L'Ozolithe {1}

Artefact légendaire

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez quitte le champ de bataille, si elle avait des marqueurs sur elle, mettez ces marqueurs sur L'Ozolithe.
Au début du combat pendant votre tour, si L'Ozolithe a des marqueurs sur lui, vous pouvez déplacer tous les marqueurs de L'Ozolithe sur une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Ozolithe {1}

Artefact légendaire

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez quitte le champ de bataille, si elle avait des marqueurs sur elle, mettez ces marqueurs sur L'Ozolithe.
Au début du combat pendant votre tour, si L'Ozolithe a des marqueurs sur lui, vous pouvez déplacer tous les marqueurs de L'Ozolithe sur une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Ozolithe {1}

Artefact légendaire

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez quitte le champ de bataille, si elle avait des marqueurs sur elle, mettez ces marqueurs sur L'Ozolithe.
Au début du combat pendant votre tour, si L'Ozolithe a des marqueurs sur lui, vous pouvez déplacer tous les marqueurs de L'Ozolithe sur une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast

L'Ozolithe {1}

Artefact légendaire

À chaque fois qu'une créature que vous contrôlez quitte le champ de bataille, si elle avait des marqueurs sur elle, mettez ces marqueurs sur L'Ozolithe.
Au début du combat pendant votre tour, si L'Ozolithe a des marqueurs sur lui, vous pouvez déplacer tous les marqueurs de L'Ozolithe sur une créature ciblée.

Magic the Gathering - Wizards of the Coast