

Rudolement

{2}{R}



Rituel

U

N'importe quel joueur peut faire que le Rudolement lui inflige 5 blessures. Si personne ne le fait, le joueur ciblé pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rudolement

{2}{R}



Rituel

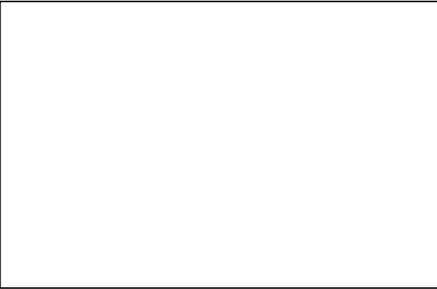
U

N'importe quel joueur peut faire que le Rudolement lui inflige 5 blessures. Si personne ne le fait, le joueur ciblé pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rudolement

{2}{R}



Rituel

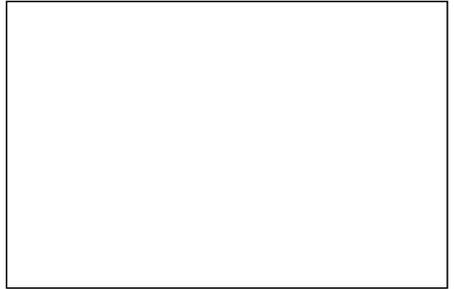
U

N'importe quel joueur peut faire que le Rudolement lui inflige 5 blessures. Si personne ne le fait, le joueur ciblé pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Rudolement

{2}{R}



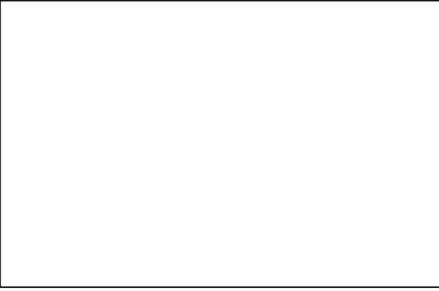
Rituel

U

N'importe quel joueur peut faire que le Rudolement lui inflige 5 blessures. Si personne ne le fait, le joueur ciblé pioche trois cartes.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Désolation



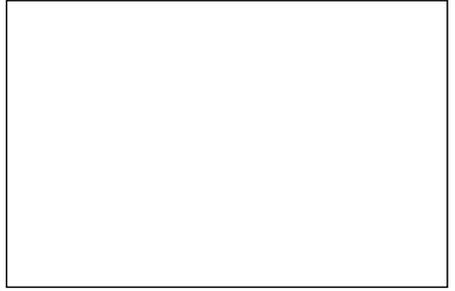
Terrain : marais et montagne

R

{{T}} : Ajoutez {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Désolation



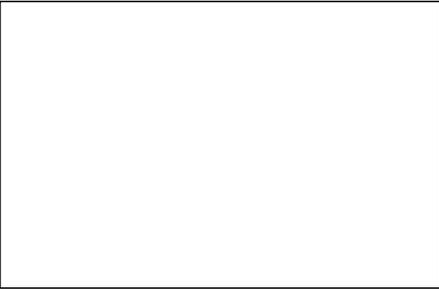
Terrain : marais et montagne

R

{{T}} : Ajoutez {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Désolation



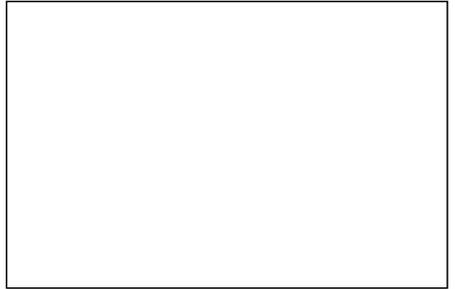
Terrain : marais et montagne

R

{{T}} : Ajoutez {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Désolation



Terrain : marais et montagne

R

{{T}} : Ajoutez {B} ou {R}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

