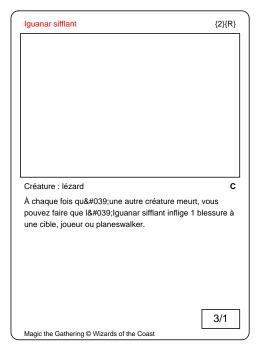
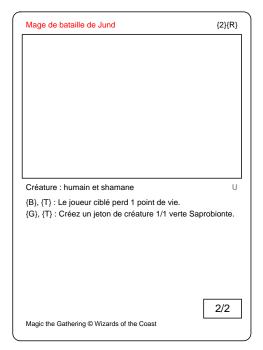
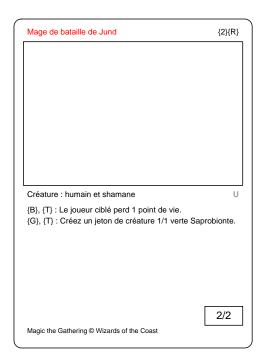
Mycoloth	{3}{G}{G}		Dragon à la salve de flammes	{4}{R}{R}
Créature : fongus	R		Créature : dragon	R
Dévorement 2 Au début de votre entretien, créez un jetor verte Saprobionte pour chaque marqueur Mycoloth.			Vol Å chaque fois que le Dragon à la salve de attaque, vous pouvez payer {X}{R}. Si void Dragon à la salve de flammes inflige X blin n'importe quelle cible.	us faites ainsi, le
	4/4			5/5
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

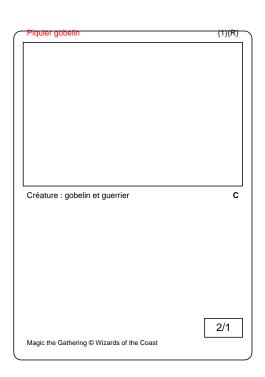
Doyen rosse-éclair	{2}{R}
Créature : lézard et guerrier	U
Dévorement 3 (Au moment où cette créature arriv	
champ de bataille, vous pouvez sacrifier le nombr créatures de votre choix. Cette créature arrive sur	
de bataille avec trois fois ce nombre de marqueur sur elle.)	s +1/+1
our siles,	
	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

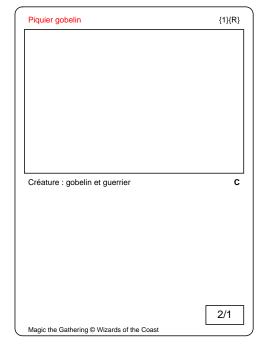
Iguanar sifflant	{2}{R}
Orfotore alford	
Créature : lézard À chaque fois qu'une autre of pouvez faire que l'lguanar si une cible, joueur ou planeswalker.	ifflant inflige 1 blessure à







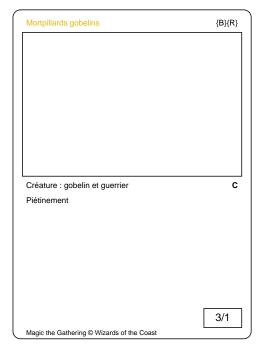


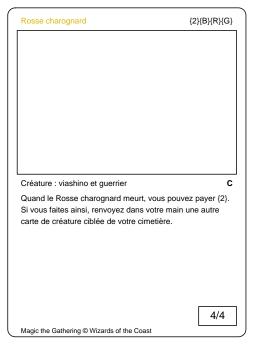


Viashino rosse-épine	{3}{R}
Créature : lézard et guerrier	С
Dévorement 2 (Au moment où cette créature	arrive sur le
champ de bataille, vous pouvez sacrifier le no	
créatures de votre choix. Cette créature arrive de bataille avec deux fois ce nombre de marq	
sur elle.)	•
(G): Le Viashino rosse-épine acquiert le piéti	nement
jusqu'à la fin du tour.	
	0/0
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	Viashino rosse-épine	{3}{R}
	Créature : lézard et guerrier	С
	Dévorement 2 (Au moment où cette créature arrive champ de bataille, vous pouvez sacrifier le nombre créatures de votre choix. Cette créature arrive sur le de bataille avec deux fois ce nombre de marqueurs sur elle.) {G}: Le Viashino rosse-épine acquiert le piétinemer jusqu'à la fin du tour.	de e champ +1/+1
u	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/2

Fracasseuse du clan de l'Entaille	{R}{G}
Créature : humain et guerrier	С
Célérité	
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	





Mortpillards gobelins

(B){R}

Créature: gobelin et guerrier

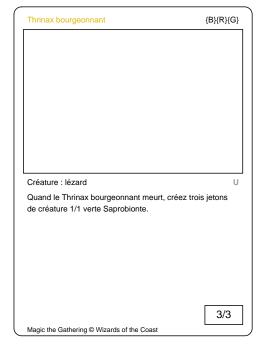
C Piétinement

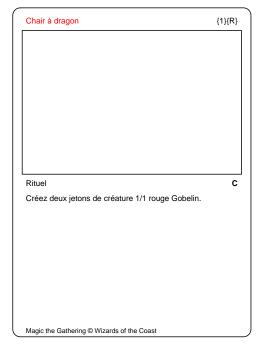
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rosse charognard

Créature : viashino et guerrier

C Quand le Rosse charognard meurt, vous pouvez payer {2}. Si vous faites ainsi, renvoyez dans votre main une autre carte de créature ciblée de votre cimetière.





Thrinax bourgeonnant

(B){R}(G)

Créature: lézard

Quand le Thrinax bourgeonnant meurt, créez trois jetons de créature 1/1 verte Saprobionte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Chair à dragon

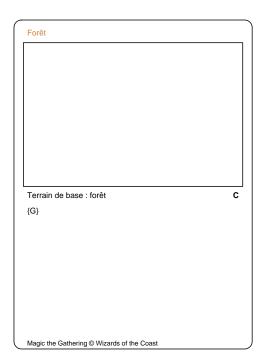
{1}{R}

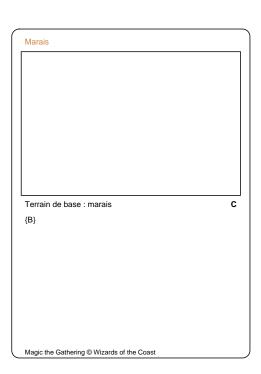
Rituel

Créez deux jetons de créature 1/1 rouge Gobelin.

Forêt	
Terrain de base : forêt	С
{G}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Forêt	
Terrain de base : forêt	
	C
(G)	C
	C
	C
	C
	C
	C
	C





Marais	Montagne
Terrain de base : marais C {B}	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center>&ttmg width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"><:/center>
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais	
Terrain de base : marais	C
{B}	

Montagne		
Terrain de base : montagne C		
<center&qt;<mg &<="" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg" td="" width="65"></center&qt;<mg>		
Magic the Gathering [®] Wizards of the Coast		

Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & montagne kamp;amp;tt;center>& mp;amp;amp;tt;mg width=& mp;amp;amp;quot;65& mp;amp;amp;quot;align=& mp;amp;amp;quot;center& mp;amp;amp;quot;src=& mp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& mp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;a	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center&ittimg width="65" align="center&
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Montagne	Montagne
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;ti;center>&titing width="65" align="center"src="graph/manas/bigR.jpg&	Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;tl;center>& amp;amp;amp;tlt;img width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;center& amp;amp;amp;quot;src=& amp;amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;amp;
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne	Panorama de Jund
Terrain de base : montagne C & amp;amp;amp;lt;center>& amp;amp;amp;lt;mg width=& amp;amp;amp;quot;65& amp;amp;amp;quot; align=& amp;amp;amp;quot;graph/manas/bigR.jpg& amp;amp;amp;quot;& amp;quot;& amp;amp;amp;amp;gt;& amp;amp;amp;lt;/center& amp;amp;amp;gt;	Terrain (T): Ajoutez {C}. {1}, (T), sacrifiez le Panorama de Jund : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de marais, de montagne ou de forêt de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Panorama de Jund	Terres sauvages

Terrain C	Terrain
(T): Ajoutez {C}. (1), (T), sacrifiez le Panorama de Jund: Cherchez dans votre bibliothèque une carte de marais, de montagne ou de forêt de base, mettez-la sur le champ de bataille engagée, puis mélangez.	Les Terres sauvages arrivent sur le champ de bataille engagées. {T}: Ajoutez {B}, {R} ou {G}.
Magic the Cathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering @ Wizards of the Coast

Terres sauvages		Choc	{R}
Terrain U		Éphémère	С
Les Terres sauvages arrivent sur le champ de bataille engagées. {T}: Ajoutez {B}, {R} ou {G}.		Le Choc inflige 2 blessures à n'importe q cible.	uelle
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Obélisque de Jund	{3}
Artefact	С
{T} : Ajoutez {B}, {R} ou {G}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Choc	{R}
Éphémère	С
Le Choc inflige 2 blessures à n'importe que cible.	elle
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Tonnerre retentissant	{2}{R}
Éphémère	С
Le Tonnerre retentissant inflige 3 blessures à	
n'importe quelle cible.	
Recyclage {5}{B}{R}{G} ({5}{B}{R}{G}, défaussez-vou cette carte : Piochez une carte.)	is de
Quand vous recyclez le Tonnerre retentissant, il inflig	je 6
blessures à n'importe quelle cible.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	