

Berserkers des Contreforts de Sang (4){R}

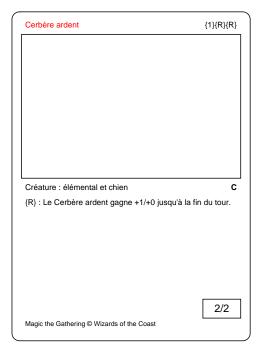
Créature: humain et guerrier C

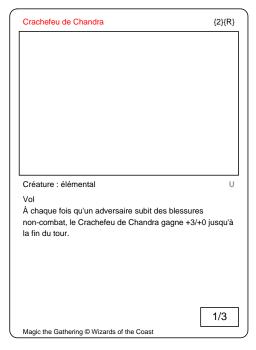
Les Berserkers des Contreforts de Sang attaquent à chaque combat si possible.

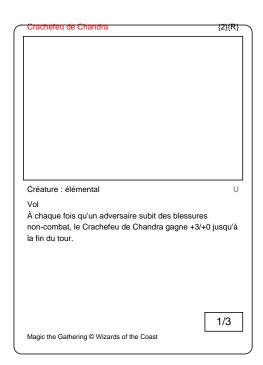
Cerbère ardent

(1){R}{R}

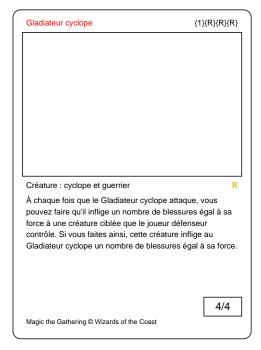
Créature: élémental et chien
C{R}: Le Cerbère ardent gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour.

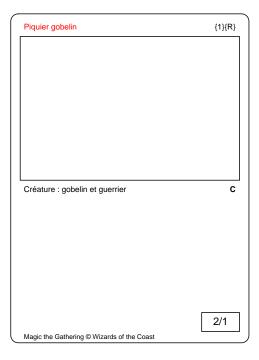


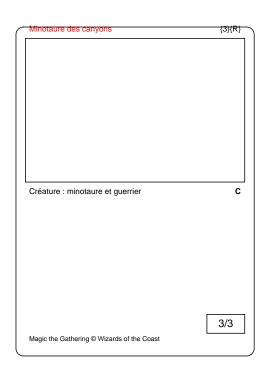




Escouflenfer ancien	{4}{R}{R}{R}
Créature : dragon	R
Vol	
{R}: L'Escouflenfer ancien inflige 1	
ciblée que le joueur défenseur con l'Escouflenfer ancien attaque.	tröle. N'activez que si
	6/6
Magic the Gathering © Wizards of the Coa	







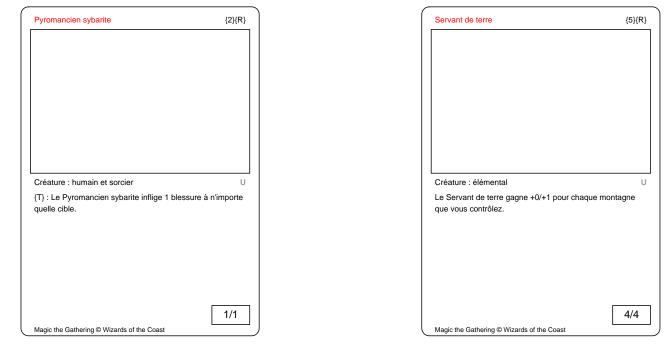
Pyromancien sybarite

Créature : humain et sorcier

U

T} : Le Pyromancien sybarite inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Servant de feu

Créature : élémental

Si un sort d'éphémère ou de rituel rouge que vous contrôlez devait infliger des blessures, il inflige le double de ces blessures à la place.

4/3

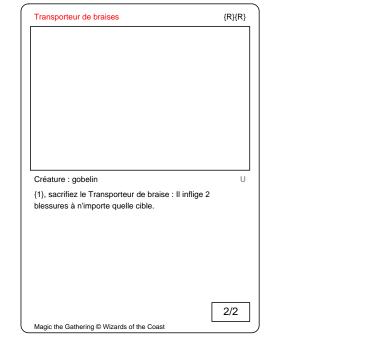
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Transporteur de braises

(R){R}

Créature : gobelin
 {1}, sacrifiez le Transporteur de braise : Il inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast



Tunnelier gobelin	{1}{R}
Créature : gobelin et gredin	С
{T} : Une créature ciblée de force inférieure ou	-
	-
{T}: Une créature ciblée de force inférieure ou	-
{T}: Une créature ciblée de force inférieure ou	-
{T}: Une créature ciblée de force inférieure ou	-
{T} : Une créature ciblée de force inférieure ou	-
{T} : Une créature ciblée de force inférieure ou	-
{T} : Une créature ciblée de force inférieure ou	-

Tunnelier gobelin {1}{R}

Créature : gobelin et gredin C {T}: Une créature ciblée de force inférieure ou égale à 2 ne peut pas être bloquée ce tour-ci.

Hibou de l'augure

Créature : oiseau

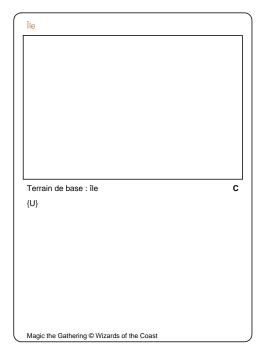
Coulon Quand le Hibou de l'augure arrive sur le champ de bataille, regard 3. (Pour appliquer regard 3, regardez les trois cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez n'importe quel nombre d'entre elles au-dessous de votre bibliothèque et le reste, au-dessus, dans n'importe quel ordre.)

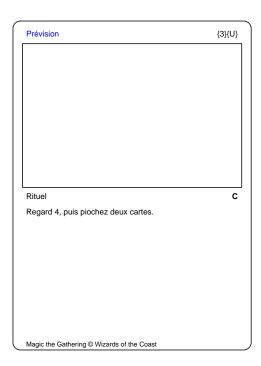
Boule de feu {X}	{R}	Hache de lave	{4}{R}
Rituel	U	Rituel	С
Ce sort coûte (1) supplémentaire à lancer pour chaque cible après la première. La Boule de feu inflige X blessures réparties de manière égale, arrondies à l'unité inférieure, entre n'importe quel nombre de cibles.		La Hache de lave inflige 5 blessure planeswalker.	es à une cible, joueur ou
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coa	ast

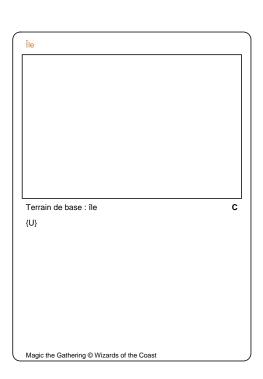
_		
	Hache de lave	{4}{R}
ľ	Rituel	С
	La Hache de lave inflige 5 blessures à une cible, jour planeswalker.	eur ou
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Appel à l'esprit	{2}{U}
Rituel	U
Renvoyez une carte d'éphémère ou de rituel ciblée votre cimetière dans votre main.	depuis
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Prédestination {	U}
Rituel	С
Regard 2, puis piochez une carte. (Pour appliquer regard regardez les deux cartes du dessus de votre bibliothèque. Mettez ensuite n'importe quel nombre d'entre elles	
au-dessous de votre bibliothèque et le reste au-dessus, dans l'ordre de votre choix.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	





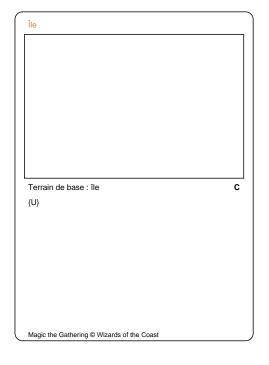


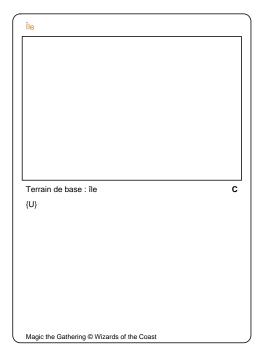


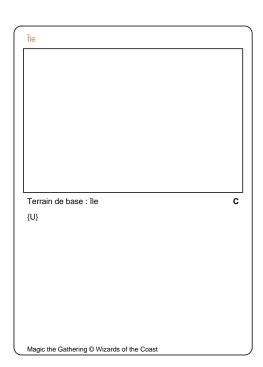


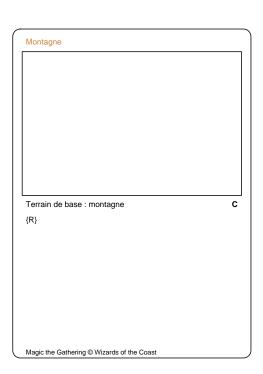












Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C
{R}		{R}
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast
	,	-
{R}		{R}

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne	
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C	
{R}		{R}	
Magic the Gathering [©] Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
	,	-	
{R}		{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	

Montagne	
Terrain de base : montagne	С
{R}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Montagne		Montagne		
Terrain de base : montagne C		Terrain de base : montagne C		
(R)		{R}		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast		

_		$\overline{}$
	Montagne	
	Terrain de base : montagne	;
	{R}	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dernier outrage de Chandra	{2}{R}{R}
Éphémère	С
Le Dernier outrage de Chandra inflige 4 blessure	
créature ciblée et 2 blessures au contrôleur de ce créature.	ette
o.cata.c.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dernier outrage de Chandra {2}	(R){R}		Foudre	{R}
Éphémère	С		Éphémère	R
Le Dernier outrage de Chandra inflige 4 blessures à u créature ciblée et 2 blessures au contrôleur de cette créature.	ne		La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dernier outrage de Chandra	{2}{R}{R}
Éphémère	C
Le Dernier outrage de Chandra inflige 4 bless	ures à une
créature ciblée et 2 blessures au contrôleur de	
créature.	

Éphémère La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.	{R}
La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.	R

Foudre	{R}
Éphémère	R
La Foudre inflige 3 blessures à n'importe quelle cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Négation	{1}{U}
Fals for Yes	
Éphémère	С
Contrecarrez un sort non-créature ciblé.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

_		$\overline{}$
,	Désinvocation	{U}
	Éphémère	С
	Renvoyez une créature ciblée dans la main de son propriétaire.	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Étreinte de Shiv	{2}{R}{R}
Enchantement : aura	U
Enchanter : créature	
La créature enchantée gagne +2/+2 et a le vol.	
{R} : La créature enchantée gagne +1/+0 jusqu'à	a fin du
tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

