Voyageur hâlé {W}

Créature : humain et nomade et clerc R

{W}, {T} : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez. N'activez que si un adversaire contrôle plus de terrains que vous.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Voyageur hâlé {W}

Créature : humain et nomade et clerc R

{W}, {T} : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez. N'activez que si un adversaire contrôle plus de terrains que vous.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Voyageur hâlé {W}

Créature : humain et nomade et clerc R

{W}, {T} : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de terrain, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez. N'activez que si un adversaire contrôle plus de terrains que vous.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Donation {2}{U}

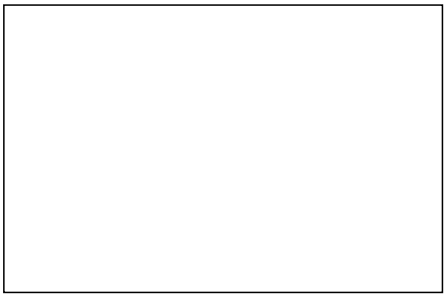
Rituel R

Un joueur ciblé acquiert le contrôle d'un permanent ciblé que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Donation {2}{U}

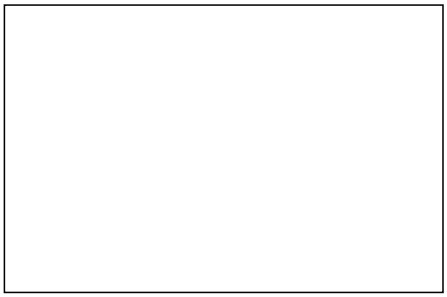


Rituel R

Un joueur ciblé acquiert le contrôle d'un permanent ciblé que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Donation {2}{U}

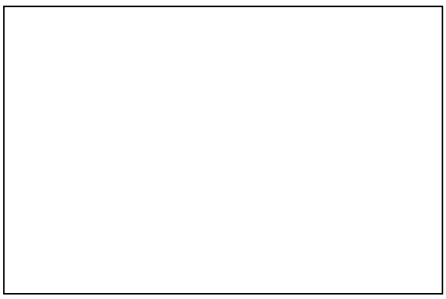


Rituel R

Un joueur ciblé acquiert le contrôle d'un permanent ciblé que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Donation {2}{U}

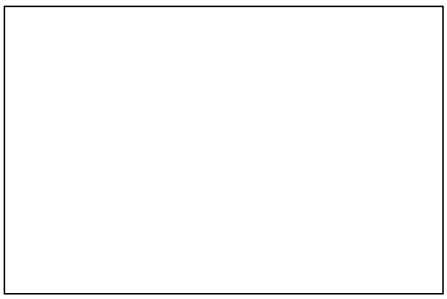


Rituel R

Un joueur ciblé acquiert le contrôle d'un permanent ciblé que vous contrôlez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Cité d'airain



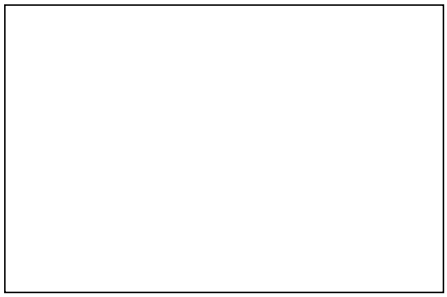
Terrain R

À chaque fois que la Cité d'airain devient engagée, elle vous inflige 1 blessure.
{T} : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grève inondée

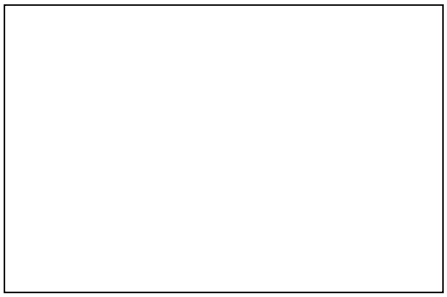


Terrain R

{T}, payez 1 point de vie, sacrifiez la Grève inondée : Cherchez dans votre bibliothèque une carte de plaine ou d'île, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

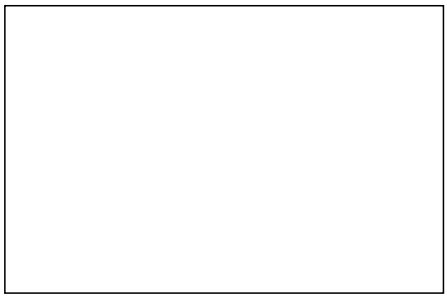


Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

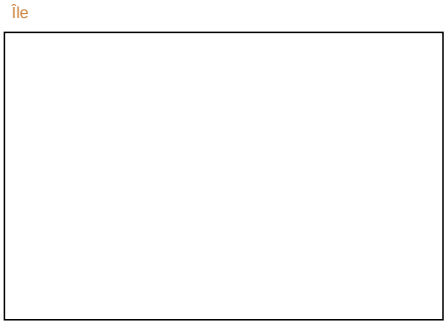


Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île



Terrain de base : île C

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île

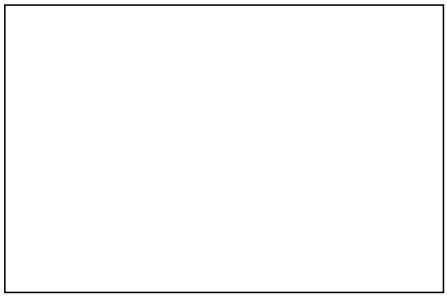
Terrain de base : île **C**

{U}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

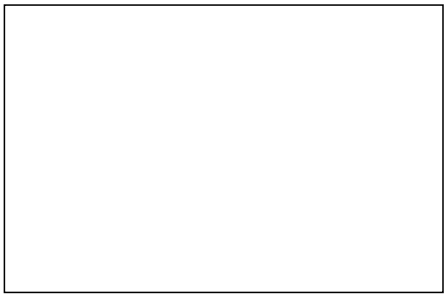


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

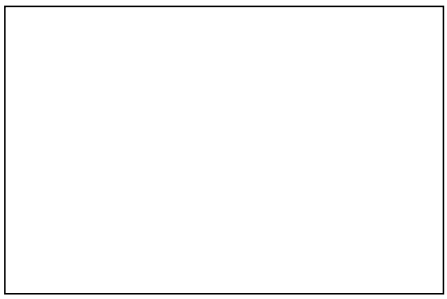


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais

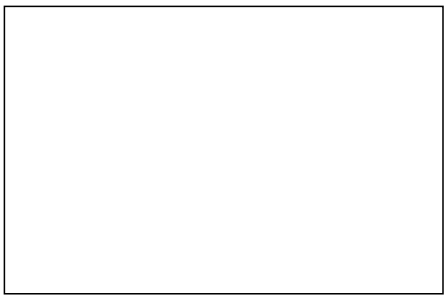


Terrain de base : marais **C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine



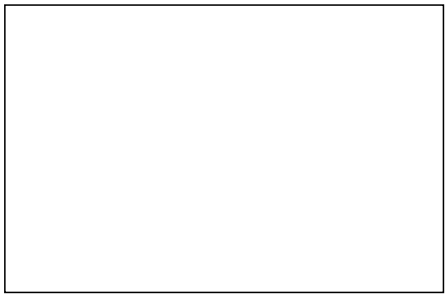
Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

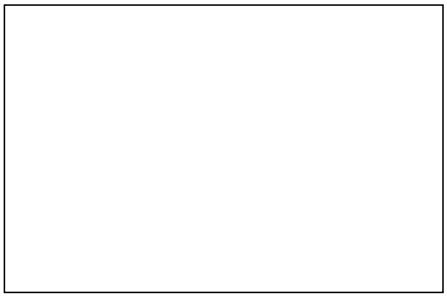


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

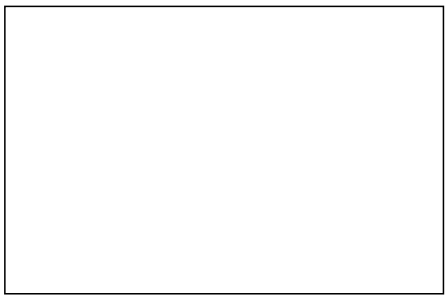


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

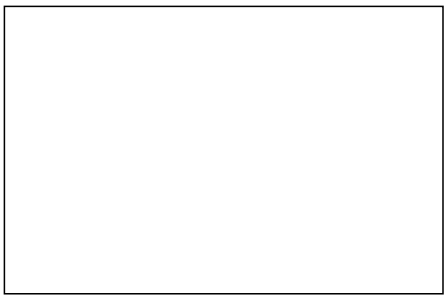


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

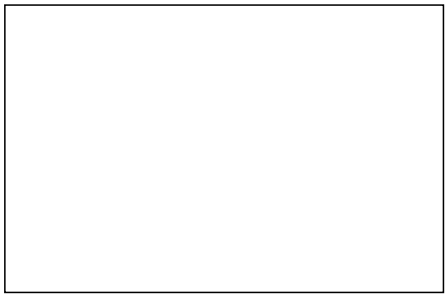


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

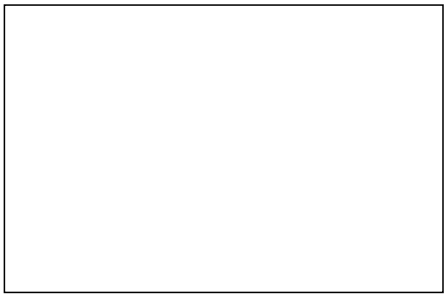


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Urborg, tombe de Yaugzebul

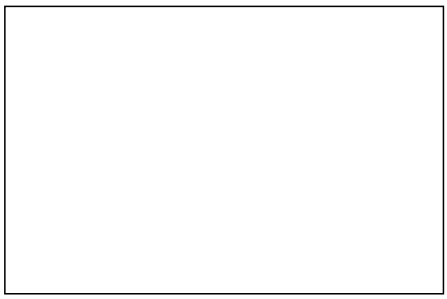


Terrain légendaire **M**

Chaque terrain est un marais en plus de ses autres types de terrain.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Plaine

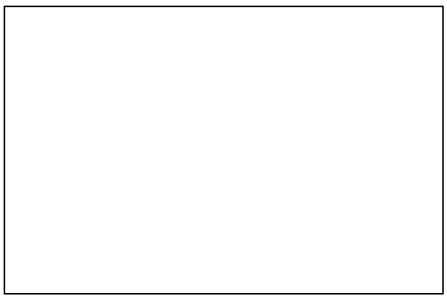


Terrain de base : plaine **C**

{W}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crypte de Tormod {0}



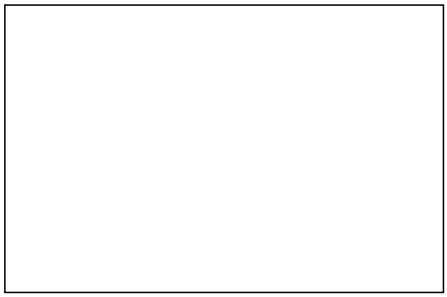
Artefact **U**

{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crypte de Tormod {0}

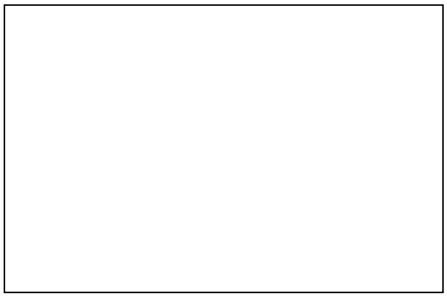


Artefact U

{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crypte de Tormod {0}

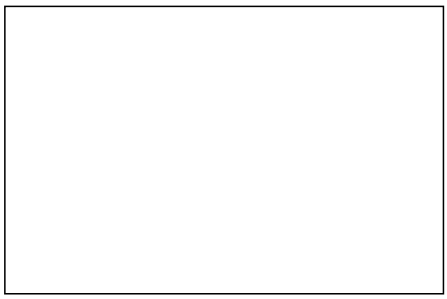


Artefact U

{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Crypte de Tormod {0}

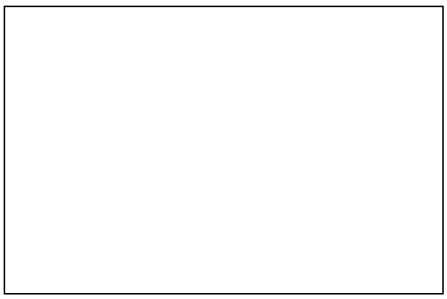


Artefact U

{T}, sacrifiez la Crypte de Tormod : Exilez le cimetière d'un joueur ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étau de supplice {1}



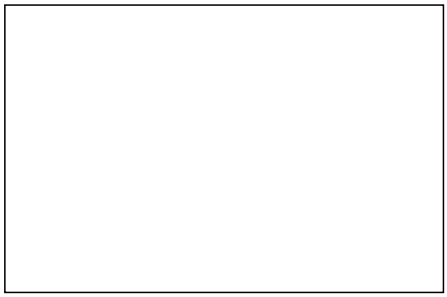
Artefact U

Au moment où l'Étau de supplice arrive sur le champ de bataille, choisissez un adversaire.
Au début de l'entretien du joueur choisi, l'Étau de supplice inflige X blessures à ce joueur, X étant le nombre de cartes dans sa main moins 4.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étau de supplice {1}

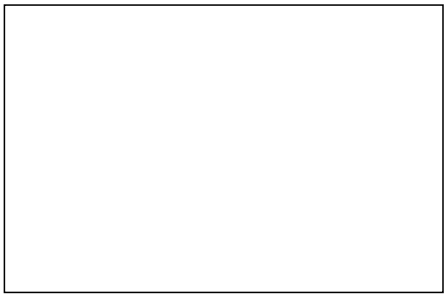


Artefact U

Au moment où l'Étau de supplice arrive sur le champ de bataille, choisissez un adversaire.
Au début de l'entretien du joueur choisi, l'Étau de supplice inflige X blessures à ce joueur, X étant le nombre de cartes dans sa main moins 4.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terrarion {1}

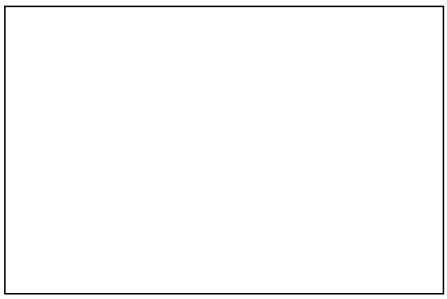


Artefact C

Le Terrarion arrive sur le champ de bataille engagé.
{2}, {T}, sacrifiez le Terrarion : Ajoutez deux manas de la combinaison de mana coloré de votre choix.
Quand le Terrarion est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terrarion {1}

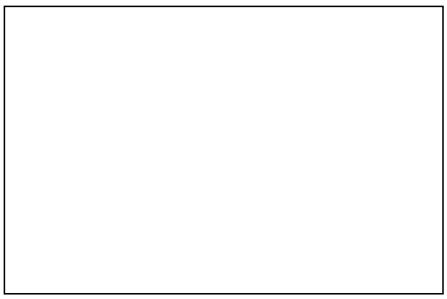


Artefact C

Le Terrarion arrive sur le champ de bataille engagé.
{2}, {T}, sacrifiez le Terrarion : Ajoutez deux manas de la combinaison de mana coloré de votre choix.
Quand le Terrarion est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terrarion {1}



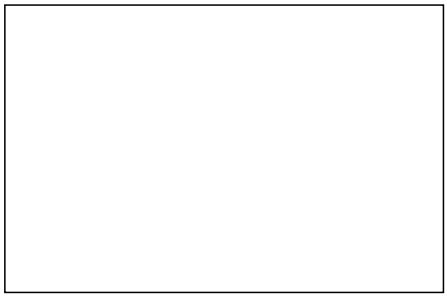
Artefact C

Le Terrarion arrive sur le champ de bataille engagé.
{2}, {T}, sacrifiez le Terrarion : Ajoutez deux manas de la combinaison de mana coloré de votre choix.
Quand le Terrarion est mis dans un cimetière depuis le champ de bataille, piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'immortalité {2}{B}{B}

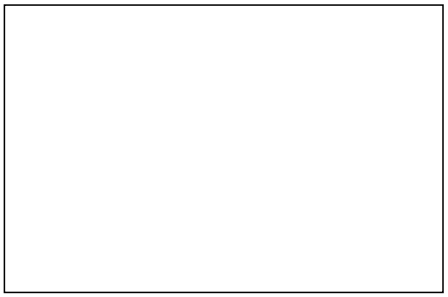


Artefact R

{T}, exilez deux cartes de votre cimetière : Piochez une carte.
Si des blessures devaient vous être infligées, prévenez ces blessures. Exilez une carte de votre cimetière pour chaque 1 blessure prévenue de cette manière.
Quand il n'y a plus de carte dans votre cimetière, vous perdez la partie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'immortalité {2}{B}{B}

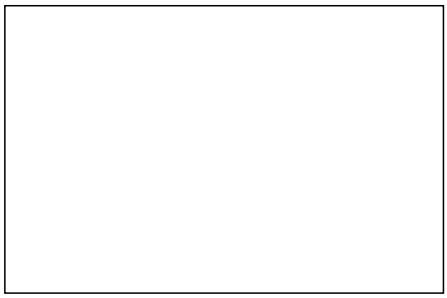


Artefact R

{T}, exilez deux cartes de votre cimetière : Piochez une carte.
Si des blessures devaient vous être infligées, prévenez ces blessures. Exilez une carte de votre cimetière pour chaque 1 blessure prévenue de cette manière.
Quand il n'y a plus de carte dans votre cimetière, vous perdez la partie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'immortalité {2}{B}{B}

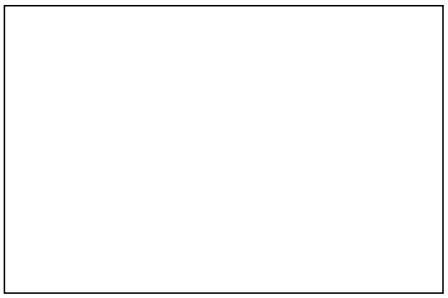


Artefact R

{T}, exilez deux cartes de votre cimetière : Piochez une carte.
Si des blessures devaient vous être infligées, prévenez ces blessures. Exilez une carte de votre cimetière pour chaque 1 blessure prévenue de cette manière.
Quand il n'y a plus de carte dans votre cimetière, vous perdez la partie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Étreinte de l'immortalité {2}{B}{B}



Artefact R

{T}, exilez deux cartes de votre cimetière : Piochez une carte.
Si des blessures devaient vous être infligées, prévenez ces blessures. Exilez une carte de votre cimetière pour chaque 1 blessure prévenue de cette manière.
Quand il n'y a plus de carte dans votre cimetière, vous perdez la partie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Préceptrice mystique {U}

Éphémère U

Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère ou de rituel, révélez-la, puis mélangez et mettez cette carte au-dessus.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Préceptrice mystique {U}

Éphémère U

Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère ou de rituel, révélez-la, puis mélangez et mettez cette carte au-dessus.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Préceptrice mystique {U}

Éphémère U

Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère ou de rituel, révélez-la, puis mélangez et mettez cette carte au-dessus.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Préceptrice mystique {U}

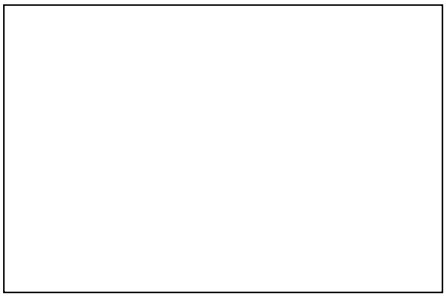
Éphémère U

Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'éphémère ou de rituel, révélez-la, puis mélangez et mettez cette carte au-dessus.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Remue-méninges {U}

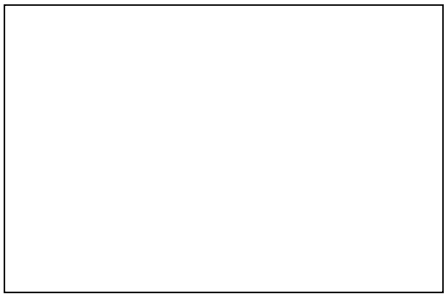


Éphémère **C**

Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de votre main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Remue-méninges {U}

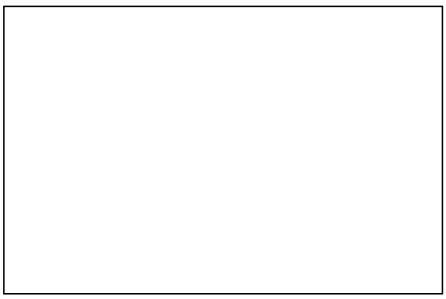


Éphémère **C**

Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de votre main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Remue-méninges {U}

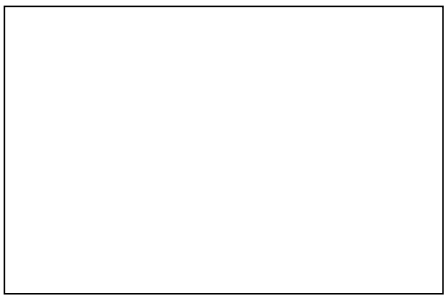


Éphémère **C**

Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de votre main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Remue-méninges {U}

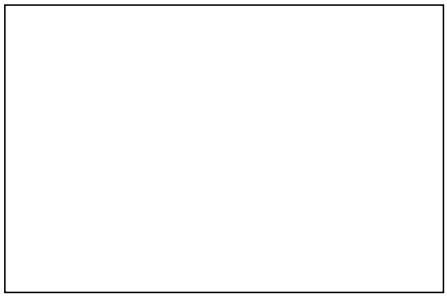


Éphémère **C**

Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de votre main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre de votre choix.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Démystification {W}

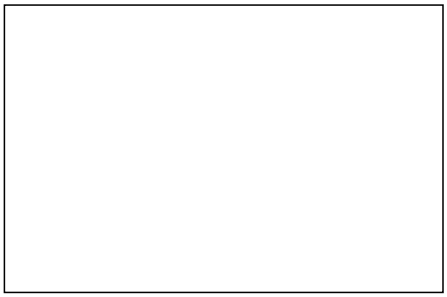


Éphémère **C**

Détruisez un enchantement ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Démystification {W}

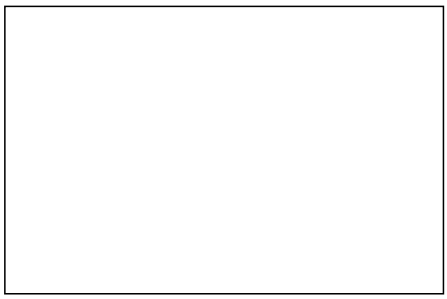


Éphémère **C**

Détruisez un enchantement ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Démystification {W}

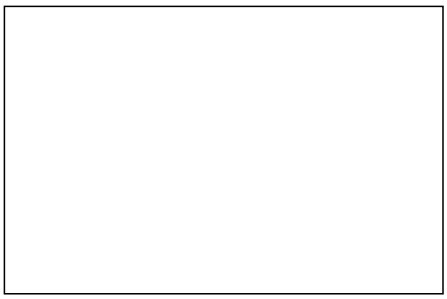


Éphémère **C**

Détruisez un enchantement ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Démystification {W}



Éphémère **C**

Détruisez un enchantement ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foi renouvelée {2}{W}

Éphémère U

Vous gagnez 6 points de vie.
Recyclage {1}{W} ({1}{W}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)
Quand vous recyclez la Foi renouvelée, vous pouvez gagner 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foi renouvelée {2}{W}

Éphémère U

Vous gagnez 6 points de vie.
Recyclage {1}{W} ({1}{W}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)
Quand vous recyclez la Foi renouvelée, vous pouvez gagner 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Foi renouvelée {2}{W}

Éphémère U

Vous gagnez 6 points de vie.
Recyclage {1}{W} ({1}{W}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)
Quand vous recyclez la Foi renouvelée, vous pouvez gagner 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

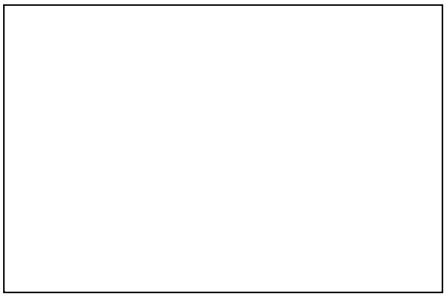
Foi renouvelée {2}{W}

Éphémère U

Vous gagnez 6 points de vie.
Recyclage {1}{W} ({1}{W}, défaussez-vous de cette carte : Piochez une carte.)
Quand vous recyclez la Foi renouvelée, vous pouvez gagner 2 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Illusions de grandeur {3}{U}

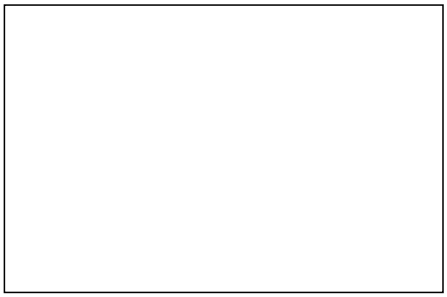


Enchantement R

Entretien cumulatif {2}.
Quand les Illusions de grandeur arrivent sur le champ de bataille, vous gagnez 20 points de vie.
Quand les Illusions de grandeur quittent le champ de bataille, vous perdez 20 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Illusions de grandeur {3}{U}

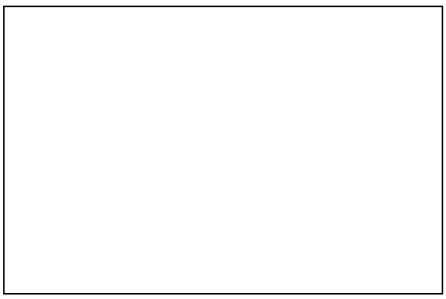


Enchantement R

Entretien cumulatif {2}.
Quand les Illusions de grandeur arrivent sur le champ de bataille, vous gagnez 20 points de vie.
Quand les Illusions de grandeur quittent le champ de bataille, vous perdez 20 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Illusions de grandeur {3}{U}

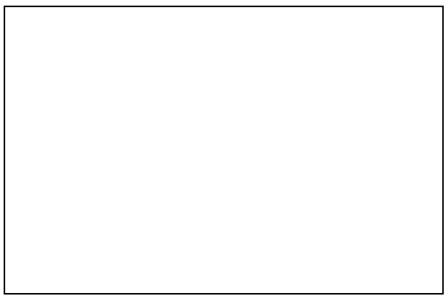


Enchantement R

Entretien cumulatif {2}.
Quand les Illusions de grandeur arrivent sur le champ de bataille, vous gagnez 20 points de vie.
Quand les Illusions de grandeur quittent le champ de bataille, vous perdez 20 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Illusions de grandeur {3}{U}



Enchantement R

Entretien cumulatif {2}.
Quand les Illusions de grandeur arrivent sur le champ de bataille, vous gagnez 20 points de vie.
Quand les Illusions de grandeur quittent le champ de bataille, vous perdez 20 points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast