

Agrandir

{3}{G}{G}



Rituel

Une créature ciblée gagne +7/+7 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour. Elle doit être bloquée ce tour-ci si possible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agrandir

{3}{G}{G}



Rituel

Une créature ciblée gagne +7/+7 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour. Elle doit être bloquée ce tour-ci si possible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agrandir

{3}{G}{G}



Rituel

Une créature ciblée gagne +7/+7 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour. Elle doit être bloquée ce tour-ci si possible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Agrandir

{3}{G}{G}



Rituel

Une créature ciblée gagne +7/+7 et acquiert le piétinement jusqu'à la fin du tour. Elle doit être bloquée ce tour-ci si possible.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast