Akki lance-charbon {1}{R}{R}

Créature : gobelin et shamane U

Initiative
{R}, {T} : Les créatures attaquantes acquièrent l'initiative jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Akki languepierre {1}{R}

Créature : gobelin et shamane C

Quand l'Akki languepierre arrive sur le champ de bataille, ajoutez {R}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Akki lance-charbon {1}{R}{R}

Créature : gobelin et shamane U

Initiative
{R}, {T} : Les créatures attaquantes acquièrent l'initiative jusqu'à la fin du tour.

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Akki languepierre {1}{R}

Créature : gobelin et shamane C

Quand l'Akki languepierre arrive sur le champ de bataille, ajoutez {R}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Akki languepierre {1}{R}

Créature : gobelin et shamane **C**

Quand l'Akki languepierre arrive sur le champ de bataille, ajoutez {R}.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Avalancheurs akki {R}

Créature : gobelin et guerrier **C**

Sacrifiez un terrain : Les Avalancheurs akki gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Avalancheurs akki {R}

Créature : gobelin et guerrier **C**

Sacrifiez un terrain : Les Avalancheurs akki gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Avalancheurs akki {R}

Créature : gobelin et guerrier **C**

Sacrifiez un terrain : Les Avalancheurs akki gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Avalancheurs akki {R}

Créature : gobelin et guerrier C

Sacrifiez un terrain : Les Avalancheurs akki gagnent +2/+0 jusqu'à la fin du tour. N'activez qu'une seule fois par tour.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Élèves de Kumano {4}{R}

Créature : humain et shamane U

Si une créature ayant subi des blessures ce tour-ci par les Élèves de Kumano devrait mourir, exilez-le à la place.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Élèves de Kumano {4}{R}

Créature : humain et shamane U

Si une créature ayant subi des blessures ce tour-ci par les Élèves de Kumano devrait mourir, exilez-le à la place.

3/3

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frères Yamazaki {2}{R}

Créature légendaire : humain et samouraï U

Bushido 1
S'il y a exactement deux permanents appelés Frères Yamazaki sur le champ de bataille, la « règle de légende » ne s'applique pas à eux.
Chaque autre créature appelée Frères Yamazaki gagne +2/+2 et a la célérité.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frères Yamazaki {2}{R}

Créature légendaire : humain et samouraï U

Bushido 1
S'il y a exactement deux permanents appelés Frères Yamazaki sur le champ de bataille, la « règle de légende » ne s'applique pas à eux.
Chaque autre créature appelée Frères Yamazaki gagne +2/+2 et a la célérité.

2/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Porteuse de givre {2}{R}{R}

Créature : humain et shamane C

Si une créature ayant subi des blessures de la Porteuse de givre devrait mourir, exilez-la à la place.
{T} : La Porteuse de givre inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kumano, maître yamabushi {3}{R}{R}

Créature légendaire : humain et shamane R

{1}{R} : Kumano, maître yamabushi, inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.
Si une créature ayant subi des blessures ce tour-ci par Kumano devrait mourir, exilez-le à la place.

4/4

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Porteuse de givre {2}{R}{R}

Créature : humain et shamane C

Si une créature ayant subi des blessures de la Porteuse de givre devrait mourir, exilez-la à la place.
{T} : La Porteuse de givre inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Porteuse de givre {2}{R}{R}

Créature : humain et shamane **C**

Si une créature ayant subi des blessures de la Porteuse de givre devrait mourir, exilez-la à la place.
{T} : La Porteuse de givre inflige 1 blessure à n'importe quelle cible.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ronin enragé par la bataille {1}{R}

Créature : humain et samouraï **C**

Bushido 2
Le Ronin enragé par la bataille attaque à chaque combat si possible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ronin enragé par la bataille {1}{R}

Créature : humain et samouraï **C**

Bushido 2
Le Ronin enragé par la bataille attaque à chaque combat si possible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ronin enragé par la bataille {1}{R}

Créature : humain et samouraï **C**

Bushido 2
Le Ronin enragé par la bataille attaque à chaque combat si possible.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ronin maître-chien {2}{R}

Créature : humain et samouraï **C**

Célérité
Bushido 1

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ronin maître-chien {2}{R}

Créature : humain et samouraï **C**

Célérité
Bushido 1

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ronin maître-chien {2}{R}

Créature : humain et samouraï **C**

Célérité
Bushido 1

2/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne

Terrain de base : montagne **C**

<center><img width="65" align="center" src="graph/manas/bigR.jpg"></center>

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Kusarigama {3}

Artefact : équipement **R**

La créature équipée a « {2} : Cette créature gagne +1/+0 jusqu'à la fin du tour. »
À chaque fois que la créature équipée inflige des blessures à une créature bloquante, le Kusarigama inflige autant de blessures à chaque autre créature contrôlée par le joueur défenseur.
Équipement {3} ({3} : Attachez à la créature ciblée que vous contrôlez. N'attachez l'équipement que lorsque vous pourriez jouer un rituel.)

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

No-dachi {2}

Artefact : équipement U

La créature équipée gagne +2/+0 et a l'initiative.
Équipement {3}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Aveuglé par la colère {3}{R}

Éphémère : arcane U

Dégagez une créature non-légendaire ciblée et acquérez-en le contrôle jusqu'à la fin du tour. Cette créature acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

No-dachi {2}

Artefact : équipement U

La créature équipée gagne +2/+0 et a l'initiative.
Équipement {3}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Aveuglé par la colère {3}{R}

Éphémère : arcane U

Dégagez une créature non-légendaire ciblée et acquérez-en le contrôle jusqu'à la fin du tour. Cette créature acquiert la célérité jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Douleur écrasante {1}{R}

Éphémère : arcane **C**

La Douleur écrasante inflige 6 blessures à une créature ciblée qui a subi des blessures ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Flamme du yamabushi {2}{R}

Éphémère **C**

La Flamme du yamabushi inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Si une créature ayant subi des blessures de cette manière devrait mourir ce tour, exilez-la à la place.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Douleur écrasante {1}{R}

Éphémère : arcane **C**

La Douleur écrasante inflige 6 blessures à une créature ciblée qui a subi des blessures ce tour-ci.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Flamme du yamabushi {2}{R}

Éphémère **C**

La Flamme du yamabushi inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Si une créature ayant subi des blessures de cette manière devrait mourir ce tour, exilez-la à la place.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Flamme du yamabushi {2}{R}

Éphémère **C**

La Flamme du yamabushi inflige 3 blessures à n'importe quelle cible. Si une créature ayant subi des blessures de cette manière devrait mourir ce tour, exilez-la à la place.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'hanabi {1}{R}{R}

Éphémère U

La Salve d'hanabi inflige 2 blessures à n'importe quelle cible. Renvoyez la Salve d'hanabi dans la main de son propriétaire, puis défaussez-vous d'une carte au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Frappe oblique {1}{R}

Éphémère U

Vous pouvez changer n'importe quelles cibles d'un sort d'arcane ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'hanabi {1}{R}{R}

Éphémère U

La Salve d'hanabi inflige 2 blessures à n'importe quelle cible. Renvoyez la Salve d'hanabi dans la main de son propriétaire, puis défaussez-vous d'une carte au hasard.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Magic the Gathering © Wizards of the Coast