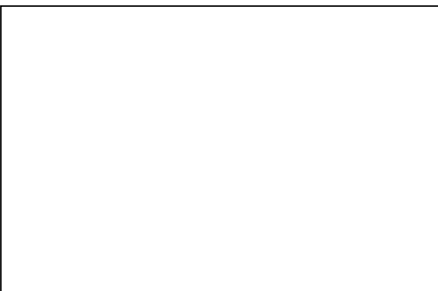


Chant de la Création

{1}{G}{U}{R}



Enchantement

Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire pendant chacun de vos tours.

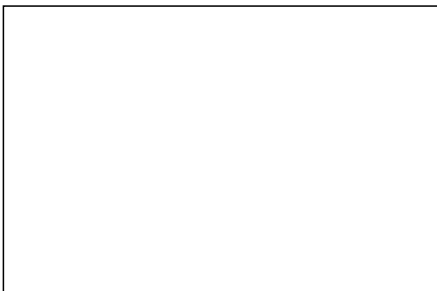
À chaque fois que vous lancez un sort, piochez deux cartes.

Au début de votre étape de fin, défaussez-vous de votre main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chant de la Création

{1}{G}{U}{R}



Enchantement

Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire pendant chacun de vos tours.

À chaque fois que vous lancez un sort, piochez deux cartes.

Au début de votre étape de fin, défaussez-vous de votre main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chant de la Création

{1}{G}{U}{R}



Enchantement

Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire pendant chacun de vos tours.

À chaque fois que vous lancez un sort, piochez deux cartes.

Au début de votre étape de fin, défaussez-vous de votre main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

Chant de la Création

{1}{G}{U}{R}



Enchantement

Vous pouvez jouer un terrain supplémentaire pendant chacun de vos tours.

À chaque fois que vous lancez un sort, piochez deux cartes.

Au début de votre étape de fin, défaussez-vous de votre main.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast