Abomination perverse {5}	{B}		-	Berger de la putridité	{1}{B}
Créature : zombie et mutant	С		[Créature : zombie et clerc	С
{B}: Régénérez l'Abomination perverse. (La prochaine fo que ce permanent devrait être détruit, à la place, engagez-le, retirez-le du combat et soignez toutes ses blessures.) Recyclage de marais {2} ({2}, défaussez-vous de cette carte: Cherchez dans votre bibliothèque une carte de marais, révélez-la, mettez-la dans votre main, puis mélangez.)				(T): Chaque joueur perd 1 point de vie pour chaque zombie sur le champ de bataille.	1/1
	5		Ι.	Maria da Carla da Car	1/1
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Abomination perverse	{5}{B}
Créature : zombie et mutant	С
{B}: Régénérez l'Abomination perverse. (La proque ce permanent devrait être détruit, à la place	
engagez-le, retirez-le du combat et soignez tou	
blessures.) Recyclage de marais {2} ({2}, défaussez-vous d	de cette
carte : Cherchez dans votre bibliothèque une ca	
marais, révélez-la, mettez-la dans votre main, p	ouis
mélangez.)	
	5/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Berger de la putridité

(1){B}

Créature : zombie et clerc

C

{T} : Chaque joueur perd 1 point de vie pour chaque zombie sur le champ de bataille.

Brute zombie	{6}{B}	Celui-qui-n'a-pas-d'âme {3}{B}	
Créature : zombie	U	Créature : zombie et avatar U	
Amplification 1 (Au moment où cette créat champ de bataille, placez sur elle un marq chaque carte de zombie que vous révélez Piétinement	ueur +1/+1 pour de votre main.)	La force et l'endurance de Celui-qui-n'a-pas-d'âme sont chacune égale au nombre de zombies sur le champ de bataille, plus le nombre de cartes de zombie dans tous les cimetières.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	5/4	*/* Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Brute zombie	{6}{B
Créature : zombie	L
Amplification 1 (Au moment où cette créature	arrive sur le
champ de bataille, placez sur elle un marque	
chaque carte de zombie que vous révélez de Piétinement	votre main.)
Fieurement	
	5/4
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	3/4

Celui-qui-n'a-pas-d'âme	{3}{B}
Créature : zombie et avatar	U
La force et l'endurance de Celui-qui-n'a-pas-d' chacune égale au nombre de zombies sur le c bataille, plus le nombre de cartes de zombie d cimetières.	hamp de
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	*/*

Chef de guerre mort-vivant	{2}{B}{B}	Chef de guerre mort-vivant {2}{B}{B}
Créature : zombie	U	Créature : zombie U
Les sorts de zombie que vous lancez coûtent (à lancer. Les créatures Zombie que vous contrôlez gagi	[1] de moins	Les soris de zombie que vous lancez coûtent {1} de moins à lancer. Les créatures Zombie que vous contrôlez gagnent +2/+1.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	1/1	Magic the Gathering ® Wizards of the Coast

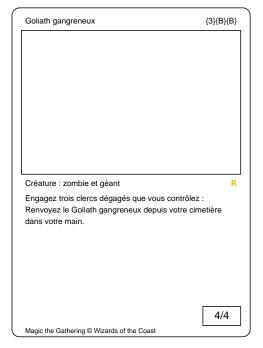
Chef de guerre mort-vivant	{2}{B}{B	
Créature : zombie	l	
Les sorts de zombie que vous lancez coûte	ent {1} de moins	
à lancer. Les créatures Zombie que vous contrôlez q	nagnent +2/+1	
200 ordatareo zorribio que vodo controlez s	gagnent 12/11.	
	1/1	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	.,,	
magic are callioning a trizulus of the coast		

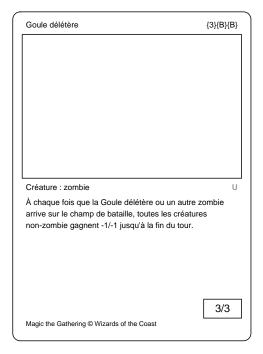
Chef de guerre mort-vivant {2}{B}	{B}
Créature : zombie	U
Les sorts de zombie que vous lancez coûtent {1} de moir à lancer.	15
Les créatures Zombie que vous contrôlez gagnent +2/+1	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

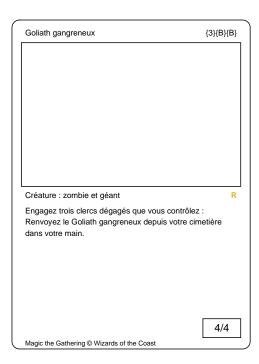
Dilueur de peau	{1}{B}	Fo	ossoyeur	${3}{B}$
Créature : zombie	С	Cr	réature : zombie	U
Mue {3}{B}{B} Quand le Dilueur de peau est retourné face visible, détruisez une créature non-noire ciblée. Elle ne peu être régénérée.	pas	ро	uand le Fossoyeur arrive sur le champ de bataille, v ouvez renvoyer une carte de créature ciblée depuis metière dans votre main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2/1	Ma	agic the Gathering © Wizards of the Coast	2/2
magio uno Gautetting el vitzatus of the Goast		ivid	agio are Gamoring & Wizards of the Goast	

Dilueur de peau	{1}{B}	Fossoyeur	{3}{B
Créature : zombie	С	Créature : zombie	
Mue {3}{B}{B} Quand le Dilueur de peau est retourné face visible	_	Quand le Fossoyeur arrive sur le ch pouvez renvoyer une carte de créat	
détruisez une créature non-noire ciblée. Elle ne pe être régénérée.		cimetière dans votre main.	
,			
	2/1		2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	 J	Magic the Gathering © Wizards of the Coa	st

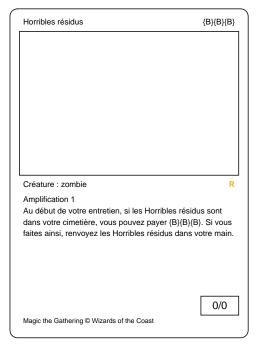
{3}{B}

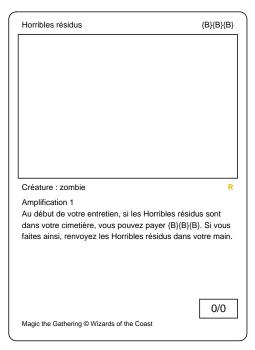


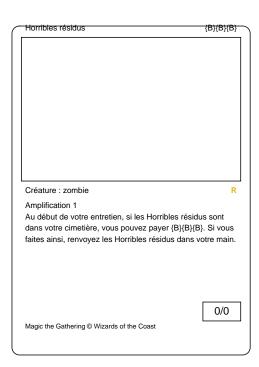




Goule délétère	{3}{B}{B}
Créature : zombie	U
À chaque fois que la Goule délétère ou un aut arrive sur le champ de bataille, toutes les créa non-zombie gagnent -1/-1 jusqu'à la fin du tou	itures
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	3/3







Horribles résidus	{B}{B}{B}
Créature : zombie	R
Amplification 1 Au début de votre entretien, si les Horribles dans votre cimetière, vous pouvez payer (B. faites ainsi, renvoyez les Horribles résidus d	}{B}{B}. Si vous
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	0/0
wagic the Gathering & wizards of the Coast	

Légion sectionnée	{1}{B}{B}
Créature : zombie	С
Peur (Cette créature ne peut pas êt des créatures-artefacts et/ou des cr	
Magic the Gathering © Wizards of the Coa	2/2

Légion sectionnée	{1}{B}{B}
Créature : zombie	С
Créature : zombie Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée e	-
	excepté par
Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée e	excepté par
Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée e	excepté par
Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée e	excepté par
Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée e	excepté par
Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée e	excepté par
Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée e	excepté par

Légion sectionnée	{1}{B}{B}
Créature : zombie	
Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée ex	
des créatures-artefacts et/ou des créatures noires	s.)
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	2,2

Légion sectionnée	{1}{B}{B}
Créature : zombie	С
Peur (Cette créature ne peut pas être bloquée	excepté par
des créatures-artefacts et/ou des créatures no	ires.)
	2/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Mort vengeur	{3}{B}		Mort vengeur	{3}{B}
Créature : zombie	С		Créature : zombie	С
À chaque fois que le Mort vengeur ou un autre zo	mbie		À chaque fois que le Mort vengeur ou un autre zomb	oie
meurt, chaque adversaire perd 1 point de vie.			meurt, chaque adversaire perd 1 point de vie.	
	2/2		Г	2/2
Maria II. Oallaria OMF and a fill o	3/2			3/2
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

М	lort vengeur	{3}{B}
С	réature : zombie	
	chaque fois que le Mort vengeur ou un autre zomb eurt, chaque adversaire perd 1 point de vie.	ie
		3/2
M	agic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pourvoyeur infernal	{3}{B}
Créature : humain et clerc	С
Mue {3}{B} Quand le Pourvoyeur infernal est retourn renvoyez toutes les cartes de zombie de	
dans la main de leurs propriétaires.	

Pourvoyeur infernal	{3}{B}		Prélat mortemarque	{3}{B}
Créature : humain et clerc	С		Créature : humain et clerc	U
Mue {3}{B}			{2}{B}, {T}, Sacrifiez un zombie : Détruisez la créature	Э
Quand le Pourvoyeur infernal est retourné face visible renvoyez toutes les cartes de zombie de tous les cim-			non-zombie ciblée. Elle ne peut pas être régénérée. N'activez qu'à tout moment où vous pourriez lancer u	ın
dans la main de leurs propriétaires.			rituel.	
	2/2			2/2
	2/2		<u></u>	2/3
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Pourvoyeur infernal	{3}{B}	Prélat mortemarque
Créature : humain et clerc Mue (3){B} Quand le Pourvoyeur infernal est retourné renvoyez toutes les cartes de zombie de te dans la main de leurs propriétaires.		Créature : humain et clerc {2}{B}, {T}, Sacrifiez un zombie : non-zombie ciblée. Elle ne peut N'activez qu'à tout moment où v rituel.
Magic the Gathering ® Wizards of the Coast	2/2	Magic the Gathering © Wizards of the

{3}{B}

Vautour aphettien	{4}{B}{B}		Absorption de l'esprit	{X}{1}{B}
Out at one or annual in a training of	U		Rituel	U
Créature : zombie et oiseau Vol Quand le Vautour aphettien meurt, vous carte de zombie ciblée de votre cimetièn votre bibliothèque.	pouvez mettre une		Ne dépensez que du mana noir po L'Absorption de l'esprit inflige X bl quelle cible et vous gagnez X poir	our X. essures à n'importe its de vie.
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Co	past

_		
	Vautour aphettien	{4}{B}{B}
	Créature : zombie et oiseau	U
	Vol Quand le Vautour aphettien meurt, vous pouvez	mettre une
	carte de zombie ciblée de votre cimetière sur le votre bibliothèque.	dessus de
		3/2
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,_

Absorption de l'esprit

Rituel

Ne dépensez que du mana noir pour X.

L'Absorption de l'esprit inflige X blessures à n'importe
quelle cible et vous gagnez X points de vie.

Magic the Gathering © Wizards of the Coast

Dragage d'Aphetto	{3}{B}		Dragage d'Aphetto	{3}{B}
Rituel	С		Rituel	С
Renvoyez jusqu'à trois créatures ciblées du type de créature de votre choix depuis votre cimetière dans			Renvoyez jusqu'à trois créatures ciblées du type de créature de votre choix depuis votre cimetière dans vo	tre
main.			main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast)	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dragage d'Aphetto	{3}{B}
Pitrad	
Rituel	С
Renvoyez jusqu'à trois créatures ciblées du type de créature de votre choix depuis votre cimetière dans main.	
main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Dragage d'Aphetto	{3}{B}
Rituel	С
Renvoyez jusqu'à trois créatures ciblées du type de	
créature de votre choix depuis votre cimetière dans main.	votre
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
{B}		{B}
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		Magic the Gathering ⊚ Wizards of the Coast
mago are Garleing @ Wizards of the Codst	,	magic are durining @ Wizurds or die codst

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
(B) Magic the Gathering © Wizards of the Coast		{B} Magic the Gathering © Wizards of the Coast
mayo ure caurering e wizarus ur ine coast	,	magic the Gathering & Wizalus of the Coast

_		_
,	Marais	
	Terrain de base : marais	
	{B}	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
(B) Magic the Gathering © Wizards of the Coast		{B} Magic the Gathering © Wizards of the Coast
mayo ure caurering e wizarus ur ine coast	,	magic the Gathering & Wizalus of the Coast

_		_
,	Marais	
	Terrain de base : marais	
	{B}	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
(B) Magic the Gathering © Wizards of the Coast		{B} Magic the Gathering © Wizards of the Coast
mayo ure caurering e wizarus ur ine coast	,	magic the Gathering & Wizalus of the Coast

_		_
,	Marais	
	Terrain de base : marais	
	{B}	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
(B) Magic the Gathering © Wizards of the Coast		{B} Magic the Gathering © Wizards of the Coast
mayo ure caurering e wizarus ur ine coast	,	magic the Gathering & Wizalus of the Coast

_		_
,	Marais	
	Terrain de base : marais	
	{B}	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Marais		Marais
Terrain de base : marais C		Terrain de base : marais C
(B) Magic the Gathering © Wizards of the Coast		{B} Magic the Gathering © Wizards of the Coast
mayo ure caurering e wizarus ur ine coast	,	magic the Gathering & Wizalus of the Coast

_		_
,	Marais	
	Terrain de base : marais	
	{B}	
	Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Marais	
Terrain de base : marais	С
{B}	

Moisson des tombes {	2}{B}		Réanimation cruelle {4	}{B}
Éphémère	С		Éphémère	С
Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre			Détruisez une créature non-zombie ciblée. Elle ne peut p	oas
cimetière dans votre main. Déluge			être régénérée. Renvoyez jusqu'à une carte de zombie ciblée depuis votre cimetière dans votre main.	
			•	
			Magic the Gathering © Wizards of the Coast	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast		J		

Moisson des tombes	(3)(B)
Wioisson des torribes	{2}{B}
Éphémère	С
Renvoyez une carte de créature ciblée depuis votre	
cimetière dans votre main. Déluge	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

Réanimation cruelle	{4}{B}
Éphémère	
Détruisez une créature non-zombie ciblée. Elle ne p être régénérée. Renvoyez jusqu'à une carte de zom ciblée depuis votre cimetière dans votre main.	eut pas
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	,

Réanimation cruelle	{4}{B}	Cimetière surpeuplé {1	I}{B}
Éphémère		Enchantement	R
Détruisez une créature non-zombie ciblée. Elle ne pe		Au début de votre entretien, si vous avez au moins quat	.re
être régénérée. Renvoyez jusqu'à une carte de zomb	ie	cartes de créature dans votre cimetière, vous pouvez	
ciblée depuis votre cimetière dans votre main.		renvoyer une carte de créature ciblée depuis votre	
		cimetière dans votre main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast			
wagic the Gathering & wizards of the Coast		Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

	{4}{B
,	
Éphémère	c
Détruisez une créature non-zombie ciblée	
être régénérée. Renvoyez jusqu'à une car ciblée depuis votre cimetière dans votre m	
cibiee depuis votre cimetiere dans votre in	iaiii.

Cimetière surpeuplé	{1}{B}
Enchantement	R
Au début de votre entretien, si vous avez au moins q cartes de créature dans votre cimetière, vous pouvez renvoyer une carte de créature ciblée depuis votre cimetière dans votre main.	
Magic the Gathering © Wizards of the Coast	

