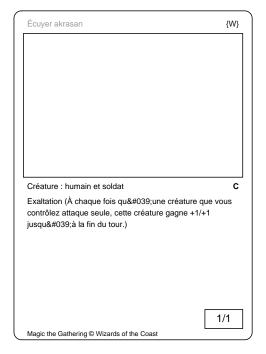
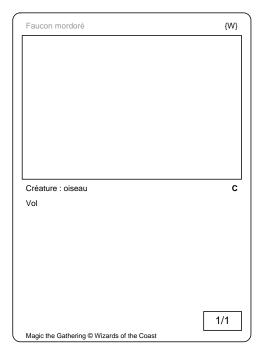
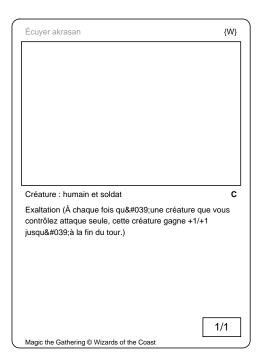
Ange de grâcebataille {3}{W}{W	Chevalier de I'?il tourné vers le Ciel {1}{W}
Créature : ange	Créature : humain et chevalier C
Créature : ange  Vol  Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)  À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, elle acquiert le lien de vie jusqu'à la fin du tour.	(3){G}: Le Chevalier de l'?il tourné vers le ciel gagne +3/+3 jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.
4/4 Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

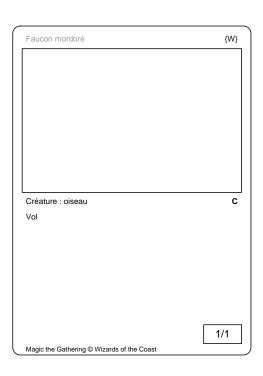
Capitaine de chevalerie d'Éos	{4}{W}
Créature : humain et chevalier	R
Quand le Capitaine de chevalerie d'Éochamp de bataille, créez deux jetons de créat blanche Soldat.	
{W}, sacrifiez un soldat : Prévenez toutes les combat qui devraient être infligées ce tour-ci.	blessures de

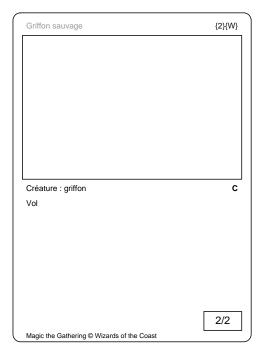
Chevalier de I'?il tourné vers le Ciel	{1}{W}
Créature : humain et chevalier	C
(3)(G): Le Chevalier de l'?il tourné vers +3/+3 jusqu'à la fin du tour. N'acti qu'une seule fois par tour.	

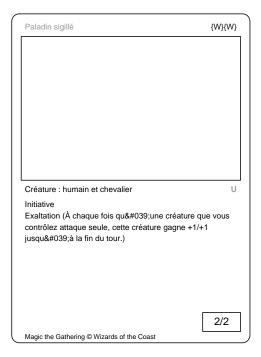


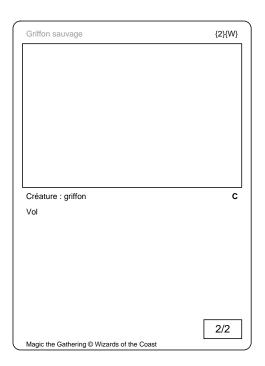




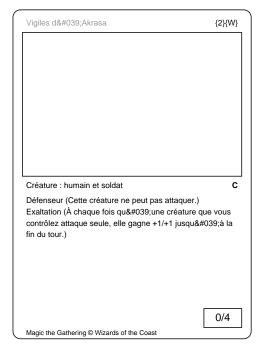


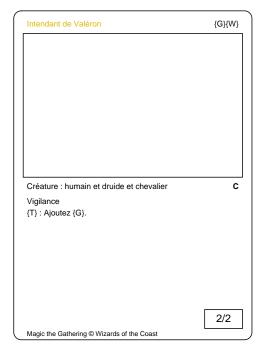






Vigiles d'Akrasa	{2}{W}
Créature : humain et soldat	С
Défenseur (Cette créature ne peut pas a Exaltation (À chaque fois qu'une contrôlez attaque seule, elle gagne +1/+ fin du tour.)	créature que vous
	0/4
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	





Avemain écumeur de vague

Créature : oiseau et soldat

C

Vol

Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, cette créature gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

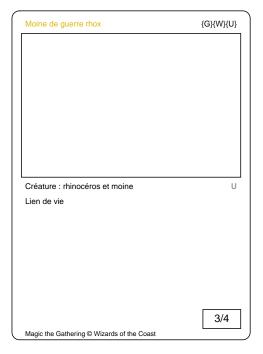
Intendant de Valéron

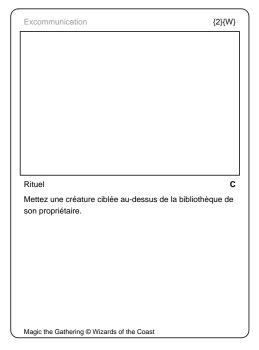
Gi{W}

Créature : humain et druide et chevalier

Vigilance
{T} : Ajoutez {G}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast





Moine de guerre rhox

{G}{W}{U}

Créature : rhinocéros et moine

Lien de vie

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Excommunication

(2){W}

Rituel

C

Mettez une créature ciblée au-dessus de la bibliothèque de son propriétaire.

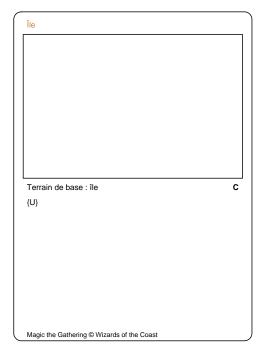
Magic the Gathering ® Wizards of the Coast

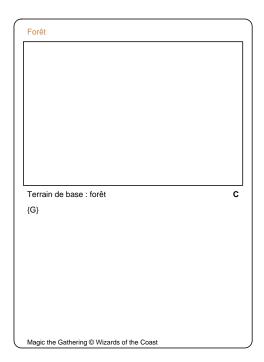
Baiser de I'Amesha	{4}{W}{U}	Citadelle maritime
Rituel Un joueur ciblé gagne 7 points de vie et pioch cartes.	U	Terrain  La Citadelle maritime arrive sur le champ de bataille engagée.  {T}: Ajoutez {G}, {W} ou {U}.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ® Wizards of the Coast

Citadelle maritime	
Oraquire manume	
Terrain	U
La Citadelle maritime arrive sur le champ de bataille engagée.	
{T} : Ajoutez {G}, {W} ou {U}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	







Île	Panorama de Bant
Terrain de base : île C	Terrain C
(U)	{T}: Ajoutez {C}. {1}, {T}, sacrifiez le Panorama de Bant : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de forêt, de plaine ou d'île de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering ® Wizards of the Coast

Panorama de Bant	
Terrain	С
{T}: Ajoutez {C}.	
{1}, {T}, sacrifiez le Panorama de Bant : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de forêt, de plaine ou	
d'île de base, mettez-la sur le champ de bataille	
engagée, puis mélangez.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Plaine	
Terrain de base : plaine	С
<center>&amp;ar ;lt;img width="65&amp;am align="center&amp;a src="graph/manas/bigW.jp ;amp;quot;&gt;&amp;lp p;amp;amp;gt;</center>	p;amp;quot; mp;quot; g&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Plaine Plaine	_
	$\neg$
Terrain de base : plaine  &tcenter>& ;tt;img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;"graph/manas/bigW.jpg& ;amp;quot;>&tt/center>&tt/center>	t; np
Magic the Gathering © Wizards of the Coast  Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Plaine Plaine	_
	c
&ttcenter>&tttimg width="65" string width="center"string width="string width="center"string width="string width=&	it;

Plaine		Oraison angélique {3}{W}	
Terrain de base : plaine C		Enchantement	_
<center>&amp; ilt;img width="65" align="center" src="graph/manas/bigW.jpg&amp; amp;quot;&gt;</center>		Exaltation (À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, elle gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.) À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez attaque seule, vous pouvez engager une créature ciblée.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
-		Pacifisme {1}(W)	
	)	1 dollionio (1)(VV)	

Plaine	
Terrain de base : plaine	С
<center>&amp;</center>	;amp;amp
;lt;img width="65&a	
<pre>align=&amp;amp;amp;quot;center&amp;amp;amp src=&amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigW.jpg&amp;</pre>	
;amp;quot;> <td></td>	
p;amp;amp;gt;	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

- Pacifisme	(1)()()()
racinante	{1}{W}
Enchantement : aura	С
Enchanter : créature	
La créature enchantée ne peut ni attaquer ni bloquer	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
-	,

Pacifisme	{1}{W}
Enchantement : aura	С
Enchanter : créature	
La créature enchantée ne peut ni attaquer ni bloque	r.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	