Chant de la Création {1}{G}{U}{R}	Chant de la Création {1}{G}{U}{R}
Enchantement Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire pendant chacun de vos tours. À chaque fois que vous lancez un sort, piochez deux cartes. Au début de votre étape de fin, défaussez-vous de votre main.	Enchantement Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire pendant chacun de vos tours. À chaque fois que vous lancez un sort, piochez deux cartes. Au début de votre étape de fin, défaussez-vous de votre main.
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	Magic the Gathering - Wizards of the Coast
Chant de la Création {1}{G}{U}{R}	Chant de la Création {1}{G}{U}{R}

Chant de la Création	{1}{G}{U}{R}
Enchantement	
Vous pouvez jouer un terrain supplément chacun de vos tours.	aire pendant
À chaque fois que vous lancez un sort, pi	ochez deux
cartes. Au début de votre étape de fin, défaussez	z-vous de votre
main.	
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	

Chant de la Creation	{1}{G}{U}{R}
- · · · ·	
Enchantement	
Vous pouvez jouer un terrain supplémenta chacun de vos tours.	aire pendant
À chaque fois que vous lancez un sort, più cartes.	ochez deux
Au début de votre étape de fin, défaussez main.	-vous de votre
Magic the Gathering - Wizards of the Coast	