

Mirri la maudite {2}{B}{B}



Créature légendaire : vampire et chat
Vol, initiative, célérité
À chaque fois que Mirri la maudite inflige des blessures de combat à une créature, mettez un marqueur +1/+1 sur Mirri la maudite.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mirri la maudite {2}{B}{B}



Créature légendaire : vampire et chat
Vol, initiative, célérité
À chaque fois que Mirri la maudite inflige des blessures de combat à une créature, mettez un marqueur +1/+1 sur Mirri la maudite.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mirri la maudite {2}{B}{B}



Créature légendaire : vampire et chat
Vol, initiative, célérité
À chaque fois que Mirri la maudite inflige des blessures de combat à une créature, mettez un marqueur +1/+1 sur Mirri la maudite.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Mirri la maudite {2}{B}{B}



Créature légendaire : vampire et chat
Vol, initiative, célérité
À chaque fois que Mirri la maudite inflige des blessures de combat à une créature, mettez un marqueur +1/+1 sur Mirri la maudite.

3/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast