

Brume krovoise

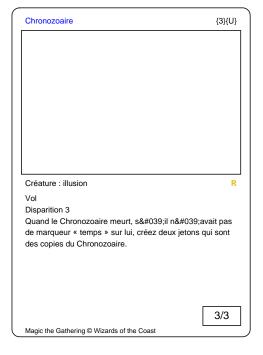
Créature : illusion
C
Vol
La force et l'endurance de la Brume krovoise sont chacune égale au nombre d'illusions sur le champ de bataille.

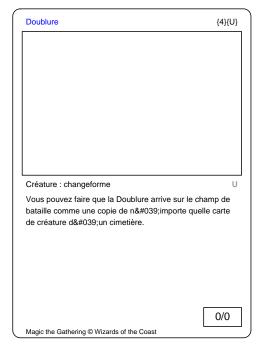
/
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

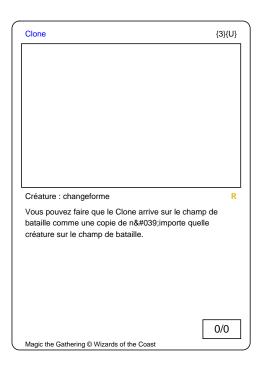
| Créature : illusion Les sorts de créatures que vous lancez qui partagent un type de créature avec le Chef de guerre changebrume coûtent {1} de moins à lancer. (T) : Le Chef de guerre changebrume devient du type de créature de votre choix jusqu'à la fin du tour. To a contract de votre choix jusqu'à la fin du tour. Créature : illusion Les sorts de créatures que vous lancez qui partagent un type de créature avec le Chef de guerre changebrume coûtent {1} de moins à lancer. (T) : Le Chef de guerre changebrume devient du type de créature de votre choix jusqu'à la fin du tour. To a contract de votre choix jusqu'à la fin du tour. Manic the Gathering © Wizards of the Coast | Chef de guerre changebrume {2 | 2}{U} | Chef de guerre changebrume {2 | 2}{U} |
|--|---|-------|---|-------|
| Les sorts de créatures que vous lancez qui partagent un type de créature avec le Chef de guerre changebrume coûtent {1} de moins à lancer. {T): Le Chef de guerre changebrume devient du type de créature de votre choix jusqu' à la fin du tour. Les sorts de créatures que vous lancez qui partagent un type de créature avec le Chef de guerre changebrume coûtent {1} de moins à lancer. {T}: Le Chef de guerre changebrume devient du type de créature de votre choix jusqu' à la fin du tour. | | | | |
| type de créature avec le Chef de guerre changebrume coûtent {1} de moins à lancer. {T} : Le Chef de guerre changebrume devient du type de créature de votre choix jusqu' à la fin du tour. type de créature avec le Chef de guerre changebrume coûtent {1} de moins à lancer. {T} : Le Chef de guerre changebrume devient du type de créature de votre choix jusqu' à la fin du tour. 1/3 | Créature : illusion | U | Créature : illusion | U |
| | type de créature avec le Chef de guerre changebrume coûtent {1} de moins à lancer. {T} : Le Chef de guerre changebrume devient du type de | | type de créature avec le Chef de guerre changebrume coûtent {1} de moins à lancer. {T}: Le Chef de guerre changebrume devient du type d | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | 1/ | /3 | 1, | /3 |
| mage the dathering of the date. | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Chef de guerre changebrume | {2}{U} |
|---|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : illusion | U |
| Les sorts de créatures que vous lancez qui partage type de créature avec le Chef de guerre changebru coûtent {1} de moins à lancer. | |
| T}: Le Chef de guerre changebrume devient du ty créature de votre choix jusqu'à la fin du tour | • |
| | |
| | |
| | 1/3 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | 1/5 |

| Chronozoaire | {3}{U} |
|---|------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : illusion | R |
| Vol | |
| Disparition 3 Quand le Chronozoaire meurt, s'il n' | ;avait pas |
| de marqueur « temps » sur lui, créez deux jetons | |
| des copies du Chronozoaire. | |
| | |
| | |
| | |
| | 3/3 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |







Guerrier fantomatique {1}{U}{U}

Créature: illusion et guerrier C

Le Guerrier fantomatique ne peut pas être bloqué.

| Guerrier fantomatique | {1}{U}{U} | | Meloku le Miroir voilé | {4}{U} |
|--|-----------|---|---|--------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Créature : illusion et guerrier | С | | Créature légendaire : lunaréen et sorcier | R |
| Le Guerrier fantomatique ne peut pas être bloq | ué. | | Vol {1}, renvoyez un terrain que vous contrôlez dans la m son propriétaire : Créez un jeton de créature 1/1 bleu Illusion avec le vol. | |
| | | | | |
| | | | | |
| | 2/2 | | | 2/4 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | |

| Ixidron | {3}{U}{U} |
|--|-----------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | _ |
| Créature : illusion | R |
| Au moment où Ixidron arrive s retournez toutes les autres cre | |
| cachée. (Ce sont des créature | es 2/2.) |
| | d'Ixidron sont chacune |
| égales au nombre de créature de bataille. | es face cachée sur le champ |
| | |
| | |
| | |
| | */* |
| Magic the Gathering © Wizards of the | ne Coast |

| Parasite forgeur | {1}{U}{U} |
|--|-----------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : illusion | |
| | C |
| Mue {2}{U} (Vous pouvez lancer of comme une créature 2/2 pour {3}. | |
| moment pour son coût de mue.) Quand le Parasite forgeur est reto | vurná face visible la |
| créature ciblée gagne +2/-2 ou -2/ | |
| tour. | |
| | |
| | |
| | |
| | 2/3 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Co | past |

| Parasite forgeur {1){U}{U | <u>J} </u> | Parasite forgeur {1}{U}{U} |
|--|---|---|
| | | |
| Créature : illusion | c | Créature : illusion C |
| Mue {2}{U} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la à tout moment pour son coût de mue.) Quand le Parasite forgeur est retourné face visible, la créature ciblée gagne +2/-2 ou -2/+2 jusqu'à la fin di tour. | u | Mue {2}{U} (Vous pouvez lancer cette carte face cachée comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la à tout moment pour son coût de mue.) Quand le Parasite forgeur est retourné face visible, la créature ciblée gagne +2/-2 ou -2/+2 jusqu'à la fin du tour. |
| 2/3 Magic the Gathering © Wizards of the Coast | | 2/3 Magic the Gathering @ Wizards of the Coast |

| _ | | |
|---|--|----------------|
| | Parasite forgeur | {1}{U}{U} |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Créature : illusion | С |
| | Mue {2}{U} (Vous pouvez lancer cette carte fac | e cachée |
| | comme une créature 2/2 pour {3}. Retournez-la moment pour son coût de mue.) | à tout |
| | Quand le Parasite forgeur est retourné face vis | |
| | créature ciblée gagne +2/-2 ou -2/+2 jusqu  tour. | 39;à la fin du |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | 2/3 |
| | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Partageforme | {1}{U} |
|--|-------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : changeforme | R |
| Changelin (Cette carte a tous les t {2}{U} : Un changeforme ciblé dev | |
| d'une créature ciblée jusque tour. | 'à votre prochain |
| | |
| | |
| | |
| | 1/1 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Co | past |

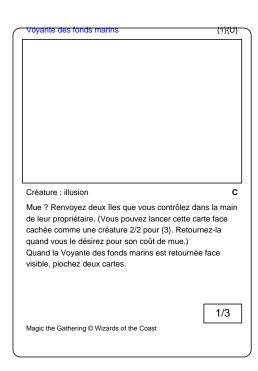
| Partageforme | {1}{U} | | Pisteur des rêves | {1}{U} |
|--|--------|---|---|--------|
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| Créature : changeforme | R | | Créature : illusion | С |
| Changelin (Cette carte a tous les types de c {2}{U} : Un changeforme ciblé devient une c d'une créature ciblée jusqu'à v tour. | opie | | Quand le Pisteur des rêves arrive renvoyez un permanent que vous de son propriétaire. | |
| tour. | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | 4 /4 | | | 1/F |
| Maria da Carla da Car | 1/1 | | Martin College College | 1/5 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |) | Magic the Gathering © Wizards of the C | oast |
| | | | | |

| Pisteur des rêves | {1}{U} |
|---|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : illusion | C |
| Quand le Pisteur des rêves arrive su renvoyez un permanent que vous co de son propriétaire. | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | 1/5 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coas | st |

| Voyante des fonds marins | {1}{U} |
|--|------------------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : illusion | С |
| Mue ? Renvoyez deux îles que vous con de leur propriétaire. (Vous pouvez lancer cachée comme une créature 2/2 pour {3} | cette carte face . Retournez-la |
| quand vous le désirez pour son coût de r | |
| quand vous le désirez pour son coût de r Quand la Voyante des fonds marins est r visible, piochez deux cartes. | etournée face |
| Quand la Voyante des fonds marins est r | etournée face |

| Voyante des fonds marins | {1}{U} |
|--|------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : illusion | С |
| Mue ? Renvoyez deux îles que vous co | |
| de leur propriétaire. (Vous pouvez lanc cachée comme une créature 2/2 pour { | |
| quand vous le désirez pour son coût de | • |
| Quand la Voyante des fonds marins es visible, piochez deux cartes. | t retournée face |
| visible, plocifez deux cartes. | |
| | |
| | 1/3 |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | |

| Voyante des fonds marins | {1}{U} |
|--|-------------------------------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Créature : illusion | С |
| Mue ? Renvoyez deux îles que vous contrôl | • |
| de leur propriétaire. (Vous pouvez lancer ce cachée comme une créature 2/2 pour {3}. R quand vous le désirez pour son coût de mu | tte carte face etournez-la |
| Quand la Voyante des fonds marins est reto visible, piochez deux cartes. | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | 1/3 |
| wagic the Gathering & wizards of the Coast | |



| | . 2. | |
|-----------|---------------------------|----------|
| \bigcap | - Île Γ | ¬ ¬ |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Terrain de base : île | ; |
| | Terrain de base : île (U) | ; |
| | | ; |
| | | ; |
| | | . |
| | | ; |
| | | • |
| | | 7 |
| | | 7 ;; |
| | | 7; |























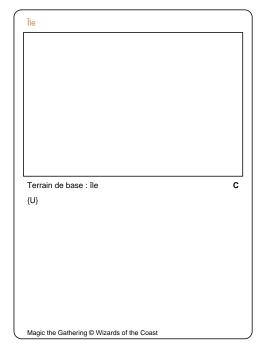












| · . | Île | |
|-----|--|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Terrain de base : île C | |
| | {U} | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | , |

| Île |
|--|
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| Terrain de base : île C |
| {U} |
| |
| |
| |
| |
| |
| |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast |

| Esticha de tramparia | (I.D. |
|--|-------|
| Fétiche de tromperie | {U} |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | С |
| Choisissez I'un ? | |
| ? Une créature ciblée acquiert le vol jusqu'à la f | in du |
| tour. | |
| ? Une créature ciblée devient du type de créature de v choix jusqu' à la fin du tour. | otre |
| ? Regardez les quatre cartes du dessus de votre | |
| bibliothèque, puis remettez-les dessus dans l'or | dre |
| de votre choix. | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Fétiche de tromperie | {U} | | Ovinisation {1 | }{U} |
|---|-----|---|---|------|
| | | | | |
| Éphémère | С | | Éphémère | U |
| Choisissez I'un?? ? Une créature ciblée acquiert le vol jusqu'à la fin of tour. ? Une créature ciblée devient du type de créature de votr choix jusqu'à la fin du tour. ? Regardez les quatre cartes du dessus de votre bibliothèque, puis remettez-les dessus dans I'ordre de votre choix. | re | | Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée perd toutes ses capacités et a une force et une endurance de base de 0/1. | e |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | |

| Ovinisation | {1}{U} |
|---|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | U |
| Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée per | |
| toutes ses capacités et a une force et une enduranc base de 0/1. | e de |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Ovinisation | {1}{U} |
|--|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | U |
| Jusqu'à la fin du tour, une créature ciblée perd toutes ses capacités et a une force et une endurance | de |
| base de 0/1. | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Maria de Carlos de Maria de Maria de Carlos de | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| Plans à long terme | {2}{U} | | Ruse du familier { | (U}{U} |
|---|--------|---|--|------------|
| | | | | |
| | | | | |
| Éphémère Cherchez une carte dans votre bibliothèque, puis mé et mettez cette carte en troisième position depuis le dessus. | U | | Éphémère En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, renvoyez une créature que vous contrôlez dans la mai son propriétaire. Contrecarrez un sort ciblé. | U in de |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | |

| Plans à long terme | {2}{U} |
|--|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | U |
| Cherchez une carte dans votre bibliothèque et mettez cette carte en troisième position d | |
| dessus. | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Ruse du familier | {U}{U} |
|--|--------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Éphémère | U |
| En tant que coût supplémentaire pour l renvoyez une créature que vous contrô son propriétaire. | |
| Contrecarrez un sort ciblé. | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| Ruse du familier | (U){U} | | Confiscation | {4}{U}{U} |
|---|--------|---|---|-----------|
| | | | | |
| Éab (as) as | | | Fach automatic and | |
| Éphémère | U | | Enchantement : aura | U |
| En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, renvoyez une créature que vous contrôlez dans la ma son propriétaire. Contrecarrez un sort ciblé. | in de | | Enchanter : permanent Vous contrôlez le permanent enchanté. | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |) | Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |
| | | | | |

| Confiscation | {4}{U}{U} |
|--|-----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Enchantement : aura | U |
| Enchanter : permanent Vous contrôlez le permanent enchanté. | |
| vous controlez le permanent enchante. | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Magic the Gathering © Wizards of the Coast | |

| <u>Évitation</u> | {2}{U}{U} |
|--|-----------|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| Enchantement | U |
| Les créatures que vous contrôlez ont le vol. | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

