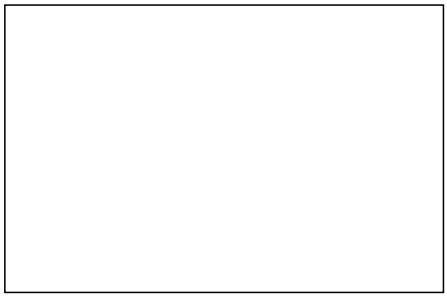
Ajani l'inébranlable {3}{W}



Planeswalker légendaire : Ajani

{+1} : Jusqu'à la fin du tour, jusqu'à une créature ciblée gagne +1/+1 et acquiert l'initiative, la vigilance et le lien de vie.

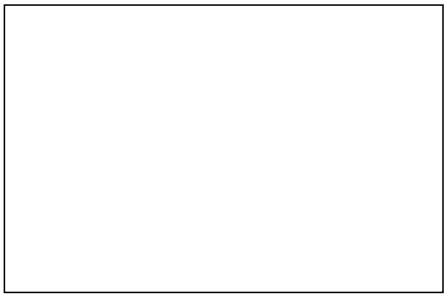
{-2} : Mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez et mettez un marqueur « loyauté » sur chaque autre planeswalker que vous contrôlez.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Si une source devait infliger des blessures à vous ou à un planeswalker que vous contrôlez, prévenez toutes ces blessures sauf 1. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ajani l'inébranlable {3}{W}



Planeswalker légendaire : Ajani

{+1} : Jusqu'à la fin du tour, jusqu'à une créature ciblée gagne +1/+1 et acquiert l'initiative, la vigilance et le lien de vie.

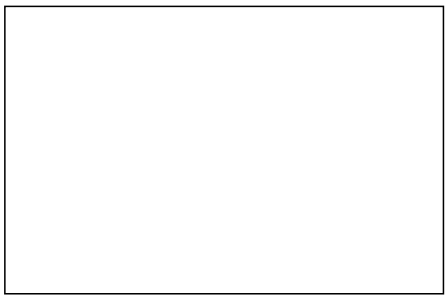
{-2} : Mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez et mettez un marqueur « loyauté » sur chaque autre planeswalker que vous contrôlez.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Si une source devait infliger des blessures à vous ou à un planeswalker que vous contrôlez, prévenez toutes ces blessures sauf 1. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ajani l'inébranlable {3}{W}



Planeswalker légendaire : Ajani

{+1} : Jusqu'à la fin du tour, jusqu'à une créature ciblée gagne +1/+1 et acquiert l'initiative, la vigilance et le lien de vie.

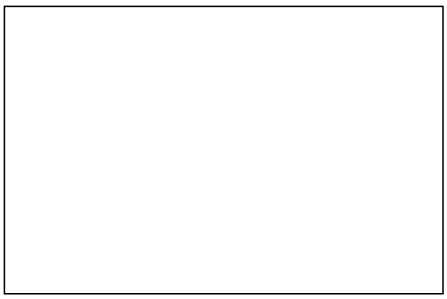
{-2} : Mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez et mettez un marqueur « loyauté » sur chaque autre planeswalker que vous contrôlez.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Si une source devait infliger des blessures à vous ou à un planeswalker que vous contrôlez, prévenez toutes ces blessures sauf 1. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Ajani l'inébranlable {3}{W}



Planeswalker légendaire : Ajani

{+1} : Jusqu'à la fin du tour, jusqu'à une créature ciblée gagne +1/+1 et acquiert l'initiative, la vigilance et le lien de vie.

{-2} : Mettez un marqueur +1/+1 sur chaque créature que vous contrôlez et mettez un marqueur « loyauté » sur chaque autre planeswalker que vous contrôlez.

{-7} : Vous gagnez un emblème avec « Si une source devait infliger des blessures à vous ou à un planeswalker que vous contrôlez, prévenez toutes ces blessures sauf 1. »

4/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast