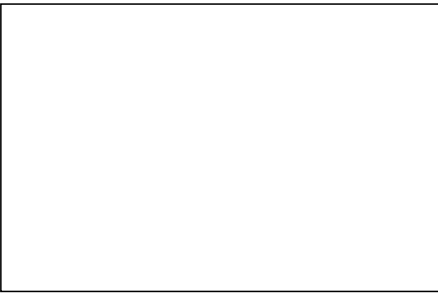


Intervention héroïque

{1}{G}



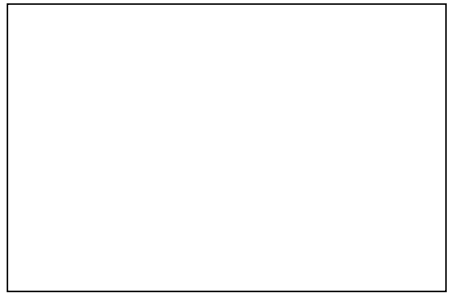
Éphémère

Les permanents que vous contrôlez acquièrent la défense talismanique et l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Intervention héroïque

{1}{G}



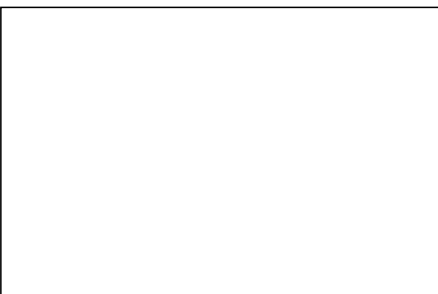
Éphémère

Les permanents que vous contrôlez acquièrent la défense talismanique et l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Intervention héroïque

{1}{G}



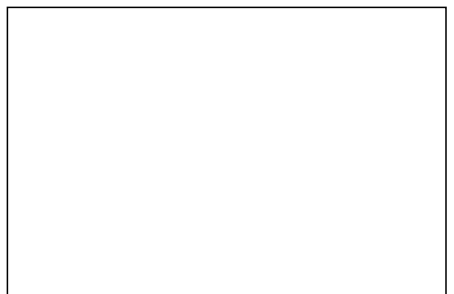
Éphémère

Les permanents que vous contrôlez acquièrent la défense talismanique et l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Intervention héroïque

{1}{G}



Éphémère

Les permanents que vous contrôlez acquièrent la défense talismanique et l'indestructible jusqu'à la fin du tour.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast