

Récupérateur Myr {2}



Créature-artefact : myr U

Quand le Récupérateur Myr meurt, renvoyez une autre carte d'artefact ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récupérateur Myr {2}



Créature-artefact : myr U

Quand le Récupérateur Myr meurt, renvoyez une autre carte d'artefact ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récupérateur Myr {2}



Créature-artefact : myr U

Quand le Récupérateur Myr meurt, renvoyez une autre carte d'artefact ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Récupérateur Myr {2}



Créature-artefact : myr U

Quand le Récupérateur Myr meurt, renvoyez une autre carte d'artefact ciblée depuis votre cimetière dans votre main.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disciple du Caveau {B}



Créature : humain et clerc C

À chaque fois qu'un artefact est mis dans un cimetière depuis le jeu, vous pouvez faire que l'adversaire ciblé perde 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disciple du Caveau {B}



Créature : humain et clerc C

À chaque fois qu'un artefact est mis dans un cimetière depuis le jeu, vous pouvez faire que l'adversaire ciblé perde 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disciple du Caveau {B}



Créature : humain et clerc C

À chaque fois qu'un artefact est mis dans un cimetière depuis le jeu, vous pouvez faire que l'adversaire ciblé perde 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Disciple du Caveau {B}



Créature : humain et clerc C

À chaque fois qu'un artefact est mis dans un cimetière depuis le jeu, vous pouvez faire que l'adversaire ciblé perde 1 point de vie.

1/1

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Atog {1}{R}

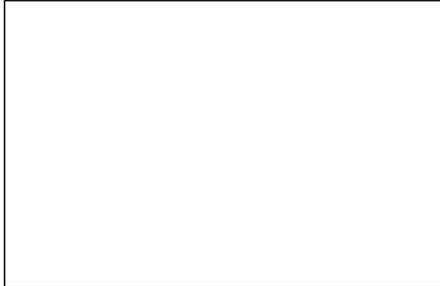


Créature : atog U  
Sacrifiez un artefact : L'Atog gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Atog {1}{R}



Créature : atog U  
Sacrifiez un artefact : L'Atog gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Atog {1}{R}

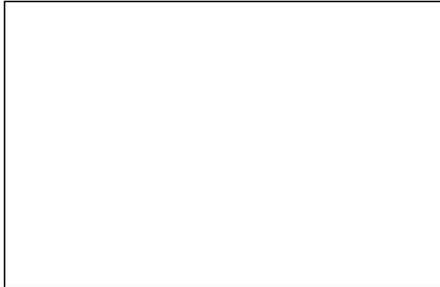


Créature : atog U  
Sacrifiez un artefact : L'Atog gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Atog {1}{R}



Créature : atog U  
Sacrifiez un artefact : L'Atog gagne +2/+2 jusqu'à la fin du tour.

1/2

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coercition {2}{B}



Rituel C

Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez une carte. Ce joueur se défait de cette carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coercition {2}{B}



Rituel C

Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez une carte. Ce joueur se défait de cette carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coercition {2}{B}



Rituel C

Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez une carte. Ce joueur se défait de cette carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Coercition {2}{B}



Rituel C

Un adversaire ciblé révèle sa main. Vous y choisissez une carte. Ce joueur se défait de cette carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Précepteur démoniaque

{2}{B}{B}



Rituel

U

Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez cette carte dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Précepteur démoniaque

{2}{B}{B}



Rituel

U

Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez cette carte dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Précepteur démoniaque

{2}{B}{B}



Rituel

U

Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez cette carte dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Précepteur démoniaque

{2}{B}{B}



Rituel

U

Cherchez une carte dans votre bibliothèque, mettez cette carte dans votre main, puis mélangez.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caveau des chuchotements



Terrain-artefact  
{T} : Ajoutez {B}.

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caveau des chuchotements

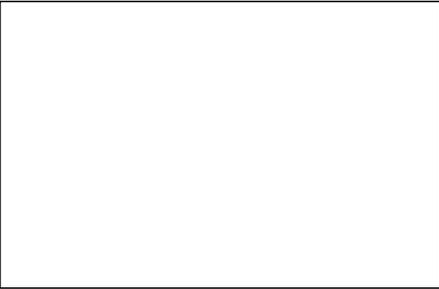


Terrain-artefact  
{T} : Ajoutez {B}.

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caveau des chuchotements

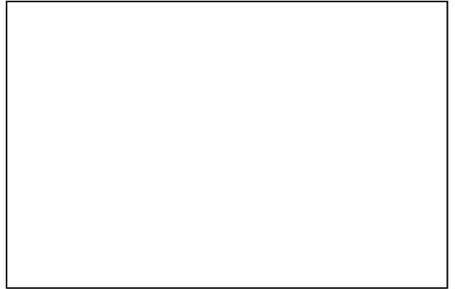


Terrain-artefact  
{T} : Ajoutez {B}.

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Caveau des chuchotements



Terrain-artefact  
{T} : Ajoutez {B}.

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

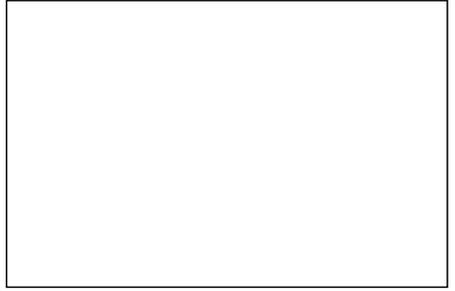
Citadelle de sombracrier



Terrain-artefact U  
Indestructible  
{T} : Ajoutez {C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

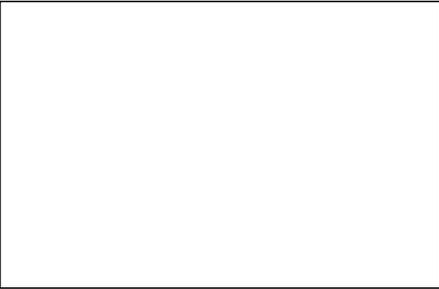
Citadelle de sombracrier



Terrain-artefact U  
Indestructible  
{T} : Ajoutez {C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

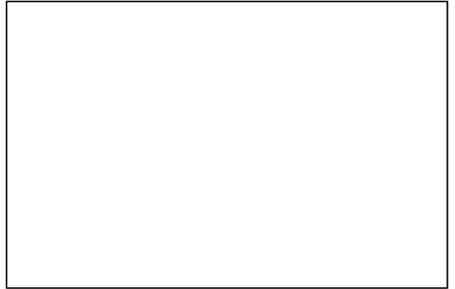
Citadelle de sombracrier



Terrain-artefact U  
Indestructible  
{T} : Ajoutez {C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Citadelle de sombracrier



Terrain-artefact U  
Indestructible  
{T} : Ajoutez {C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-artefact  
{T} : Ajoutez {R}.

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-artefact  
{T} : Ajoutez {R}.

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-artefact  
{T} : Ajoutez {R}.

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Grand Fourneau



Terrain-artefact  
{T} : Ajoutez {R}.

**C**

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais  
{B}

C

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais

**C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

**C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Marais



Terrain de base : marais

**C**

{B}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Montagne



Terrain de base : montagne

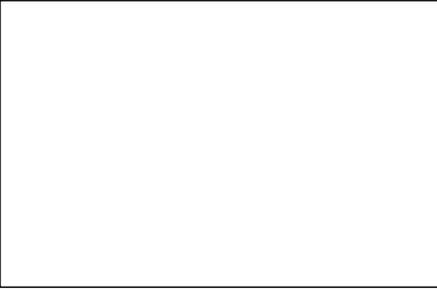
**C**

{R}

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges de pyrite

{1}



Artefact

C

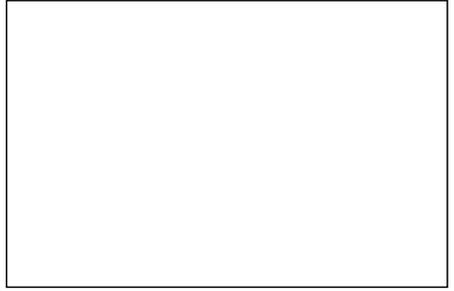
{R}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Elle inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

{1}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite: Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges de pyrite

{1}



Artefact

C

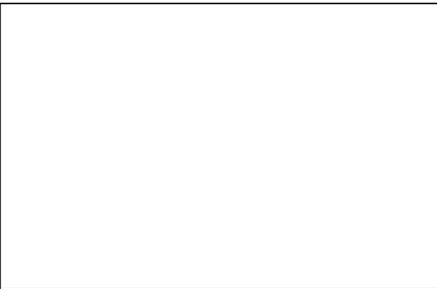
{R}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Elle inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

{1}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite: Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges de pyrite

{1}



Artefact

C

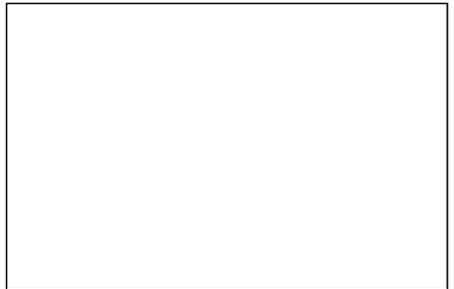
{R}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Elle inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

{1}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite: Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Bombe à sortilèges de pyrite

{1}



Artefact

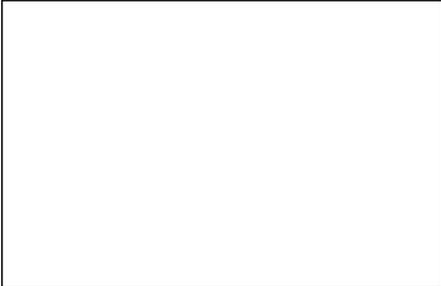
C

{R}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite : Elle inflige 2 blessures à n'importe quelle cible.

{1}, sacrifiez la Bombe à sortilèges de pyrite: Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

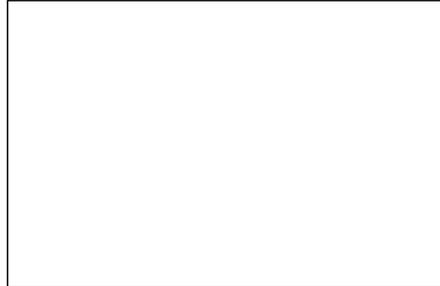
Ferronnerie du clan Krark {4}



Artefact U  
Sacrifiez un artefact : Ajoutez {C}{C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

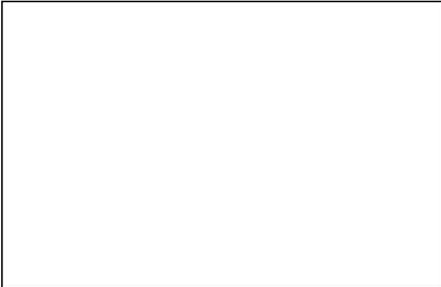
Ferronnerie du clan Krark {4}



Artefact U  
Sacrifiez un artefact : Ajoutez {C}{C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

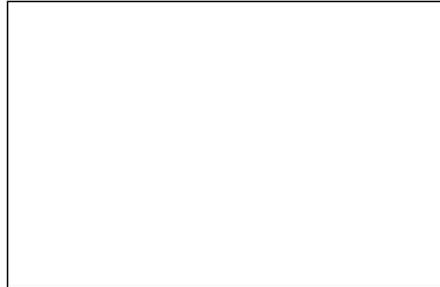
Ferronnerie du clan Krark {4}



Artefact U  
Sacrifiez un artefact : Ajoutez {C}{C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ferronnerie du clan Krark {4}



Artefact U  
Sacrifiez un artefact : Ajoutez {C}{C}.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman d'indulgence {2}



Artefact U

{T} : Ajoutez {C}.  
{T} : Ajoutez {B} ou {R}. Le Talisman d'indulgence vous inflige 1 blessure.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman d'indulgence {2}

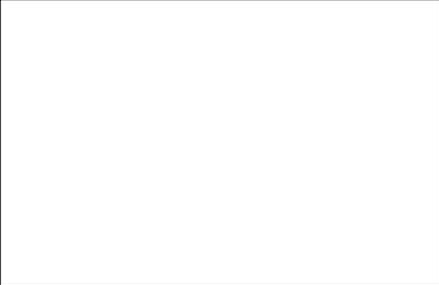


Artefact U

{T} : Ajoutez {C}.  
{T} : Ajoutez {B} ou {R}. Le Talisman d'indulgence vous inflige 1 blessure.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman d'indulgence {2}

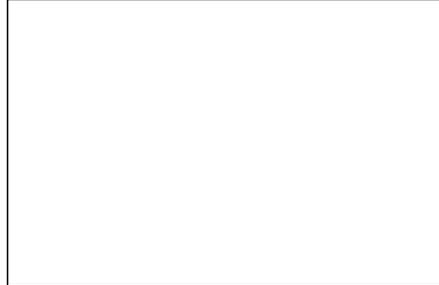


Artefact U

{T} : Ajoutez {C}.  
{T} : Ajoutez {B} ou {R}. Le Talisman d'indulgence vous inflige 1 blessure.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Talisman d'indulgence {2}



Artefact U

{T} : Ajoutez {C}.  
{T} : Ajoutez {B} ou {R}. Le Talisman d'indulgence vous inflige 1 blessure.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terreur

{1}{B}



Éphémère

C

Détruisez une créature non-artefact, non-noire ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terreur

{1}{B}



Éphémère

C

Détruisez une créature non-artefact, non-noire ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terreur

{1}{B}



Éphémère

C

Détruisez une créature non-artefact, non-noire ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Terreur

{1}{B}



Éphémère

C

Détruisez une créature non-artefact, non-noire ciblée. Elle ne peut pas être régénérée.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclats d'obus

{1}{R}

Éphémère

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact.

La Salve d'éclats d'obus inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclats d'obus

{1}{R}

Éphémère

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact.

La Salve d'éclats d'obus inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclats d'obus

{1}{R}

Éphémère

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact.

La Salve d'éclats d'obus inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Salve d'éclats d'obus

{1}{R}

Éphémère

U

En tant que coût supplémentaire pour lancer ce sort, sacrifiez un artefact.

La Salve d'éclats d'obus inflige 5 blessures à n'importe quelle cible.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nausée {1}{B}

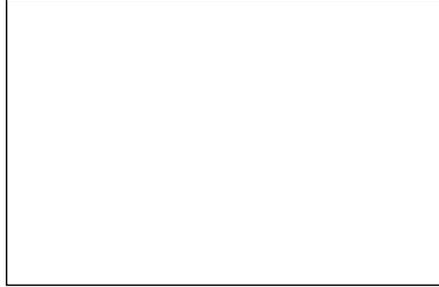


Rituel C

Toutes les créatures gagnent -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nausée {1}{B}



Rituel C

Toutes les créatures gagnent -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nausée {1}{B}

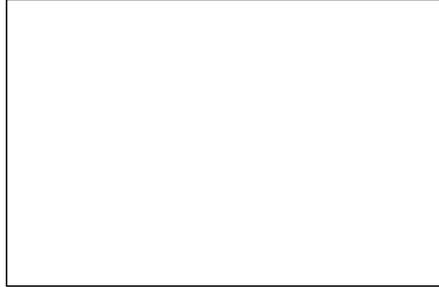


Rituel C

Toutes les créatures gagnent -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Nausée {1}{B}

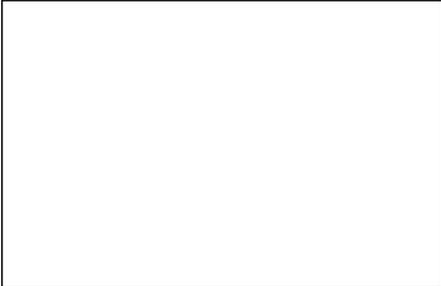


Rituel C

Toutes les créatures gagnent -1/-1 jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Griffes racleuses {1}

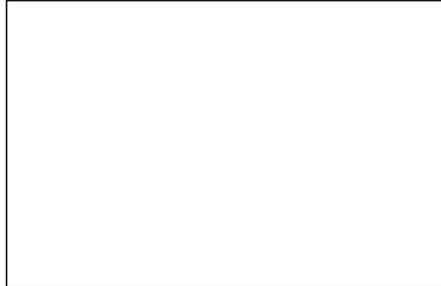


Artefact U

{T} : Le joueur ciblé exile une carte depuis son cimetière.  
{1}, sacrifiez les Griffes racleuses : Exilez une carte ciblée depuis un cimetière. Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Griffes racleuses {1}



Artefact U

{T} : Le joueur ciblé exile une carte depuis son cimetière.  
{1}, sacrifiez les Griffes racleuses : Exilez une carte ciblée depuis un cimetière. Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Griffes racleuses {1}



Artefact U

{T} : Le joueur ciblé exile une carte depuis son cimetière.  
{1}, sacrifiez les Griffes racleuses : Exilez une carte ciblée depuis un cimetière. Piochez une carte.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre affamée {B}{B}



Éphémère U

Détruisez une créature ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. Vous perdez un nombre de points de vie égal à l'endurance de cette créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre affamée

{B}{B}



Éphémère

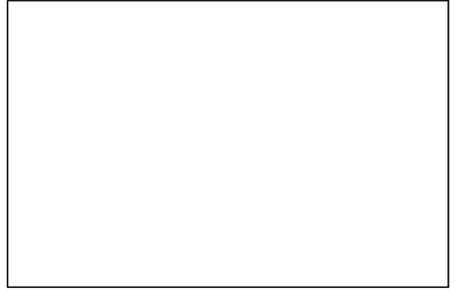
U

Détruisez une créature ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. Vous perdez un nombre de points de vie égal à l'endurance de cette créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre affamée

{B}{B}



Éphémère

U

Détruisez une créature ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. Vous perdez un nombre de points de vie égal à l'endurance de cette créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Ombre affamée

{B}{B}



Éphémère

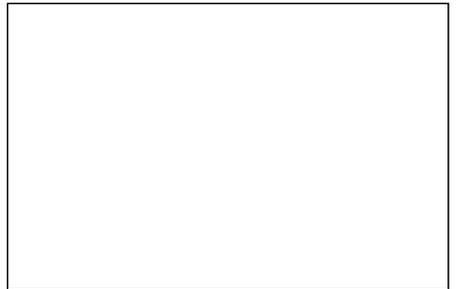
U

Détruisez une créature ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. Vous perdez un nombre de points de vie égal à l'endurance de cette créature.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fracasser

{1}{R}



Éphémère

C

Détruisez un artefact ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fracasser

{1}{R}



Éphémère

C

Détruisez un artefact ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fracasser

{1}{R}



Éphémère

C

Détruisez un artefact ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Fracasser

{1}{R}



Éphémère

C

Détruisez un artefact ciblé.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast