

Miroir, Miroir

{7}



Artefact

Miroir, Miroir arrive sur le champ de bataille engagé.
{7}, {T}, sacrifiez Miroir, Miroir : Choisissez un joueur ciblé.
Au début de la prochaine étape de fin, échangez les totaux de points de vie avec ce joueur, échangez le contrôle de tous les permanents que vous et ce joueur contrôlez, et échangez les cartes dans vos mains, les cartes dans vos bibliothèques, et les cartes dans vos cimetières.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miroir, Miroir

{7}



Artefact

Miroir, Miroir arrive sur le champ de bataille engagé.
{7}, {T}, sacrifiez Miroir, Miroir : Choisissez un joueur ciblé.
Au début de la prochaine étape de fin, échangez les totaux de points de vie avec ce joueur, échangez le contrôle de tous les permanents que vous et ce joueur contrôlez, et échangez les cartes dans vos mains, les cartes dans vos bibliothèques, et les cartes dans vos cimetières.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miroir, Miroir

{7}



Artefact

Miroir, Miroir arrive sur le champ de bataille engagé.
{7}, {T}, sacrifiez Miroir, Miroir : Choisissez un joueur ciblé.
Au début de la prochaine étape de fin, échangez les totaux de points de vie avec ce joueur, échangez le contrôle de tous les permanents que vous et ce joueur contrôlez, et échangez les cartes dans vos mains, les cartes dans vos bibliothèques, et les cartes dans vos cimetières.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miroir, Miroir

{7}



Artefact

Miroir, Miroir arrive sur le champ de bataille engagé.
{7}, {T}, sacrifiez Miroir, Miroir : Choisissez un joueur ciblé.
Au début de la prochaine étape de fin, échangez les totaux de points de vie avec ce joueur, échangez le contrôle de tous les permanents que vous et ce joueur contrôlez, et échangez les cartes dans vos mains, les cartes dans vos bibliothèques, et les cartes dans vos cimetières.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast