Nécromancien condamné {2}{B}

Créature : humain et clerc et mercenaire

{B}, {T}, sacrifiez le Nécromancien condamné : Renvoyez sur le champ de bataille une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nécromancien condamné {2}{B}

Créature : humain et clerc et mercenaire

{B}, {T}, sacrifiez le Nécromancien condamné : Renvoyez sur le champ de bataille une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nécromancien condamné {2}{B}

Créature : humain et clerc et mercenaire

{B}, {T}, sacrifiez le Nécromancien condamné : Renvoyez sur le champ de bataille une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Nécromancien condamné {2}{B}

Créature : humain et clerc et mercenaire

{B}, {T}, sacrifiez le Nécromancien condamné : Renvoyez sur le champ de bataille une carte de créature ciblée depuis votre cimetière.

2/2

Magic the Gathering - Wizards of the Coast