

Poulet en liberté

{3}{G}



Créature : oiseau

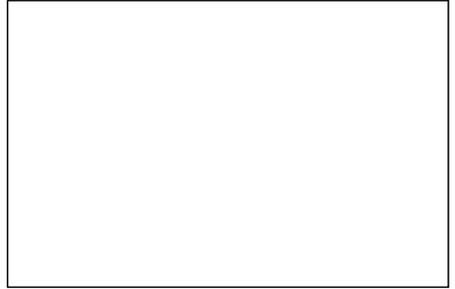
{1}{G}: Lancez deux dés à six faces. Si les deux résultats sont identiques, le Poulet en liberté gagne $+X/+X$ jusqu'à la fin du tour, X étant ce résultat. Si le total de ces résultats est égal à n'importe quel autre total que vous avez obtenu ce tour-ci pour cette capacité, sacrifiez-le. (Par exemple, si vous obtenez deux 3s, le Poulet en liberté gagne $+3/+3$. Si vous obtenez un 4 et un 2 pour cette capacité plus tard ce tour-ci, sacrifiez-le.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Poulet en liberté

{3}{G}



Créature : oiseau

{1}{G}: Lancez deux dés à six faces. Si les deux résultats sont identiques, le Poulet en liberté gagne $+X/+X$ jusqu'à la fin du tour, X étant ce résultat. Si le total de ces résultats est égal à n'importe quel autre total que vous avez obtenu ce tour-ci pour cette capacité, sacrifiez-le. (Par exemple, si vous obtenez deux 3s, le Poulet en liberté gagne $+3/+3$. Si vous obtenez un 4 et un 2 pour cette capacité plus tard ce tour-ci, sacrifiez-le.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Poulet en liberté

{3}{G}



Créature : oiseau

{1}{G}: Lancez deux dés à six faces. Si les deux résultats sont identiques, le Poulet en liberté gagne $+X/+X$ jusqu'à la fin du tour, X étant ce résultat. Si le total de ces résultats est égal à n'importe quel autre total que vous avez obtenu ce tour-ci pour cette capacité, sacrifiez-le. (Par exemple, si vous obtenez deux 3s, le Poulet en liberté gagne $+3/+3$. Si vous obtenez un 4 et un 2 pour cette capacité plus tard ce tour-ci, sacrifiez-le.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Poulet en liberté

{3}{G}



Créature : oiseau

{1}{G}: Lancez deux dés à six faces. Si les deux résultats sont identiques, le Poulet en liberté gagne $+X/+X$ jusqu'à la fin du tour, X étant ce résultat. Si le total de ces résultats est égal à n'importe quel autre total que vous avez obtenu ce tour-ci pour cette capacité, sacrifiez-le. (Par exemple, si vous obtenez deux 3s, le Poulet en liberté gagne $+3/+3$. Si vous obtenez un 4 et un 2 pour cette capacité plus tard ce tour-ci, sacrifiez-le.)

3/3

Magic the Gathering - Wizards of the Coast