

Chandra, catalyseuse de flammes

{4}{R}{R}

Planeswalker légendaire : Chandra

{+1} : Chandra, catalyseuse de flammes inflige 3 blessures à chaque adversaire.

{-2} : Vous pouvez lancer une carte d'éphémère ou de rituel rouge ciblée de votre cimetière. Si ce sort devait être mis dans votre cimetière ce tour-ci, exilez-le à la place.

{-8} : Défaussez-vous de votre main, puis piochez sept cartes. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez lancer des sorts depuis votre main sans payer leur coût de mana.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chandra, catalyseuse de flammes

{4}{R}{R}

Planeswalker légendaire : Chandra

{+1} : Chandra, catalyseuse de flammes inflige 3 blessures à chaque adversaire.

{-2} : Vous pouvez lancer une carte d'éphémère ou de rituel rouge ciblée de votre cimetière. Si ce sort devait être mis dans votre cimetière ce tour-ci, exilez-le à la place.

{-8} : Défaussez-vous de votre main, puis piochez sept cartes. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez lancer des sorts depuis votre main sans payer leur coût de mana.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chandra, catalyseuse de flammes

{4}{R}{R}

Planeswalker légendaire : Chandra

{+1} : Chandra, catalyseuse de flammes inflige 3 blessures à chaque adversaire.

{-2} : Vous pouvez lancer une carte d'éphémère ou de rituel rouge ciblée de votre cimetière. Si ce sort devait être mis dans votre cimetière ce tour-ci, exilez-le à la place.

{-8} : Défaussez-vous de votre main, puis piochez sept cartes. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez lancer des sorts depuis votre main sans payer leur coût de mana.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chandra, catalyseuse de flammes

{4}{R}{R}

Planeswalker légendaire : Chandra

{+1} : Chandra, catalyseuse de flammes inflige 3 blessures à chaque adversaire.

{-2} : Vous pouvez lancer une carte d'éphémère ou de rituel rouge ciblée de votre cimetière. Si ce sort devait être mis dans votre cimetière ce tour-ci, exilez-le à la place.

{-8} : Défaussez-vous de votre main, puis piochez sept cartes. Jusqu'à la fin du tour, vous pouvez lancer des sorts depuis votre main sans payer leur coût de mana.

5/

Magic the Gathering - Wizards of the Coast