

Lui-qui-trahit

{12}



Créature : eldrazi

R

Annihileur 2 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

À chaque fois qu'un adversaire sacrifie un permanent non-jeton, mettez cette carte sur le champ de bataille sous votre contrôle.

11/11

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ancêtre de la tribu Sakura

{1}{G}



Créature : Snake Shaman

C

Sacrifiez l'Ancêtre de la tribu Sakura : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ancêtre de la tribu Sakura

{1}{G}



Créature : Snake Shaman

C

Sacrifiez l'Ancêtre de la tribu Sakura : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ancêtre de la tribu Sakura

{1}{G}



Créature : Snake Shaman

C

Sacrifiez l'Ancêtre de la tribu Sakura : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ancêtre de la tribu Sakura

{1}{G}

Créature : Snake Shaman

C

Sacrifiez l'Ancêtre de la tribu Sakura : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez cette carte sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Envahisseur de nid

{1}{G}

Créature : eldrazi et drone

C

Quand l'Envahisseur de nid arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Il a « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Envahisseur de nid

{1}{G}

Créature : eldrazi et drone

C

Quand l'Envahisseur de nid arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Il a « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Envahisseur de nid

{1}{G}

Créature : eldrazi et drone

C

Quand l'Envahisseur de nid arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Il a « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Envahisseur de nid {1}{G}



Créature : eldrazi et drone C

Quand l'Envahisseur de nid arrive sur le champ de bataille, créez un jeton de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Il a « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Garde de la progéniture {3}{G}{G}



Créature : eldrazi et drone U

Les créatures Eldrazi et Engeance que vous contrôlez gagnent +2/+1.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Garde de la progéniture {3}{G}{G}



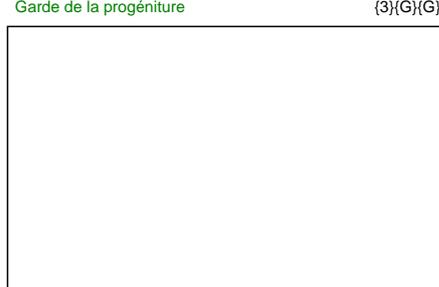
Créature : eldrazi et drone U

Les créatures Eldrazi et Engeance que vous contrôlez gagnent +2/+1.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Garde de la progéniture {3}{G}{G}



Créature : eldrazi et drone U

Les créatures Eldrazi et Engeance que vous contrôlez gagnent +2/+1.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Garde de la progéniture {3}{G}{G}



Créature : eldrazi et drone U

Les créatures Eldrazi et Engeance que vous contrôlez gagnent +2/+1.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prédateur de Kozilek {3}{G}



Créature : eldrazi et drone C

Quand le Prédateur de Kozilek arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prédateur de Kozilek {3}{G}



Créature : eldrazi et drone C

Quand le Prédateur de Kozilek arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prédateur de Kozilek {3}{G}



Créature : eldrazi et drone C

Quand le Prédateur de Kozilek arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Prédateur de Kozilek {3}{G}



Créature : eldrazi et drone C

Quand le Prédateur de Kozilek arrive sur le champ de bataille, créez deux jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant {1}{G}



Créature : mur U

Défenseur
{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant {1}{G}



Créature : mur U

Défenseur
{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant {1}{G}



Créature : mur U

Défenseur
{T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rempart luxuriant {1}{G}



Créature : mur U

Défenseur
 {T} : Ajoutez {G} pour chaque créature avec le défenseur que vous contrôlez.

0/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artisan de Kozilek {9}



Créature : eldrazi U

Quand vous lancez ce sort, vous pouvez renvoyer sur le champ de bataille une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

Annihileur 2 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

10/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artisan de Kozilek {9}



Créature : eldrazi U

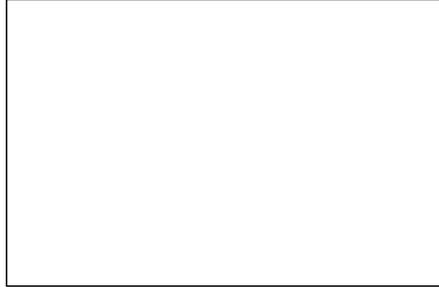
Quand vous lancez ce sort, vous pouvez renvoyer sur le champ de bataille une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

Annihileur 2 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

10/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artisan de Kozilek {9}



Créature : eldrazi U

Quand vous lancez ce sort, vous pouvez renvoyer sur le champ de bataille une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

Annihileur 2 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

10/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Artisan de Kozilek {9}

Créature : eldrazi U

Quand vous lancez ce sort, vous pouvez renvoyer sur le champ de bataille une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

Annihileur 2 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)

10/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Père-couveur d'Ulamog {10}

Créature : eldrazi R

Annihileur 1 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie un permanent.)

{4} : Créez deux jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engéance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

{20} : Lancez n'importe quel nombre de sorts d'eldrazi que vous possédez en dehors de la partie sans payer leurs coûts de mana.

7/11

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Père-couveur d'Ulamog {10}

Créature : eldrazi R

Annihileur 1 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie un permanent.)

{4} : Créez deux jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engéance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

{20} : Lancez n'importe quel nombre de sorts d'eldrazi que vous possédez en dehors de la partie sans payer leurs coûts de mana.

7/11

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Père-couveur d'Ulamog {10}

Créature : eldrazi R

Annihileur 1 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie un permanent.)

{4} : Créez deux jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engéance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

{20} : Lancez n'importe quel nombre de sorts d'eldrazi que vous possédez en dehors de la partie sans payer leurs coûts de mana.

7/11

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Père-couveur d'Ulamog {10}

Créature : eldrazi **R**

Annihileur 1 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie un permanent.)

{4} : Créez deux jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

{20} : Lancez n'importe quel nombre de sorts d'eldrazi que vous possédez en dehors de la partie sans payer leurs coûts de mana.

7/11

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Couveur d'Emrakul {4}{R}

Créature : eldrazi et drone **C**

Quand le Couveur d'Emrakul arrive sur le champ de bataille, créez trois jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ulamog, l'Épicycle Infini {11}

Créature légendaire : eldrazi **M**

Quand vous lancez ce sort, détruisez un permanent ciblé.

Indestructible

Annihileur 4 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie quatre permanents.)

Quand Ulamog est mis dans un cimetière d'où qu'il vienne, son propriétaire mélange son cimetière dans sa bibliothèque. Quand vous lancez ce sort, détruisez un permanent ciblé.

Indestructible

Annihileur 4 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie quatre permanents.)

10/10

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Couveur d'Emrakul {4}{R}

Créature : eldrazi et drone **C**

Quand le Couveur d'Emrakul arrive sur le champ de bataille, créez trois jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Couveur d'Emrakul

{4}{R}



Créature : eldrazi et drone

C

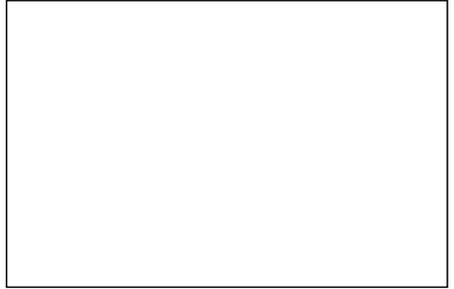
Quand le Couveur d'Emrakul arrive sur le champ de bataille, créez trois jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Spasme de croissance

{2}{G}



Rituel

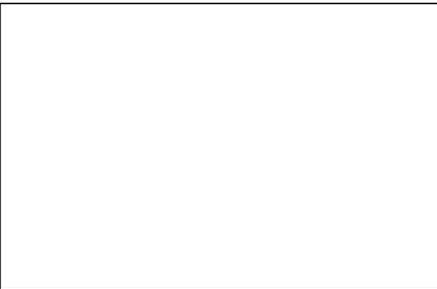
C

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur la champ de bataille engagée, puis mélangez. Créez un jeton de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engance. Il a « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Couveur d'Emrakul

{4}{R}



Créature : eldrazi et drone

C

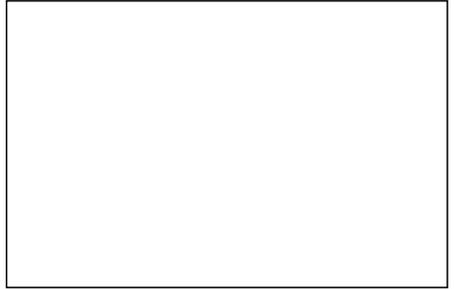
Quand le Couveur d'Emrakul arrive sur le champ de bataille, créez trois jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Spasme de croissance

{2}{G}



Rituel

C

Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, mettez-la sur la champ de bataille engagée, puis mélangez. Créez un jeton de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engance. Il a « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Naissance de la progéniture

{1}{R}



Rituel

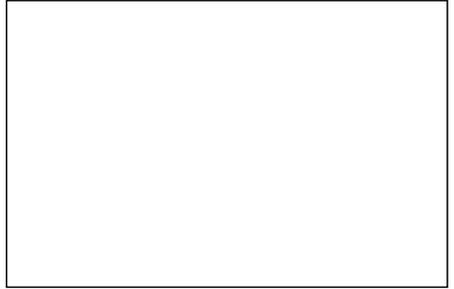
C

Si vous contrôlez un eldrazi et engeance, créez trois jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. » Sinon, créez un de ces jetons.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Naissance de la progéniture

{1}{R}



Rituel

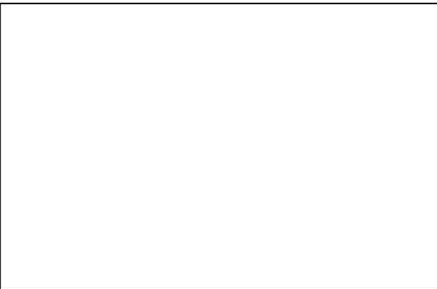
C

Si vous contrôlez un eldrazi et engeance, créez trois jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. » Sinon, créez un de ces jetons.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Naissance de la progéniture

{1}{R}



Rituel

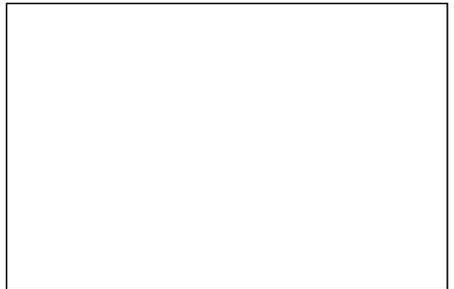
C

Si vous contrôlez un eldrazi et engeance, créez trois jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. » Sinon, créez un de ces jetons.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Naissance de la progéniture

{1}{R}



Rituel

C

Si vous contrôlez un eldrazi et engeance, créez trois jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. » Sinon, créez un de ces jetons.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



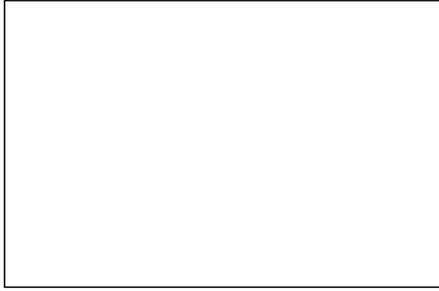
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



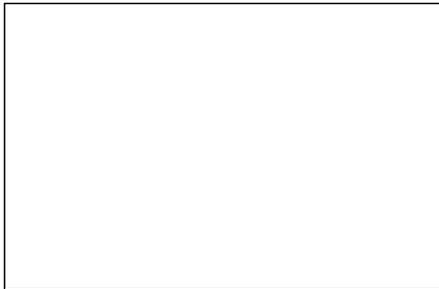
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

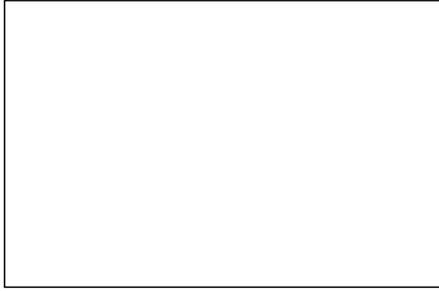


Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

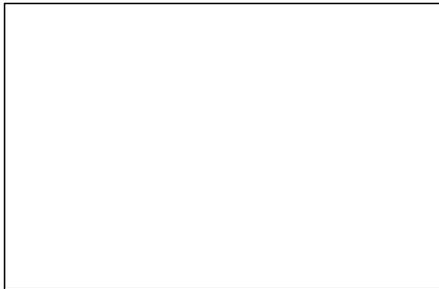


Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt
{G}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



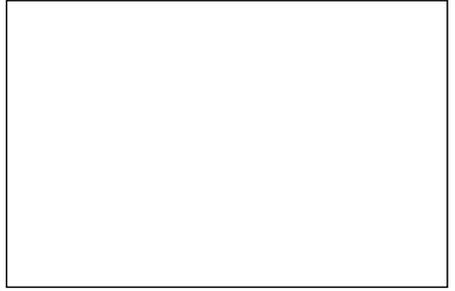
Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



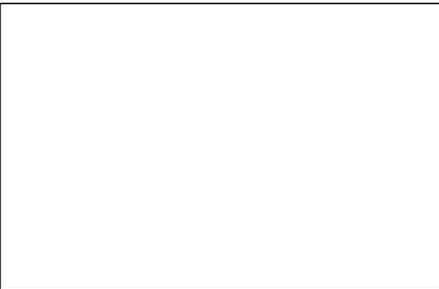
Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



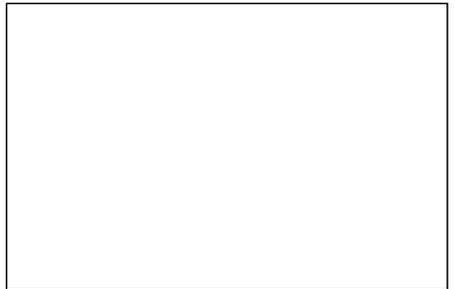
Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

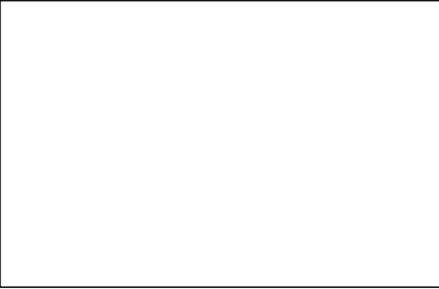


Terrain de base : montagne
{R}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

?il d'Ugin



Terrain légendaire

R

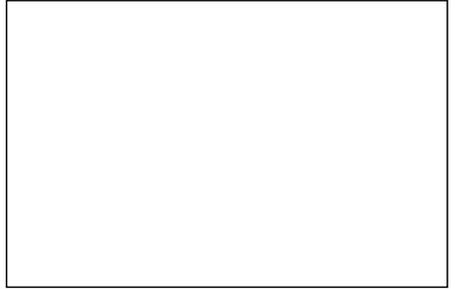
Les sorts Eldrazi incolores que vous lancez coûtent {2} de moins à lancer.

{7}, {T} : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature incolore, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terrasseur d'Ulamog

{11}



Créature : eldrazi

U

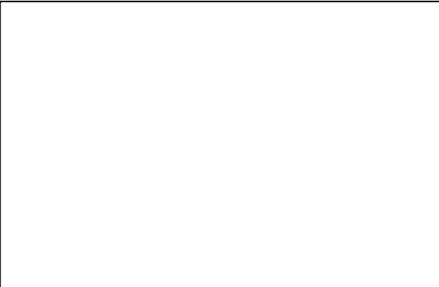
Annihileur 3 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie trois permanents.)

Le Terrasseur d'Ulamog ne peut pas être bloqué excepté par trois créatures ou plus.

9/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

?il d'Ugin



Terrain légendaire

R

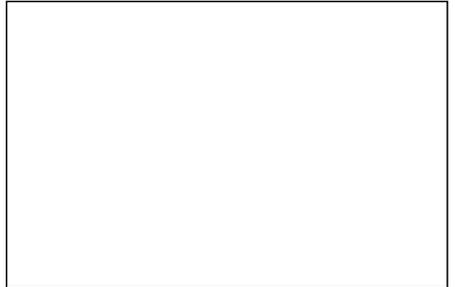
Les sorts Eldrazi incolores que vous lancez coûtent {2} de moins à lancer.

{7}, {T} : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de créature incolore, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terrasseur d'Ulamog

{11}



Créature : eldrazi

U

Annihileur 3 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie trois permanents.)

Le Terrasseur d'Ulamog ne peut pas être bloqué excepté par trois créatures ou plus.

9/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terrasseur d'Ulamog {11}



Créature : eldrazi U

Annihileur 3 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie trois permanents.)
Le Terrasseur d'Ulamog ne peut pas être bloqué excepté par trois créatures ou plus.

9/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Écrabouilleur d'Ulamog {8}



Créature : eldrazi C

Annihileur 2 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)
L'Écrabouilleur d'Ulamog attaque à chaque combat si possible.

8/8

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terrasseur d'Ulamog {11}



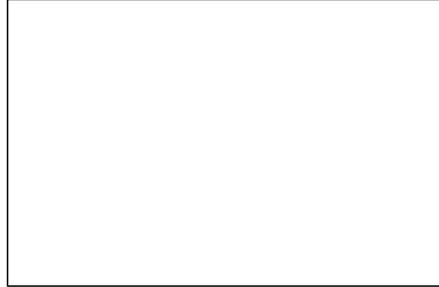
Créature : eldrazi U

Annihileur 3 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie trois permanents.)
Le Terrasseur d'Ulamog ne peut pas être bloqué excepté par trois créatures ou plus.

9/9

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Écrabouilleur d'Ulamog {8}



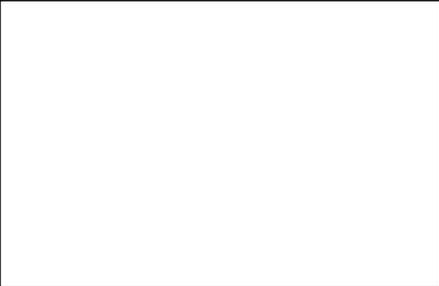
Créature : eldrazi C

Annihileur 2 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)
L'Écrabouilleur d'Ulamog attaque à chaque combat si possible.

8/8

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Écrabouilleur d'Ulamog {8}



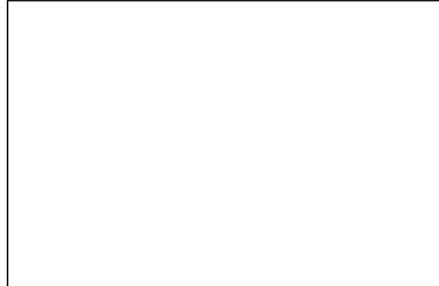
Créature : eldrazi **C**

Annihileur 2 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie deux permanents.)
L'Écrabouilleur d'Ulamog attaque à chaque combat si possible.

8/8

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Main d'Emrakul {9}



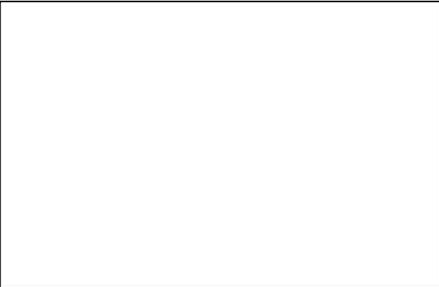
Créature : eldrazi **C**

Vous pouvez sacrifier quatre permanents Eldrazi et Engeance à la place de payer le coût de mana de ce sort.
Annihileur 1 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie un permanent.)

7/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Main d'Emrakul {9}



Créature : eldrazi **C**

Vous pouvez sacrifier quatre permanents Eldrazi et Engeance à la place de payer le coût de mana de ce sort.
Annihileur 1 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie un permanent.)

7/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Main d'Emrakul {9}



Créature : eldrazi **C**

Vous pouvez sacrifier quatre permanents Eldrazi et Engeance à la place de payer le coût de mana de ce sort.
Annihileur 1 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie un permanent.)

7/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Main d'Emrakul {9}



Créature : eldrazi C

Vous pouvez sacrifier quatre permanents Eldrazi et Engeance à la place de payer le coût de mana de ce sort.
Annihilateur 1 (À chaque fois que cette créature attaque, le joueur défenseur sacrifie un permanent.)

7/7

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Invasion jaillissante {7}



Rituel de clan : eldrazi U

Créez cinq jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Invasion jaillissante {7}



Rituel de clan : eldrazi U

Créez cinq jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Invasion jaillissante {7}



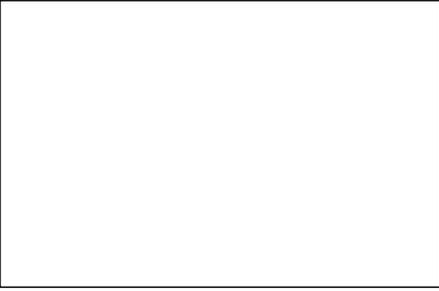
Rituel de clan : eldrazi U

Créez cinq jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engeance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Invasion jaillissante

{7}



Rituel de clan : eldrazi

U

Créez cinq jetons de créature 0/1 incolore Eldrazi et Engéance. Ils ont « Sacrifiez cette créature : Ajoutez {C}. »

Magic the Gathering © Wizards of the Coast