U
Indestructible La créature équipée gagne +2/+0. Équipement {2}	









Foudre	{R}		Salve zingante {R	.}
				╛
Éphémère	R		Éphémère	С
La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.			La Salve zingante inflige 2 blessures à n'importe quelle cible. Art des métaux ? La Salve zingante inflige 4 blessures à la place si vous contrôlez au moins trois artefacts.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	_
Éphémère	С
La Salve zingante inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.	
Art des métaux ? La Salve zingante inflige 4 blessures à la place si vous contrôlez au moins trois artefacts.	а
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Destructeur de ruines gobelin	{2}{R}
Out to transport the state of the same of	U
Créature : gobelin et shamane Kick {R} (Vous pouvez payer {R} supplémentaire au moment où vous lancez ce sort.) Célérité	U
Quand le Destructeur de ruines gobelin arrive sur le de bataille, s'il a été kické, détruisez un terrain non-b ciblé.	
Γ	2/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Destructeur de ruines gobelin {2	{R}	Destructeur de ruines gobelin	{2}{R}
Créature : gobelin et shamane	U	Créature : gobelin et shamane	U
Kick {R} (Vous pouvez payer {R} supplémentaire au		Kick {R} (Vous pouvez payer {R} supplémentaire au	
moment où vous lancez ce sort.)		moment où vous lancez ce sort.)	
Célérité Quand le Destructeur de ruines gobelin arrive sur le cha	mn	Célérité Quand le Destructeur de ruines gobelin arrive sur le c	hamn
de bataille, s'il a été kické, détruisez un terrain non-base		de bataille, s'il a été kické, détruisez un terrain non-ba	
ciblé.		ciblé.	
2/	1		2/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Destructeur de ruines gobelin	{2}{R}	Acte de trahison
Créature : gobelin et shamane	U	Rituel
Kick {R} (Vous pouvez payer {R} supplémen moment où vous lancez ce sort.) Célérité Quand le Destructeur de ruines gobelin arriv de bataille, s'îl a été kické, détruisez un terra ciblé.	e sur le champ	Acquérez le contrôle de tour. Dégagez cette c jusqu'à la fin du tour.
Magic the Gathering ® Wizards of the Coast	2/1	Magic the Gathering © Wi

Acte de trahison

Rituel

C

Acquérez le contrôle d'une créature ciblée jusqu'à la fin du tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Acte de trahison	{2}{R}	Vers le Noyau	${2}{R}{R}$
Rituel		Éphémère	U
Acquérez le contrôle d'une créature ciblée jusqu'à la tour. Dégagez cette créature. Elle acquiert la célérité	in du	Exilez deux artefacts ciblés.	
jusqu'à la fin du tour.			
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Vers le Noyau	{2}{R}{R
Éphémère	L
Exilez deux artefacts ciblés.	
Magic the Gathering © Wizards of the Co	nast

Ligne ley de supplice	{2}{R}{R}
Enchantement	R
Si la Ligne ley de supplice est dans votre mair	•
vous pouvez l'avoir sur le champ de bataille au partie.	
Les joueurs ne peuvent pas gagner de points	
Les blessures ne peuvent pas être prévenues	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

