

Myr argenté {2}

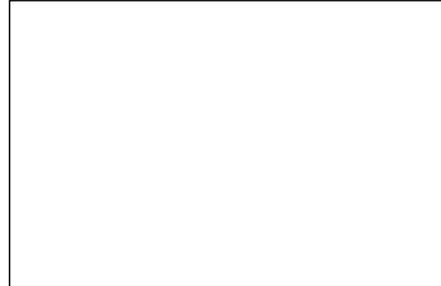


Créature-artefact : myr **C**
{T} : Ajoutez {U}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Myr de plomb {2}

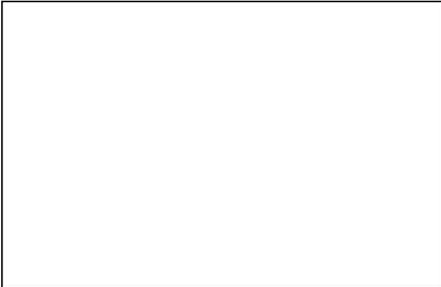


Créature-artefact : myr **C**
{T} : Ajoutez {B}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Myr argenté {2}

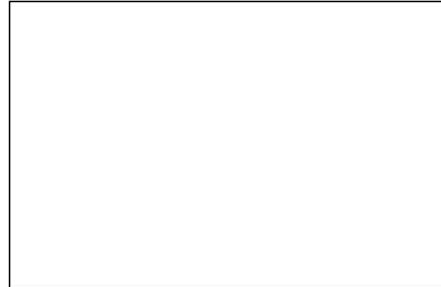


Créature-artefact : myr **C**
{T} : Ajoutez {U}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Myr de plomb {2}



Créature-artefact : myr **C**
{T} : Ajoutez {B}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cracheuse de fumée {B}



Créature : phyrexian et horreur C

Sacrifiez la Cracheuse de fumée : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Démon carnifex {4}{B}{B}



Créature : phyrexian et démon R

Vol

Le Démon carnifex arrive sur le champ de bataille avec deux marqueurs -1/-1 sur lui.

{B}, retirez un marqueur -1/-1 du Démon carnifex : Mettez un marqueur -1/-1 sur chaque autre créature.

6/6

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cracheuse de fumée {B}



Créature : phyrexian et horreur C

Sacrifiez la Cracheuse de fumée : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Écorcheur de peau {2}{B}{B}



Créature : phyrexian et zombie U

Quand l'Écorcheur de peau arrive sur le champ de bataille, mettez trois marqueurs -1/-1 sur une créature ciblée.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pillard moriok {2}{B}



Créature : humain et guerrier C

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Banc d'anguilles célestes {3}{U}{U}



Créature : poisson C

Vol

Quand le Banc d'anguilles célestes arrive sur le champ de bataille, piochez une carte puis défaussez-vous d'une carte.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Pillard moriok {2}{B}



Créature : humain et guerrier C

3/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Banc d'anguilles célestes {3}{U}{U}



Créature : poisson C

Vol

Quand le Banc d'anguilles célestes arrive sur le champ de bataille, piochez une carte puis défaussez-vous d'une carte.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Colipervier {1}{U}



Créature : phyrexian et oiseau et horreur U

Vol

À chaque fois que le Colipervier inflige des blessures de combat à un joueur, proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Drakôn de Nappenoire {2}{U}{U}



Créature : phyrexian et drakôn U

Vol

Quand le Drakôn de Nappenoire meurt, piochez une carte.

2/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Colipervier {1}{U}



Créature : phyrexian et oiseau et horreur U

Vol

À chaque fois que le Colipervier inflige des blessures de combat à un joueur, proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Garde maritime {1}{U}



Créature : ondin et soldat C

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Garde maritime {1}{U}



Créature : ondin et soldat **C**

1/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Serpent portuaire {4}{U}{U}



Créature : grand serpent **C**

Traversée des îles (Cette créature est imblocable tant que le joueur défenseur contrôle au moins une île.)
Le Serpent portuaire ne peut pas attaquer à moins qu'il n'y ait au moins cinq îles sur le champ de bataille.

5/5

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

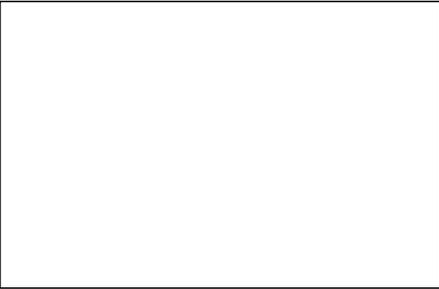


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île

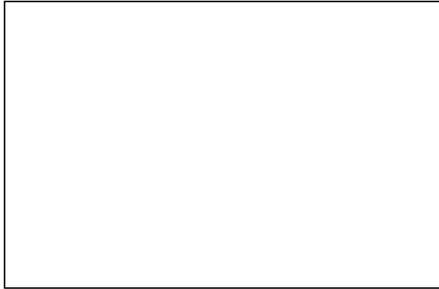


Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île
{U}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

île



Terrain de base : île

C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais

C

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



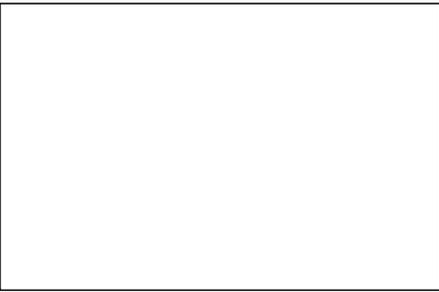
Terrain de base : marais
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Boucle de contagion

{2}



Artefact

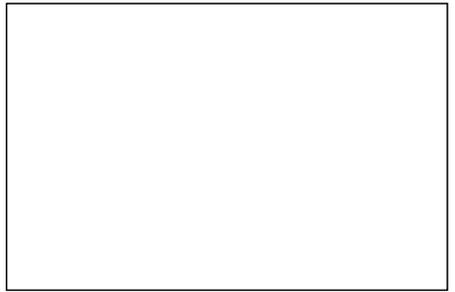
U

Quand la Boucle de contagion arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.
{4}, {T} : Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coffre-fort du sorcier

{4}



Artefact

U

{2}, {T} : Jouez à pile ou face. Si vous gagnez, sacrifiez le Coffre-fort du sorcier et piochez trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Boucle de contagion

{2}



Artefact

U

Quand la Boucle de contagion arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.
{4}, {T} : Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dais du sacrifice

{2}



Artefact

U

{T}, sacrifiez une créature : Mettez un marqueur « charge » sur le Dais du sacrifice.
{1}, sacrifiez le Dais du sacrifice : Piochez une carte pour chaque marqueur « charge » sur le Dais du sacrifice.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Encensoir à nécrogène

{3}



Artefact

C

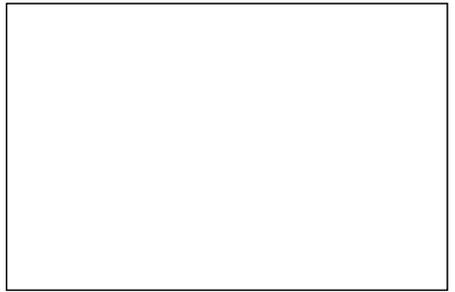
L'Encensoir à nécrogène arrive sur le champ de bataille avec deux marqueurs « charge » sur lui.

{T}, retirez un marqueur « charge » de l'Encensoir à nécrogène : Un joueur ciblé perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Machine à contagion

{6}



Artefact

R

Quand la Machine à contagion arrive sur le champ de bataille, mettez un marqueur -1/-1 sur chaque créature qu'un joueur ciblé contrôle.

{4}, {T} : Proliférez, puis proliférez à nouveau. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente. Puis recommencez.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Encensoir à nécrogène

{3}



Artefact

C

L'Encensoir à nécrogène arrive sur le champ de bataille avec deux marqueurs « charge » sur lui.

{T}, retirez un marqueur « charge » de l'Encensoir à nécrogène : Un joueur ciblé perd 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Trigone de corruption

{4}



Artefact

U

Le Trigone de corruption arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, trois marqueurs « charge ».

{B}{B}, {T} : Mettez un marqueur « charge » sur le Trigone de corruption.

{2}, {T}, retirez un marqueurs « charge » du Trigone de corruption : Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Trigone de pensée

{5}



Artefact

U

Le Trigone de pensée arrive sur le champ de bataille avec, sur lui, trois marqueurs « charge ».

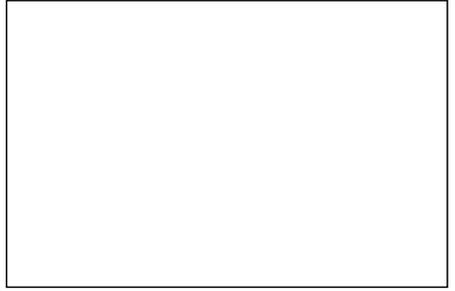
{U}{U}, {T} : Mettez un marqueur « charge » sur le Trigone de pensée.

{2}, {T}, retirez un marqueur « charge » du Trigone de pensée : Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Instillation infectieuse

{3}{B}



Éphémère

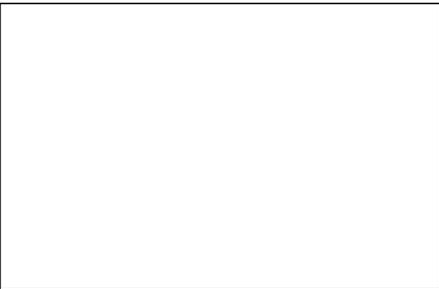
C

Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Trône de Geth

{2}



Artefact

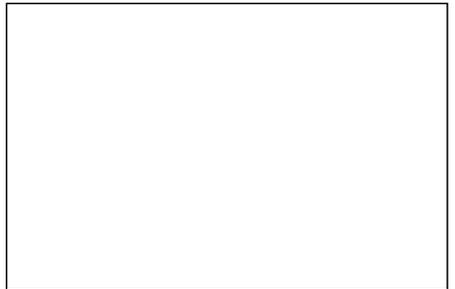
U

{T}, sacrifiez un artefact : Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Instillation infectieuse

{3}{B}



Éphémère

C

Mettez un marqueur -1/-1 sur une créature ciblée.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lame du destin

{1}{B}



Éphémère

U

Détruisez une créature non-noire ciblée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Progression régulière

{2}{U}



Éphémère

C

Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Image perverse

{U}



Éphémère

U

Échangez la force et l'endurance d'une créature ciblée jusqu'à la fin du tour.
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Progression régulière

{2}{U}



Éphémère

C

Proliférez. (Choisissez n'importe quel nombre de permanents et/ou de joueurs, puis donnez-leur à chacun un autre marqueur de chaque sorte déjà présente.)
Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

