

Miss attitude 1998 {3}{W}



Créature : demoiselle de bonnes manières  
Vol, initiative  
Au début de l'entretien de chaque autre joueur, vous pouvez complimenter ce joueur sur sa façon de jouer. Si vous ne le faites pas, sacrifiez Miss attitude 1998.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miss attitude 1998 {3}{W}



Créature : demoiselle de bonnes manières  
Vol, initiative  
Au début de l'entretien de chaque autre joueur, vous pouvez complimenter ce joueur sur sa façon de jouer. Si vous ne le faites pas, sacrifiez Miss attitude 1998.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miss attitude 1998 {3}{W}



Créature : demoiselle de bonnes manières  
Vol, initiative  
Au début de l'entretien de chaque autre joueur, vous pouvez complimenter ce joueur sur sa façon de jouer. Si vous ne le faites pas, sacrifiez Miss attitude 1998.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Miss attitude 1998 {3}{W}



Créature : demoiselle de bonnes manières  
Vol, initiative  
Au début de l'entretien de chaque autre joueur, vous pouvez complimenter ce joueur sur sa façon de jouer. Si vous ne le faites pas, sacrifiez Miss attitude 1998.

3/1

Magic the Gathering - Wizards of the Coast