

Éclaireuse de la tribu Sakura

{G}

Créature : serpent et shamane et éclaireur

C

{T} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de terrain de votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclaireuse de la tribu Sakura

{G}

Créature : serpent et shamane et éclaireur

C

{T} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de terrain de votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclaireuse de la tribu Sakura

{G}

Créature : serpent et shamane et éclaireur

C

{T} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de terrain de votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Éclaireuse de la tribu Sakura

{G}

Créature : serpent et shamane et éclaireur

C

{T} : Vous pouvez mettre sur le champ de bataille une carte de terrain de votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foule de scalaires

{G}

Créature : insecte

R

Au début de votre entretien, si vous contrôlez au moins cinq terrains, mettez quatre marqueurs +1/+1 sur la Foule de scalaires.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foule de scalaires

{G}

Créature : insecte

R

Au début de votre entretien, si vous contrôlez au moins cinq terrains, mettez quatre marqueurs +1/+1 sur la Foule de scalaires.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foule de scalaires

{G}

Créature : insecte

R

Au début de votre entretien, si vous contrôlez au moins cinq terrains, mettez quatre marqueurs +1/+1 sur la Foule de scalaires.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foule de scalaires

{G}

Créature : insecte

R

Au début de votre entretien, si vous contrôlez au moins cinq terrains, mettez quatre marqueurs +1/+1 sur la Foule de scalaires.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Géant du Ondou

{3}{G}



Créature : géant et druide

C

Quand le Géant du Ondou arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Géant du Ondou

{3}{G}



Créature : géant et druide

C

Quand le Géant du Ondou arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Géant du Ondou

{3}{G}



Créature : géant et druide

C

Quand le Géant du Ondou arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Géant du Ondou

{3}{G}



Créature : géant et druide

C

Quand le Géant du Ondou arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque une carte de terrain de base, la mettre sur le champ de bataille engagée, puis mélanger.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Proscrite maître-dragon

{R}

Créature : humain et shamanem

Au début de votre entretien, si vous contrôlez au moins six terrains, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Proscrite maître-dragon

{R}

Créature : humain et shamanem

Au début de votre entretien, si vous contrôlez au moins six terrains, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Proscrite maître-dragon

{R}

Créature : humain et shamanem

Au début de votre entretien, si vous contrôlez au moins six terrains, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Proscrite maître-dragon

{R}

Créature : humain et shamanem

Au début de votre entretien, si vous contrôlez au moins six terrains, créez un jeton de créature 5/5 rouge Dragon avec le vol.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rapineurs gobelins

{2}{R}{R}

Créature : goblin et guerrier

R

{1}{R}, sacrifiez un terrain : Mettez un marqueur +1/+1 sur les Rapineurs gobelins.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez faire que les Rapineurs gobelins infligent un nombre de blessures égal au nombre de marqueurs +1/+1 sur eux à une cible, joueur ou planeswalker.

3/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ranger d'Éos

{3}{W}

Créature : humain et soldat et ranger

R

Quand le Ranger d'Éos arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1, les révéler, les mettre dans votre main, puis mélangez.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rapineurs gobelins

{2}{R}{R}

Créature : goblin et guerrier

R

{1}{R}, sacrifiez un terrain : Mettez un marqueur +1/+1 sur les Rapineurs gobelins.

Au début de votre étape de fin, vous pouvez faire que les Rapineurs gobelins infligent un nombre de blessures égal au nombre de marqueurs +1/+1 sur eux à une cible, joueur ou planeswalker.

3/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ranger d'Éos

{3}{W}

Créature : humain et soldat et ranger

R

Quand le Ranger d'Éos arrive sur le champ de bataille, vous pouvez chercher dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de créature avec une valeur de mana inférieure ou égale à 1, les révéler, les mettre dans votre main, puis mélangez.

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Hydre de l'apocalypse

{X}{R}{G}

Créature : hydre

R

L'Hydre de l'apocalypse arrive sur le champ de bataille avec X marqueurs +1/+1 sur elle. Si X est supérieur ou égal à 5, elle arrive sur le champ de bataille avec X marqueurs +1/+1 supplémentaires sur elle.

{1}{R}, retirez un marqueur +1/+1 de l'Hydre de l'apocalypse : L'Hydre de l'apocalypse inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

0/0

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Explorer

{1}{G}

Rituel

C

Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire ce tour-ci.

Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Explorer

{1}{G}

Rituel

C

Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire ce tour-ci.

Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Explorer

{1}{G}

Rituel

C

Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire ce tour-ci.

Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Explorer

{1}{G}

Rituel

C

Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire ce tour-ci.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Végétation explosive

{3}{G}

Rituel

U

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille engagées, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Végétation explosive

{3}{G}

Rituel

U

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille engagées, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Végétation explosive

{3}{G}

Rituel

U

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille engagées, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Végétation explosive

{3}{G}

Rituel

U

Cherchez dans votre bibliothèque jusqu'à deux cartes de terrain de base, mettez-les sur le champ de bataille engagées, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pestefeu

{X}{R}

Rituel

R

La Pestefeu inflige X blessures à n'importe quelle cible.
Si X est supérieur ou égal à 5, ce sort ne peut pas être contrecarré et les blessures ne peuvent pas être prévenues.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pestefeu

{X}{R}

Rituel

R

La Pestefeu inflige X blessures à n'importe quelle cible.
Si X est supérieur ou égal à 5, ce sort ne peut pas être contrecarré et les blessures ne peuvent pas être prévenues.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt

Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Forêt



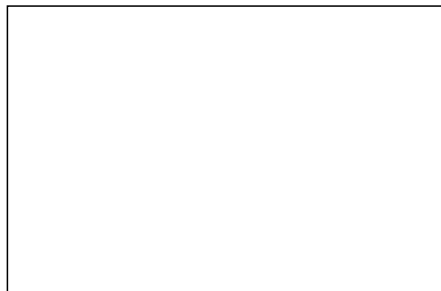
Terrain de base : forêt

C

{G}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

C

>
width="65">
align="center">
src="graph/manas/bigR.jpg">
></center></p></div>
<div data-bbox="646 345 817 354" data-label="Text">
 Magic the Gathering © Wizards of the Coast
</div>
</div>
<div data-bbox="143 465 193 475" data-label="Text">
 Montagne
</div>
<div data-bbox="141 479 418 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="143 610 273 620" data-label="Text">
 Terrain de base : montagne
</div>
<div data-bbox="403 610 416 620" data-label="Text">
 C
</div>
<div data-bbox="143 624 416 685" data-label="Text">

width="65">
align="center">
src="graph/manas/bigR.jpg">
></center></p>
</div>
<div data-bbox="143 743 313 752" data-label="Text">
 Magic the Gathering © Wizards of the Coast
</div>
<div data-bbox="646 465 698 475" data-label="Text">
 Montagne
</div>
<div data-bbox="644 479 921 608" data-label="Image">

</div>
<div data-bbox="646 610 777 620" data-label="Text">
 Terrain de base : montagne
</div>
<div data-bbox="907 610 920 620" data-label="Text">
 C
</div>
<div data-bbox="646 624 920 685" data-label="Text">

width="65">
align="center">
src="graph/manas/bigR.jpg">
></center></p>
</div>
<div data-bbox="646 743 817 752" data-label="Text">
 Magic the Gathering © Wizards of the Coast
</div>
</div>
</div>
<div data-bbox="646 958 817 967" data-label="Page-Footer">
 Magic the Gathering © Wizards of the Coast
</div>

