

Plaque de commandant

{1}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +3/+3 et a la protection contre chaque couleur qui n'apparaît pas dans l'identité couleur de votre commandant.

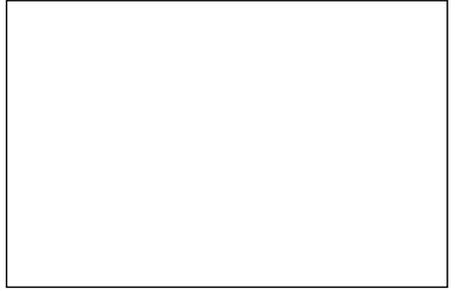
Équipement de commandant {3}

Équipement {5}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Plaque de commandant

{1}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +3/+3 et a la protection contre chaque couleur qui n'apparaît pas dans l'identité couleur de votre commandant.

Équipement de commandant {3}

Équipement {5}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Plaque de commandant

{1}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +3/+3 et a la protection contre chaque couleur qui n'apparaît pas dans l'identité couleur de votre commandant.

Équipement de commandant {3}

Équipement {5}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Plaque de commandant

{1}



Artefact : équipement

La créature équipée gagne +3/+3 et a la protection contre chaque couleur qui n'apparaît pas dans l'identité couleur de votre commandant.

Équipement de commandant {3}

Équipement {5}

Magic the Gathering - Wizards of the Coast