

Rune de subsistance

{1}{W}

Enchantement : aura et rune

Enchanter : permanent

Quand la Rune de subsistance arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

Tant que le permanent enchanté est une créature, il a le lien de vie.

Tant que le permanent enchanté est un équipement, il a « La créature équipée a le lien de vie. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rune de subsistance

{1}{W}

Enchantement : aura et rune

Enchanter : permanent

Quand la Rune de subsistance arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

Tant que le permanent enchanté est une créature, il a le lien de vie.

Tant que le permanent enchanté est un équipement, il a « La créature équipée a le lien de vie. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rune de subsistance

{1}{W}

Enchantement : aura et rune

Enchanter : permanent

Quand la Rune de subsistance arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

Tant que le permanent enchanté est une créature, il a le lien de vie.

Tant que le permanent enchanté est un équipement, il a « La créature équipée a le lien de vie. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Rune de subsistance

{1}{W}

Enchantement : aura et rune

Enchanter : permanent

Quand la Rune de subsistance arrive sur le champ de bataille, piochez une carte.

Tant que le permanent enchanté est une créature, il a le lien de vie.

Tant que le permanent enchanté est un équipement, il a « La créature équipée a le lien de vie. »

Magic the Gathering - Wizards of the Coast