Créature : esprit R Rituel : arcane	R
Au début de votre entretien, si l'Esprit infernal est la  Choisissez un nom de carte non-terrain. Cherche	
seule carte de créature dans votre cimetière, vous pouvez cimetière, la main et la bibliothèque du joueur cib renvoyer l'Esprit infernal sur le champ de bataille. les cartes avec ce nom et exilez-les. Ce joueur m	
ensuite sa bibliothèque.	olarigo
2/2	
Magic the Gathering @ Wizards of the Coast	
Magic the Gathering ® Wizards of the Coast	

Extraction crânienne	(3)/B)
/ Extraction cramerine	{3}{B}
Rituel : arcane	R
Choisissez un nom de carte non-terrain. Cherchez d	
cimetière, la main et la bibliothèque du joueur ciblé les cartes avec ce nom et exilez-les. Ce joueur méla	
ensuite sa bibliothèque.	9-
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Extraction crânienne	{3}{B}
Rituel : arcane	R
Choisissez un nom de carte non-terrain. Cherche cimetière, la main et la bibliothèque du joueur cib les cartes avec ce nom et exilez-les. Ce joueur mensuite sa bibliothèque.	lé toutes
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Extraction crânienne	{3}{B}		Spirale temporelle	{4}{U}{U}
Rituel : arcane Choisissez un nom de carte non-terrain. Cherchez c cimetière, la main et la bibliothèque du joueur ciblé t les cartes avec ce nom et exilez-les. Ce joueur méta ensuite sa bibliothèque.	toutes	1	Rituel Exilez la spirale temporelle. Chaque joueur mélang main et son cimetière à sa bibliothèque puis pioche cartes. Vous dégagez jusqu'à six terrains.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		١	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Souhait mortel {	1}{B}{B}		Lobotomie	{2}{U}{B}

Souhait mortel	{1}{B}{B}	
		]
Rituel	R	
Vous pouvez révéler une carte que vous posséde: dehors de la partie et la mettre dans votre main. V perdez la moitié de vos points de vie, arrondie au supérieur. Exilez le Souhait mortel.	ous	
Superiodi. Exilez le dourlait mortei.		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		

Rituel U
Un joueur ciblé révèle sa main, puis vous y choisissez une carte autre qu'un terrain de base. Cherchez dans le cimetière, la main et la bibliothèque de ce joueur toutes les cartes avec le même nom que la carte choisie et exilez-les. Puis ce joueur mélange.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Lobotomie	{2}{U}{B}		Lo	obotomie {2}{U}{B}
Rituel Un joueur ciblé révèle sa main, puis vous y choisiss carte autre qu'un terrain de base. Cherchez cimetière, la main et la bibliothèque de ce joueur tor cartes avec le même nom que la carte choisie et ex Puis ce joueur mélange.	dans le utes les		Ur ca cir ca	ituel  n joueur ciblé révèle sa main, puis vous y choisissez une arte autre qu'un terrain de base. Cherchez dans le metière, la main et la bibliothèque de ce joueur toutes les artes avec le même nom que la carte choisie et exilez-les. uis ce joueur mélange.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)	Ма	agic the Gathering © Wizards of the Coast

Lobotomie {2}{U}{B}
Rituel U
Un joueur ciblé révèle sa main, puis vous y choisissez une carte autre qu'un terrain de base. Cherchez dans le cimetière, la main et la bibliothèque de ce joueur toutes les cartes avec le même nom que la carte choisie et exilez-les. Puis ce joueur mélange.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

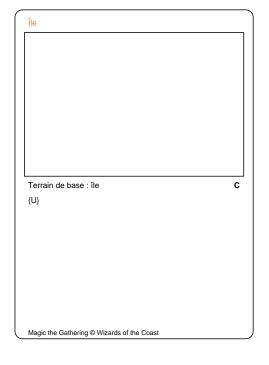
Estuaire pollué
Terrain R
{T}, payez 1 point de vie, sacrifiez l'Estuaire pollué : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'île ou
de marais, mettez-la sur le champ de bataille, puis
mélangez.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

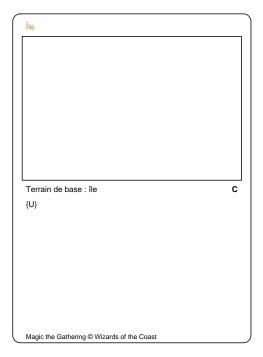
Estuaire pollué	Estuaire pollué
Terrain R	Terrain R
{T}, payez 1 point de vie, sacrifiez l'Estuaire pollué : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'île ou de marais, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.	{T}, payez 1 point de vie, sacrifiez I'Estuaire pollué : Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'île ou de marais, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Estuaire pollué	Île
Estualie poliud	lie lie

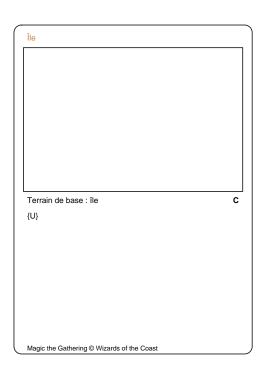
Estuaire pollué	
Terrain	R
(T), payez 1 point de vie, sacrifiez l'Estuaire poll Cherchez dans votre bibliothèque une carte d'île de marais, mettez-la sur le champ de bataille, puis mélangez.	

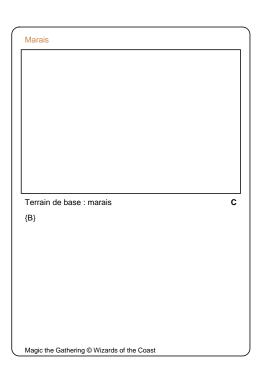
Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Île		`
Terrain de base : île	С	
{U}		
Martin Called a OW and All Const		
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J









Marais		Mer souterraine
Terrain de base : marais C		Terrain : île et marais
{B}		({T}: Ajoutez {U} ou {B}.)
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast
Marais		Mer souterraine

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Mer souterraine	
ivier souterraine	
Terrain : île et marais	R
({T}: Ajoutez {U} ou {B}.)	
((-)	

Mer souterraine	Nexus des scintimites
Terrain : île et marais	Terrain R
({T}: Ajoutez {U} ou {B}.)	{T}: Ajoutez {C}. {1}: Le Nexus des scintimites devient une créature-artefact 1/1 Scintimite avec le vol jusqu'à la fin du tour. C'est toujours un terrain. {1}, {T}: La créature Scintimite ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Mer souterraine	
Terrain : île et marais	R
({T} : Ajoutez {U} ou {B}.)	

Rivière souterraine	
Terrain R	
<ul><li>{T}: Ajoutez {C}.</li><li>{T}: Ajoutez {U} ou {B}. La Rivière souterraine vous inflige</li><li>1 blessure.</li></ul>	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Usine de Mishra	
Terrain  {T}: Ajoutez {C}.  {1}: L'Usine de Mishra devient une créature-artef: 2/2 Ouvrier spécialisé jusqu'à la fin du tour. C'est toujours un terrain.  {T}: Une créature Ouvrier spécialisé ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.	U
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Terrain	U
<ul><li>{T} : Ajoutez {C}.</li><li>{1} : L'Usine de Mishra devient une créa</li></ul>	ture-artefact
2/2 Ouvrier spécialisé jusqu'à la fin du to	
C'est toujours un terrain.  {T}: Une créature Ouvrier spécialisé ciblée gage	no +1/+1
jusqu'à la fin du tour.	JIIE + 1/+ 1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Usine de Mishra	_
	٦
	Ц
Terrain	J
{T}: Ajoutez {C}.	
{1}: L'Usine de Mishra devient une créature-artefact	
2/2 Ouvrier spécialisé jusqu'à la fin du tour. C'est toujours un terrain.	
T}: Une créature Ouvrier spécialisé ciblée gagne +1/+1	
jusqu'à la fin du tour.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Terrain	J
<ul> <li>{T}: Ajoutez (C).</li> <li>{1}: L'Usine de Mishra devient une créature-artefact</li> <li>2/2 Ouvrier spécialisé jusqu'à la fin du tour.</li> <li>C'est toujours un terrain.</li> <li>{T}: Une créature Ouvrier spécialisé ciblée gagne +1/+1 jusqu'à la fin du tour.</li> </ul>	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pétale de lotus	{0}		Messe noire	{B}
Artefact			Éphémère	
	C			C
{T}, sacrifiez le Pétale de lotus : Ajoutez un mana de la couleur de votre choix.			Ajoutez {B}{B}{B}.	
couleur de votre choix.				
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
·			·	

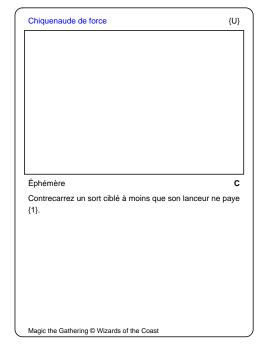
Messe noire	{B}
Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

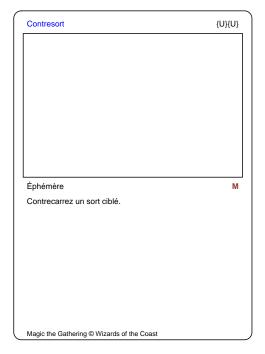
Messe noire	{B}
Éphémère	C
Ajoutez {B}{B}{B}.	

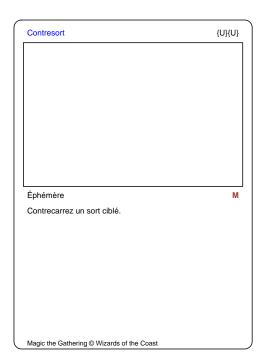
Messe noire	{B}		Chiquenaude de force {	J}
				٦
				$\Box$
Éphémère	С		Éphémère	С
Ajoutez {B}{B}{B}.			Contrecarrez un sort ciblé à moins que son lanceur ne pay	/e
			<b>{1}</b> .	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

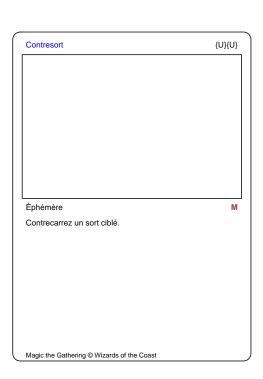
Chiquenaude de force	{U}
Éphémère	
Contrecarrez un sort ciblé à moins que son lanceur (1).	ne paye
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Chiquenaude de force	{U}
Éphémère	С
Contrecarrez un sort ciblé à moins que son lanceur ne {1}.	e paye
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	









Contresort	{U}{U}		Erreur de visée {3}{U}-	{U}
Éphémère	M		Éphémère	R
Contrecarrez un sort ciblé.			Vous pouvez exiler une carte bleue de votre main au lieu de payer le coût de mana de ce sort. Changez la cible d'un sort ciblé avec une cible unique.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Erreur de visée	{3}{U}{U}
Éphémère	R
Vous pouvez exiler une carte bleue de vo	otre main au lieu
de payer le coût de mana de ce sort.	
Changez la cible d'un sort ciblé av unique.	rec une cible
·	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Fait ou fiction	{3}{U}
Éphémère	U
Révélez les cinq cartes du dessus de votre bibliot Un adversaire sépare ces cartes en deux tas. Met dans votre main et l'autre dans votre cimeti	tez un tas
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Force de volonté	{3}{U}{U}	Force de volonté {3}{U}{	J}
Éphémère	U	Éphémère	U
Vous pouvez payer 1 point de vie et exil de votre main à la place de payer le coû sort.  Contrecarrez un sort ciblé.	er une carte bleue	Vous pouvez payer 1 point de vie et exiler une carte bleue de votre main à la place de payer le coût de mana de ce sort.  Contrecarrez un sort ciblé.	_
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Force de volonté	{3}{U}{U}
Éphémère	U
Vous pouvez payer 1 point de vie et e de votre main à la place de payer le co	
sort. Contrecarrez un sort ciblé.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Force de volonté	{3}{U}{U}
Éphémère	U
Vous pouvez payer 1 point de vie de votre main à la place de payer	
sort.	io cout do mana do co
Contrecarrez un sort ciblé.	
Magic the Gathering © Wizards of the Co	ast

Remue-méninges	{U}		Ren	mue-méninges	{U}
Éphémère	С		Éph	némère	С
Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de			l	chez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de vo	
main au-dessus de votre bibliothèque dans l'ord	re			in au-dessus de votre bibliothèque dans l'ordre	9
de votre choix.			de v	votre choix.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J	Magi	gic the Gathering © Wizards of the Coast	
		-			

Remue-méninges	{U}
<del>*</del> - 1.	
Éphémère Piochez trois cartes et mettez ensuite deux (	C cartes de votre
main au-dessus de votre bibliothèque dans l de votre choix.	l'ordre

Remue-méninges	{U}
Éphémère	С
Piochez trois cartes et mettez ensuite deux cartes de main au-dessus de votre bibliothèque dans I'o de votre choix.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Souhait rusé	{2}{U}		Immobilisation {1}	{U}
Éphémère	R		Enchantement	U
Vous pouvez révélez une carte d'éphémère que vous possédez en dehors de la partie et la mettre dan votre main. Exilez le Souhait rusé.			Quand un joueur lance un sort, sacrifiez 1'Immobilisation. Si vous faites ainsi, chacun des adversaires de ce joueur pioche trois cartes.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Souhait rusé	{2}{U}
Countain russ	(2)(0)
L Éphémère	R
Vous pouvez révélez une carte d'éphémère que vous possédez en dehors de la partie et la mettre da	
votre main. Exilez le Souhait rusé.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Immobilisation	{1}{U}
Enchantement	U
Quand un joueur lance un sort, sacrifiez  18#039;Immobilisation. Si vous faites ainsi, chacun d	es
adversaires de ce joueur pioche trois cartes.	00
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
g.:g or the obtain	

Immobilisation	[1}{U}	Édit de Chaînes	{1}{B}
		B:: 1	
Enchantement	U	Rituel	U
Quand un joueur lance un sort, sacrifiez I'Immobilisation. Si vous faites ainsi, chacun de	:	Un joueur ciblé sacrifie une créature. Flashback {5}{B}{B}	
adversaires de ce joueur pioche trois cartes.	,	riadinadik (d)(d)(d)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Immobilisation	{1}{U}
Enchantement	U
Quand un joueur lance un sort, sacrifiez	
I'Immobilisation. Si vous faites ainsi, chacun de	es
adversaires de ce joueur pioche trois cartes.	

Éradication rigoureuse	{2}{B}{B}
Rituel	U
Exilez une créature non-noire ciblée. Cherchez cimetière, la main et la bibliothèque de son cor toutes les cartes avec le même nom que cette exilez-les. Puis ce joueur mélange.	ntrôleur
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Volonté de Yaugzebul {2}{	B}	Édit diabolique	{1}{B}
Rituel	R	Éphémère	С
Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez jouer des cartes de votre cimetière.	.	Un joueur ciblé sacrifie une créature.	
de votre cimetière. Si une carte devrait être mise dans votre cimetière depuis			
n'importe où ce tour-ci, exilez cette carte à la place			
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			
		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dégommage	{3}{B
Éphémère	l
Si vous contrôlez un marais, vous vie à la place de payer le coût de Détruisez une créature non-noire être régénérée.	mana de ce sort.

Arrêt du temps	{4}{U}{U}
Éphémère	R
Terminez le tour. (Exiez tous les sorts et ca pile, y compris cette carte. Le joueur dont c tour se défausse de ses cartes jusqu' main maximale. Les blessures disparaisser ce tour » et « jusqu'à la fin du tour »	'est le 9;à sa taille de nt et les effets «
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Asphyxie	{U}
Éphémère	R
Contrecarrez une capacité activée ou déclenchée ciblée	Э.
(Les capacités de mana ne peuvent pas être ciblées.)	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Hibernation	{2}{U}
Éphémère	U
Renvoyez tous les permanents verts dans les mains	de
leurs propriétaires.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Évacuation	<del>{3}{U}{U}</del>
Éphémère	R
Renvoyez toutes les créatures da propriétaires.	ns les mains de leurs
Magic the Gathering © Wizards of the Co	past

Oppression rigoureuse	{2}{U}{U}
Éphémère	U
Contrecarrez un sort d'éphémère ou d Cherchez dans le cimetière, la main et la bibl son contrôleur toutes les cartes avec le mêm	iothèque de
sort et exilez-les. Puis ce joueur mélange.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Rappel selon Hurkyl	{1}{U}		Sape	$\{U\}\{U\}\{B\}$
Éphémère	R		Éphémère	R
Renvoyez tous les artefacts qu'un joueur cible	è		Contrecarrez un sort ciblé. Son contrôleur perd 3	3 points de
possède dans sa main.			vie.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Submersion	{4}{U}
Éphémère	U
Si un adversaire contrôle une forêt et que v une île, vous pouvez lancer ce sort sans pa mana.	
Mettez une créature ciblée au-dessus de la son propriétaire.	bibliothèque de
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	